
電玩宅速配
GAMEXPRESS MAGAZINE
MAY. vol.04 NT.99
少女☆歌劇
Revue Starlight Re LIVE
拿下你所渴望的那顆星
引導命運的舞台，現在開幕
©Project Revue Starlight ©2019 Ateam Inc. ©TBS(JAPAN) ©bushiroad All Rights Reserved.
LAST VALIANT
最終星願
特色玩法與英雄戰力
養成指南
盛唐幻夜
手遊
重現唐朝盛世再臨
御劍飛行盡享武俠風 九天玄珠職業自由換
魔法紀錄
魔法少女小圓外傳
跨越時空的鐘聲
～魔法少女貞德～
中世紀魔法少女與她的夥伴們

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

PDF杂志购买微信





PDF杂志购买微信：bfwz888888

電玩宅速配

2019/05/01 vol.04

本月的遊戲看起來都非常好玩！時間不夠玩怎麼辦啊？

本期登場
電玩宅速配・主持人
品諭



P04 本月玩什麼

P08 焦點特輯
遊戲與宗教元素對的影響與爭議 P08

P10 本期最大咖
少女歌劇 P10
藍月王者 P18

P26 新作發表
最終星痕 P26

P30 遊戲大故事
十大《生死格鬥6》人間胸器 P30
電玩遊戲中的性別議題 P32

P34 遊戲追追追

P40 網美攝影棚

P54 當紅大追擊
第五人格 P54
PUBG MOBILE：絕地求生M P58
APEX 英雄 P62
魔法少女小圓 P66

P70 桌遊同樂會
奶油還是派

P76 粉絲福利社

P79 回函贈品





本期登場 主持人

品諭

電玩宅速配知名主持人！本身就是一個熱愛遊戲的高手，喜歡玩各式各樣的遊戲，難度越高越想挑戰！因此也常常會開遊戲直播，與玩家們一起分享及討論遊戲內容。除了主持同時也兼職模特兒工作，一雙長腿是所有粉絲們的最愛！

@pinny1120

pinny1120











PDF杂志购买微信：bfwz888888

官方粉絲團

影音頻道







電玩宅速配 新晉練習生

小芭

@hachi0122

hachichan

電玩宅速配新晉練習生「小芭」。平時的興趣是玩cosplay，看動漫、小說、電影，喜歡的題材類型都是恐怖驚悚懸疑類的，在可愛的外表下意外的大膽呢！

除了以上這些興趣之外，平常也有在研究塔羅牌、占星、易經！偶爾也會冥想打坐，非常喜歡探索未知的世界領域。





電子書閱讀區

手機及平板線上閱讀

iPubu電子書、HamiBook、飽讀電子書、24Reader、MZ+、Google play、my book、博看閱讀、台灣雲端書庫

發行人兼社長 / 王俊博　**監製** / 楊超明　**總編輯** / 陳禮英　**編輯長** / 葉士豪　**企劃編輯** / 陳倉彥、陳淑菁、廖葉宇洋、鄭宗孟
美術主編 / 呂淑瑛　**美術編輯** / 陳慧娟、洪筱婷　**特約攝影** / 周明進 專業攝影・《明星製造機》
顧客服務電話 (02)2788-9188 分機188　**印務總監** / 呂淑瑛　**印務專線** (07)8150988 分機223　**印刷廠** / 中華彩印
發行所 / 智冠科技股份有限公司　**發行地址** / 115台北市南港區南港路二段99-10號　**法律顧問** / 寰瀛法律事務所　**登記證** / 中華郵政南台字1226號執照登記為雜誌交寄
廣告業務 / 陳禮英、葉宛穎　**廣告專線** (02)2653-0566　分機188

※網路遊戲內容時有更新、變動，本雜誌資料僅供參考，請以遊戲中實際狀況為準。

本月玩什麼？






PC NS XBOX PS 多平台 手遊

撰文：編輯部　文編：Maya　美編：apple

「有不少外媒給予高度好評的遊戲作品都預定在本月推出，且在類型上也非常廣泛呢！」

品瑜



1日　11日　21日

2019-05-07
Brief Battles
動作



2019-05-09
為了國王
角色扮演



2019-05-14
瘟疫傳說：無罪
冒險



2019-05-14
狂怒煉獄 2
射擊



2019-05-16
伊蘇 塞爾塞塔的樹海：改
角色扮演



2019-05-17
大笨貓：火速奇兵
動作



2019-05-21
露露亞的鍊金工房～亞蘭德之鍊金術士 4～
角色扮演



2019-05-23
全軍破敵：三國
策略模擬



2019-05-24
玩偶之家
冒險



2019-05-28
Blood & Truth
射擊



10日　20日　31日

2019年5月預定



桃源少女
角色扮演



GTFO
射擊



孤獨之海
冒險



御城少女Project：Re
經營模擬

PDF杂志购买微信：bfwz888888

瘟疫傳說：無罪



推薦原因

黑壓壓的鼠群畫面可真讓人密集恐懼症大爆發啊！不過精緻的畫面仍值得讓人期待！

上市日期 May. 14	推薦指數	★★★★★
	平台	PS4、XBOX ONE、PC
	官方網站	http://bit.ly/2Gf1p0S



遊戲下載

揭開黑死病的真相！

史詩冒險大作《瘟疫傳說：無罪》是以1349年被黑死病侵襲的法國為舞台，帶著黑死病病原體的老鼠在街上、鄉村、城鎮、戰場上四處流竄，玩家們要靠著手中的小火把在黑壓壓的鼠群中開出一條道路，除了逃出鼠群襲擊，還要躲避士兵的追捕行動尋求一線生機。





玩家在遊戲中將會以身歷其境的角度來體會這場人類史上的一場大浩劫，遊戲以現代技術完美的重現14世紀中的法國樣貌和排山倒海的鼠海，究竟主角們身上到底埋藏了什麼不能公開的黑暗秘密呢，就等玩家來親自挖掘了。

狂怒煉獄2



推薦原因

整個遊戲畫面運用了瘋狂的繽紛彩色調，頗能展現世紀末的狂野氛圍呢！

上市日期 May. 14	推薦指數	★★★★☆
	平台	PS4、Xbox One、PC
	官方網站	https://beth.games/2V1KgRG



遊戲下載

成為廢土世界裡的超級英雄！

《狂怒煉獄2》是2011年推出的射擊遊戲《狂怒煉獄》的續篇新作，遊戲背景設定在2185年地球遭到小行星「阿波菲斯」撞擊的未來，自然環境化為廢土，人口銳減。玩家扮演在這個荒廢世界的最後巡警「沃克」，他將要深入這個無法無天的狂暴世界、擊敗殘暴凶狠的幫派，並且在這資源所剩無幾的世界尋找工具和技術，來對抗





想要以鐵血宰制這個世界的暴權者，讓倖存的人類能夠脫離他們壓迫的統治，可以看到遊戲中有許多狂虐的暴徒和巨大的畸形怪物和機甲，有興趣的玩家們可以好好期待一下囉！

本月玩什麼？






露露亞的鍊金工房～亞蘭德之鍊金術士4～



上市日期	推薦指數	★★★★
May. 18	平台	PS4、NS
	官方網站	http://bit.ly/2ZdV6Dn



遊戲下載

推薦原因

沿襲了岸田梅爾老師一貫以來的人設風格，清新漂亮的露露亞讓人眼睛為之一亮！

《亞蘭德》系列第四部最新續作即將登場！

繼《蘿樂娜的鍊金工房》、《托托莉的鍊金工房》、《梅露露的鍊金工房》之後，第4款《亞蘭德》系列作品《露露亞的鍊金工房～亞蘭德之鍊金術士4～》即將在本月推出。本作將由蘿樂娜的女兒-露露亞為主角，樂觀的她想成為與她母親蘿樂娜一樣厲害的鍊金術士，不過卻苦於沒有特別優秀的才華，直到某天拾獲了一本「鍊金謎語之書」，開始有了神奇的變化！





遊戲採用「亞蘭德」系列粉絲最熟悉的系統為基底而更加深化，此外，亦編入「鍊金工房」系列遊戲至最新作品為止所建構的系統精髓，大家熟悉的前系列角色也可能會出現在本作中！

全軍破敵：三國



上市日期	推薦指數	★★★★☆
May. 23	平台	PS4、Switch
	官方網站	http://bit.ly/2DtgWtx



遊戲下載

推薦原因

這款遊戲在去年的E3展上拿下了遊戲評論家獎中的最佳策略遊戲，自然也讓本作的發行更值得期待。

首度進軍三國！帶你衝入紛亂的東漢末年

《全軍破敵》是由英國遊戲開發商於2000年開始發佈的一款即時戰略、回合制策略遊戲，系列包含超過10款不同的作品，即將發行的系列新作《全軍破敵：三國》則要帶領大家來到熟知的三國歷史之中，也將是遊戲首次以華人歷史為背景所製作的作品。



玩家將進入動盪不安的公元190年，體驗群雄並起的東漢末年戰亂，在這數千數萬士兵交鋒的壯觀戰鬥中也初次嘗試了武將單位的單挑，包含劉備、曹操、董卓、袁紹、孫堅等等能讓玩家遊玩的勢力至少有11個陣營，是最近的系列作中最多的，另外登場武將數也超過500人。



PDF杂志购买微信：bfwz888888

玩偶之家



推薦原因

追尋過去的背景故事與隨處可見的驚悚模特兒人偶，讓整個遊戲頗有《還願》的即視感呢！

上市日期	推薦指數	★★★★
May. 24	平台	PS4、PC
	官方網站	http://bit.ly/2GcLKyU



遊戲下載

探索失憶偵探瑪麗的恐怖心靈之旅！



由加拿大的獨立遊戲研發團隊Creazn Studio所開發的恐怖遊戲《玩偶之家（Dollhouse）》預定在本月24日推出。在這款遊戲中，玩家扮演一位失憶的偵探-瑪麗，在探索關於自己心靈之旅的過程中，將收集到的線索拼湊出完整的過去，除了探險之外，也必須躲過一些覬覦自己的危險人物的追殺，因此在戰鬥技巧方面，玩家則可以使用超過40種能力組合，且最特別的是遊戲將會由程式自動生成地圖，讓每個玩家所經歷的探險都是非常獨一無二的體驗。除了一般主線玩法外，多人模式中還有包含14名獨一無二故事背景的角色讓玩家相互競爭。



Blood & Truth



推薦原因

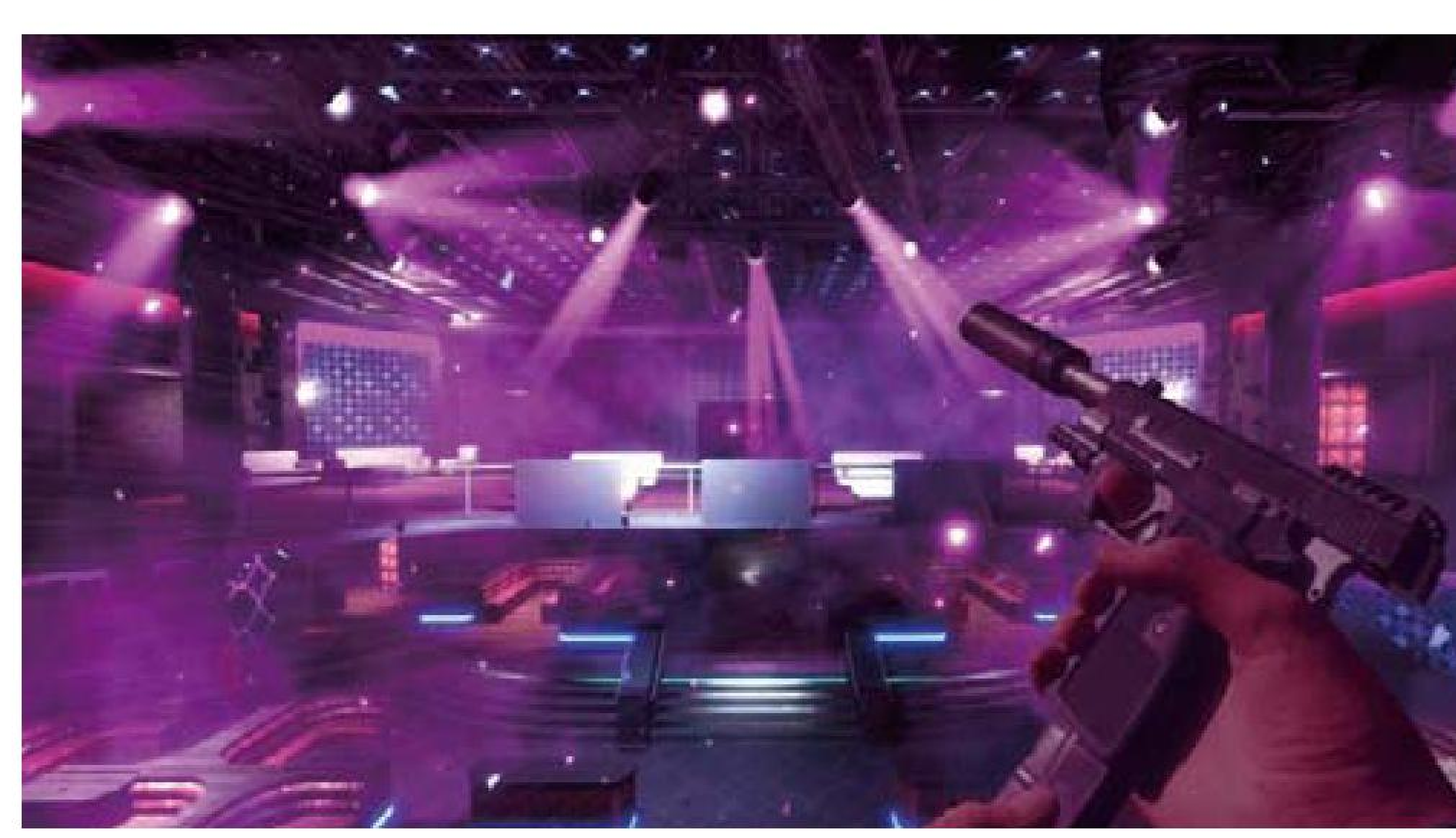
360度完全沉浸式的VR射擊體驗，不論在視覺或聽覺上的臨場感絕對勝過一般遊戲控制器呢！

上市日期	推薦指數	★★★★
May. 28	平台	PS VR
	官方網站	http://bit.ly/2Ip93t8



遊戲下載

電影英雄自己當！高自由度VR射擊遊戲！



VR遊戲總是帶給人完全沉浸式的遊戲體驗，想要體驗一下宛如黑道電影中的英雄，那就不妨來嘗試一下這款遊戲吧！在這款VR射擊遊戲《Blood & Truth》中，玩家扮演一位特種空勤隊諾曼中隊的菁英-雷恩．馬克斯，他必須重返倫敦、從黑社會的歹徒手中救回自己的家人。遊戲中最特別的莫過於高自由度的武器系統部分，玩家可以從自己專屬的武器櫃中收集與選用各式各樣設計寫實細膩的武器，還可以透過手上的PS Move動態控制器施展出帥氣十足的耍槍或丟手榴彈等特殊動作，並利用遊戲中的場景做為進行激烈槍戰時的掩蔽場所。





當遊戲遇上宗教

小心觸雷區！當KUSO的想像力

很多玩家應該都發現，不少遊戲題材會取用與一般民眾生活息息相關的宗教作為遊戲背景設計或人物原型作為發想題材，這樣的關連性對遊戲或二次創作作品來說無疑地提供了大量的創作養分，但對於宗教界來說，那可就無法那麼容易就能輕鬆以對的了！

自由創作產物的養分來源

不少文學、戲劇、ACG…等相關創作都很愛使用宗教作為創作的發想來源，以基督教來說，像是經典電影《十誡》、《出埃及記》，與七原罪有關的動漫《七大罪》…等皆取材自聖經。在遊戲方面有更多像是《刺客教條》系列、《真·女神轉生》系列…等，甚至在《文明帝國6》中還使用了宗教勝利玩法，將世界各大著名宗教都帶入其中。

除了西方的天主教與基督教之外，東方的佛教、道教與印度教相關創作作品也不惶多讓，像是早期香港殭屍電影大量採用道教相關儀式，到近期備受矚目的赤燭兩部作品《返校》與《還願》，都引用了大量民間信仰宗教元素。至於印度教雖然乍看之下，大家可能覺得有些陌生，但只要提到印度教當中的代表神祇，像是濕婆、梵天、阿修羅…腦子裡一閃而過的遊戲數量相信多得驚人！

除了這些例子之外，絕大多數的恐怖電影、動漫或遊戲，幾乎泰半與宗教脫離不了關係，這也是因為宗教的神秘色彩、善惡觀與世界觀所帶來的巨大力量，再加上人們對於恐懼的最終救贖往往尋求於宗教的影響所致。



帶有濃厚的台灣民間信仰的恐怖遊戲《還願》



以十字軍東征為故事背景的《刺客教條》

PDF杂志购买微信：bfwz888888



誤闖宗教雷區的遊戲

雖然不少創作都會以宗教做為創作題材，但是不管哪個國家，「宗教」始終帶有程度不一的嚴肅感，但今天要提的「遊戲創作」，出發點卻是「娛樂」，在設定的形象或故事發展上，往往光怪陸離、甚至衍伸出各種Kuso無厘頭的奇怪設定，因此造成的爭議往往也比其他創作衝突來得大。像是由日本Atlus出品的任天堂3DS《真．女神》相關系列作品，曾把耶和華設定成最終首領，或是印度教當中最至高無上的黑天神形象與實際神祇的形象大相逕庭；《Fate／Extra》把釋迦牟尼設定為遊戲最終BOSS而遭宗教界的抗議。除了經常腦洞大開的日本遊戲公司發生諸如此類的爭議之外，在2016年時《鬥陣特攻》中的英雄辛梅塔曾推出引用自印度女神提毗（Devi）的造型商品，引來印度教主席 Rajan Zed的嚴正抗議。

除了形象問題是宗教界撻伐的重點之外，最大的關鍵問題仍舊來自於多數遊戲無可避免的戰鬥系統設計。要提到備受各國宗教界撻伐的遊戲作品，那就不能不提到由台灣團隊所設計開發的《眾神之鬥》囉！由於該款遊戲涉及各不同宗教神明之間的大亂鬥，甚至嚴重到被質疑褻瀆宗教、違反當地宗教法且威脅種族和諧而被4個國家禁售慘遭下架，在當時馬來西亞政府甚至不惜封鎖Steam平台以示抗議！

挑戰嚴肅的宗教信仰



《眾神之鬥》耶穌打佛祖，當然破壞宗教和諧！

遊戲對宗教的正向影響

從上面看來，遊戲作品似乎對宗教來說是相當負面的存在，事實上倒也不盡然。隱惡揚善的基本道德觀是潛移默化的共通點之外，較貼近生活的遊戲題材，往往讓人民能更自然而然地主動認識該宗教神明是最常見的正向影響，還有一些利用遊戲做到傳教用意的例子，像是先前在世界各地引起風潮的《Pokemon Go》雖然曾有網路流言流傳「寶可夢敵基督屬撒但」的不實耳語，不過在證實之後，美國天主教機構反運用此遊戲機制的流行魅力，順勢推出類似玩法的《Follow JC Go》，以聖經名人代替寶可夢，讓玩家在遊玩的過程中一步一腳印地認識聖經中的哲理與出現過的知名人物。

還有一個是目前最蔚為人稱道的例子，在上個月法國天主教的巴黎聖母院慘遭祝融之災，世界各國竭力發想拯救聖母院的各種構想，其中最讓遊戲玩家驕傲的，便是Ubisoft在2014年推出的3D動作遊戲《刺客教條：大革命》或許有助於重建計畫的參考之用！遊戲設計團隊在遊戲中完美重現巴黎聖母院的建築結構，無論是否對於重建計畫派上用場，但對於宗教界來說，絕對是相當正面的範例之一。

結論

當勸人為善的宗教信仰遇上天馬行空充滿想像的遊戲作品時，雖然可激起無限創作的火花創造出有趣的遊戲作品，但遊戲創作人也必須注意各神明與信仰的基本教義，並保有該有的謙卑與尊重才行。



《刺客教條：大革命》中忠實呈現的巴黎聖母院場景成了重建的冀望

撰文：抹布貓　文編：Maya　美編：Kiwi



本期最大咖



©Project Revue Starlight © 2019 Ateam Inc. ©TBS(JAPAN) ©bushiroad All Rights Reserved.



少女☆歌劇 Revue Starlight -Re LIVE-

■要求 android因裝置而異、iOS 9.0以上
■版本 1.0.0
■上市日期 2019.4.22
■語言 繁體中文

官方網站

《少女☆歌劇Revue Starlight -Re LIVE-》是由Ateam、TBS（JAPAN）及 BUSHIROAD三方協作共同開發的RPG卡牌養成手遊，以同名動畫《少女☆歌劇Revue Starlight》為主世界觀，運用Live2D劇情及3D戰鬥方式為舞台少女們之間的鬥爭拉開序幕。

一起成為Top 舞台少女新鮮登場

全新原創劇情

《少女☆歌劇Revue Starlight -Re LIVE-》由原作動畫改編而來，遊戲偏向RPG卡牌養成類型，且以全新的原創劇情為開端，主要以全國各地戲劇學院的傳統祭典「戲劇慶典」為起點，在祭典開始之前，聖翔音樂學院99期生的9位學生被選入參加這個重要活動，然而在開心的同時，與九人密切相關的話劇「Starlight」卻消失在人們的記憶中。

由神秘少女艾露主持的特殊試鏡，邀請四個頂尖學院－聖翔音樂學院、凜明館女子學校、芙羅提亞藝術學校、席格菲特音樂學院，共有24名魅力個性相異的舞台少女，在舞台上進行「Revue」對抗，同樣是圍繞著傳說戲劇「Starlight」發展的新故事。



收到邀請了嗎？演出即將開始了！

©Project Revue Starlight © 2019 Ateam Inc.
©TBS(JAPAN) ©bushiroad All Rights Reserved.

PDF杂志购买微信：bfwz888888

原作加持·保留原味

《少女☆歌劇Revue Starlight -Re LIVE-》採用原作豪華陣容的聲優加持，豐富的劇情與立繪配合聲優們的演出，打造出全新故事，彷彿在看動畫一般，而以LIVE2D做為操作介面，3D人偶為戰鬥演示，各種樂曲穿插其中，聽覺與視覺同時兼顧。



©Project Revue Starlight © 2019 Ateam Inc.
©TBS(JAPAN) ©bushiroad All Rights Reserved.

角色以3D方式呈現戰鬥

豐富劇情與立繪

在各種介面中隨處可見各種舞台少女們的CG，不論是登台演出的角色卡、裝備用的記憶碎片…等都經過設計，除了有舞台少女們在演出歌劇時有不同造型的角色卡面，也特別加入少女們日常生活各式CG畫面並化為記憶碎片，讓玩家一窺少女們舞台下的另一面，這些精美立繪搭配劇情演進等各種方式獲得後，會直接收錄於圖鑑中，不用擔心有任何疏漏。



以LIVE2D製作的立繪活躍於各種介面

©Project Revue Starlight © 2019 Ateam Inc.
©TBS(JAPAN) ©bushiroad All Rights Reserved.



©Project Revue Starlight © 2019 Ateam Inc.
©TBS(JAPAN) ©bushiroad All Rights Reserved.

角色卡製作精美，
還可以換成首頁圖片

Stars！

全3D演出戰鬥

《少女☆歌劇Revue Starlight -Re LIVE-》的戰鬥模式與原作相似，是以登台演出方式進行，但是以回合制為計算，每回合可選擇不同的戰鬥方式填滿AP格，不同的選擇會影響舞台少女的戰鬥發揮，在戰鬥中要考量的因素很多，如組隊、屬性、樂曲等，戰略性思考富有挑戰，同時還可以看到、聽到舞台少女們又唱又跳，在華麗特效中出擊，而且每個登場的舞台少女都有屬於自己的招式，全程3D演出。



戰鬥小人偶準備出擊

©Project Revue Starlight © 2019 Ateam Inc. ©TBS(JAPAN) ©bushiroad All Rights Reserved.

高自由度個人小劇院

除了靜態的CG與動態的戰鬥演出外，另設有個人小劇院功能，只有是持有角色卡的舞台少女都可能在小劇院裡出現，若出現的角色不同還可以看到不同舞台少女們之間的互動趣事，也有角色會來自己的小劇院拜訪，當然小劇院可以透過購買等方式入手各種裝飾、傢俱等，在劇院中隨意佈置之外，這些傢俱舞台少女們可以使用，且不只是純擺設，還可以去朋友家的小劇院參觀，另外在小劇院裡可以獲得不同的樂曲，樂趣多多，歡迎參觀。



©Project Revue Starlight © 2019 Ateam Inc.
©TBS(JAPAN) ©bushiroad All Rights Reserved.

個人小劇院可以透過
添購新設施自行佈置

24位個性豐富的舞台少女

除了舞台、動畫中登場的聖翔音樂學院的9名學生，還有15名原創學院舞台少女也會登場。總計共有24名的豪華陣容等你來體驗。

聖翔音樂學院



大場奈奈　西條克洛迪娜　露崎真晝　花柳香子　愛城華戀　天堂真矢　神樂光　石動雙葉　星見純那

©Project Revue Starlight © 2019 Ateam Inc. ©TBS(JAPAN) ©bushiroad All Rights Reserved.

原作動畫中的學校，擁有百年歷史的正統女子學院，學校宗旨是培養出肩負未來戲劇才能的人才，做為老牌的音樂學院，最有名的是培養舞台女演員必備表現力的「演員養成科」，以及學習幕後事項的「舞台創作科」，在原作中主角們主要是演員養成科的學生，包括愛城華戀、神樂光、露崎真晝、西條克洛迪娜、天堂真矢、星見純那、大場奈奈、石動雙葉、花柳香子。





可以在各校單獨劇情裡看到舞台少女們的相關故事喔

©Project Revue Starlight © 2019 Ateam Inc. ©TBS(JAPAN) ©bushiroad All Rights Reserved.

席格菲特音樂學院



鶴姬八千代　柳美帆　雪代晶　鳳未知留　夢大路栞

©Project Revue Starlight © 2019 Ateam Inc. ©TBS(JAPAN) ©bushiroad All Rights Reserved.

在遊戲裡出現的學院，以培育活躍在世界各地的人才為宗旨的音樂學院，擁有最好的設備、最多元化的教師團體，展示其菁英教育的實力，可以說是以貫徹精英教育為主的學院，在學院中最優秀的學生擁有專屬稱號及各種特殊的學習權限。舞台少女們主要來自於舞台演員學科，包括有雪代晶、鳳未知留、柳美帆、夢大路栞、鶴姬八千代。

PDF杂志购买微信：bfwz888888

凜明館女子學校



秋風罍　田中悠悠子　巴珠緒　音無一愛　夢大路文

©Project Revue Starlight © 2019 Ateam Inc. ©TBS(JAPAN) ©bushiroad All Rights Reserved.

遊戲裡出現的學校，擁有可以和聖翔音樂學院媲美的悠久歷史，以培養出擁有日本舞蹈、插花、茶道…等傳統技藝的學生而聞名，學院裡的戲劇科和音樂科都很有名，但由近年來設備老舊且學生人數減少，正在進行學科整併凜明館的校服是水手服，戰鬥服裝則偏向和服風格，果然是很有傳統風格的學校。代表凜明館女子學校的舞台少女有巴珠緒、音無一愛、夢大路文、秋風罍、田中悠悠子。

芙羅提亞藝術學校



惠比壽司　葉美空　大月艾露露　野野宮菈樂菲　胡蝶靜羽

©Project Revue Starlight © 2019 Ateam Inc. ©TBS(JAPAN) ©bushiroad All Rights Reserved.

遊戲裡設定是一所新建立的學校，以培養、開拓學生在藝術領域的材能為主要，校風自由、開放，且有新穎的教學方式，校內建設新穎前衛，有健身房、BBQ場地等較現代化的設備，申請人數逐年增加，教學方式與傳統型學院較不相同，也因此獲得一些學生很隨便，表現看起來很不認真的網路評價，不過學校裡的學生們還是非常努力的。舞台少女們主要來自舞台表現系，包括大月艾露露、葉美空、野野宮菈樂菲、惠比壽司、胡蝶靜羽。

特別角色

以NPC身份在主線劇情中出現的謎之少女艾露，遊戲中的各種為搶奪星光所舉行的「試鏡」似乎就是她主導的。

因各種原因被召喚來試鏡的少女，將在新的舞台搶奪光芒



©Project Revue Starlight © 2019 Ateam Inc. ©TBS(JAPAN) ©bushiroad All Rights Reserved.



在Revue中出現阻擋在舞台少女面前的試煉「柯羅斯」

©Project Revue Starlight © 2019 Ateam Inc. ©TBS(JAPAN) ©bushiroad All Rights Reserved.

邀請試鏡的謎之少女艾露



©Project Revue Starlight © 2019 Ateam Inc. ©TBS(JAPAN) ©bushiroad All Rights Reserved.

隊伍與戰鬥玩法

《少女☆歌劇Revue Starlight -Re LIVE-》採用充滿魄力的回合制鬥技，以下就為大家詳細介紹舞台隊伍組成注意事項以及戰鬥方式。

舞台隊伍

舞台少女們對抗敵人是以組隊方式進行戰鬥，一隊最多五人，在組隊時可以調配的有角色、記憶碎片、樂曲三種，同時需要注意不能超過COST點數上限，如果是配置支援角色就以屬性為主要，沒有COST的限制。

COST點

不論PVP或PVE，在遊戲中只要是需求組隊登場的隊伍就會有COST點數限制，可以透過提升玩家等級來提升COST值上限，想使用愈高星等的角色與記憶碎片所需的COST值愈高，因舞台少女與裝備記憶碎片都會消耗COST點數，如何在有限點數裡做出最佳搭配是一種考驗，可以說等級愈高時會擁有愈多COST點數，可以裝備的記憶碎片選擇愈多，可出場的舞台少女也愈多位。

配置登場演出的隊伍，COST低時配置較少



©Project Revue Starlight © 2019 Ateam Inc. ©TBS(JAPAN) ©bushiroad All Rights Reserved.

演出樂曲

樂曲是整個隊伍都可以享有的加成配置，選擇的登場角色如能配合樂曲演出時，額外會有能力值加成，樂曲可以透過合成增加特效效果數量，想發揮出樂曲的最大效果，在選擇時可以考量出場角色及角色屬性，疊加出最大可能。



©Project Revue Starlight © 2019 Ateam Inc.
©TBS(JAPAN) ©bushiroad All Rights Reserved.

樂曲可以透過合成來提升效果！

三衛站位

在對戰中的舞台少女會分成四排站位，最前面一人，後面三排每排兩人，在編隊時不能指定舞少台少女在隊伍中的位置，而是看選擇的舞台少女的「站位」決定。舞台少女們的演出角色除了有屬性之分，還分有前衛、中衛、後衛三種站位，標記為前衛的舞台少女會自動站在最前面，若站位重覆時會依舞台少女本身的技能及等級決定排列，位置不夠會站到下一排去，以此類推，站位可說是非常重要的，站位不同的角色特長不同，通常不一樣的站位角色會有不一樣的技能特長，也是選擇組隊角色的重要依據之一。

站位	標記符號	角色特長
前衛	>>>	HP和防禦很高，多有防禦和妨礙類技能
中衛	>>>	素質平均、有擅長恢復及支援的技能
後衛	>>>	防禦低攻擊力高，擅長攻擊



©Project Revue Starlight
© 2019 Ateam Inc. ©TBS(JAPAN)
©bushiroad All Rights Reserved.

對戰中的舞台少女分有前中後不同的位置



©Project Revue Starlight © 2019 Ateam Inc.
©TBS(JAPAN) ©bushiroad All Rights Reserved.

敵人也會先攻擊站在最前方的角色

PDF杂志购买微信：bfwz888888

演出角色

在演出之前除了要注意組隊的方式，角色本身的能力也很重要，舞台少女們會依照扮演的角色有不同裝扮外，包括屬性、攻擊能力、裝備記憶碎片、技能效果等都不同，一開始可以先培養五名主力角色，快速通關後對蒐集材料、打關卡都很有幫助。

演出屬性

舞台少女們有演出屬性的不同，哪怕是同一名舞台少女，在演出不同角色時也會有不同屬性，屬性的支援會影響到對戰與敵人間的相剋、記憶碎片、樂曲等發揮效果，共有七個屬性，包括：風、花、雪、月、宙、雲、夢，其中「風、花、雪」互為相剋、「月、宙、雲」也互為相剋，「夢」屬性單獨與其他屬性互不相關，不在相剋循環中的屬性就是100%效果，在打關卡時可以針對敵人屬性配置登場角色、樂曲等佈置等，來提升對戰時發揮效果，用對屬性可大大提升通關效率。



©Project Revue Starlight © 2019 Ateam Inc.
©TBS(JAPAN) ©bushiroad All Rights Reserved.

進關卡前長按敵人頭像可看到敵人屬性

攻擊屬性

攻擊也有屬性之分，簡略分成普通攻擊及特殊攻擊兩種，被標記有特殊攻擊效果的角色較為稀少，兩方的攻擊傷害取決於角色的物理防禦和特殊防禦，敵人的防禦力和特殊防禦力不一樣，換言之就是一般角色都是物理防禦值高，特殊防禦值低，這時被有特殊攻擊效果的角色打起來傷害較高，一般除了有粉紅星星標示，在角色介紹介面也會說明！



©Project Revue Starlight © 2019 Ateam Inc.
©TBS(JAPAN) ©bushiroad All Rights Reserved.

特殊攻擊屬性的角色請認明粉紅星星



©Project Revue Starlight
© 2019 Ateam Inc. ©TBS(JAPAN)
©bushiroad All Rights Reserved.

透過完成「技能拼圖」提升角色各項能力值

記憶碎片

記憶碎片屬於裝備的一種，可以強化突破提升效果，分有各種不同的能力或被動技能，部份記憶碎片有裝備限制，可搭配舞台少女的屬性特色等選擇裝備，唯一要注意的是記憶碎片本身也會佔COST值，新手時期哪怕有四星記憶碎片，可用的也多為低星卡面，等級30等之前都不用太過擔心記憶碎片配置。



©Project Revue Starlight
© 2019 Ateam Inc. ©TBS(JAPAN)
©bushiroad All Rights Reserved.

多樣化的記憶碎片也是一張美美的CG圖

小提示

一開始不知道怎麼選擇登場組隊的舞台少女和記憶碎片時，可使用編隊右上方的「推薦」功能一鍵完成組隊，不過推薦功能只會選擇技能站位適合，剛好填滿COST值的組合，如有一定要派上場的角色或記憶碎片搭配，就只能手動操作。



©Project Revue Starlight © 2019 Ateam Inc.
©TBS(JAPAN) ©bushiroad All Rights Reserved.

一鍵選擇讓系統自行搭配

本期最大咖

演出操作

在組好隊伍之後進入戰鬥狀態，戰鬥時會以我方為優先進行回合制戰鬥，不受群攻等特殊技能影響時，會優先攻擊敵方的最前排角色，這個角色一般是物理防禦和HP都最高的，角色消滅後才會輪下一排，所以站最前排的角色相當重要，可以著重培養新手期入手的愛城華戀，好升星材料也好入手，佔COST值低，是很好用的前排角色。

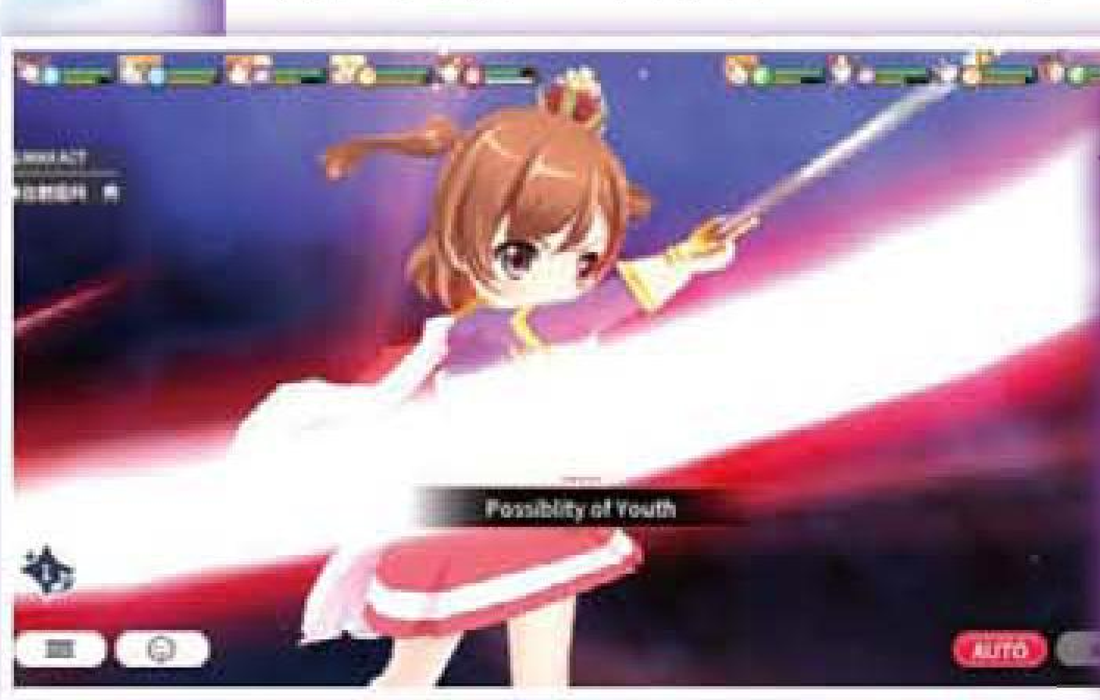
©Project Revue Starlight © 2019 Ateam Inc.
©TBS(JAPAN) ©bushiroad All Rights Reserved.



戰鬥行動格配置中

AP行動格

固定每回合有六格個行動格可使用，依照隨機選出的三名舞台少女中挑出五個行動格，並要限時20秒內填入行動格裡，按下確定才能進行攻擊，舞台少女們正常都有1、2、3三種AP消耗的戰鬥方式再加上一招大絕招，可以自由調配，如果想確認技能效果可以長按該格角色頭像顯示招式說明，不論怎麼選擇，最多填滿六格AP，不可超過，一般打普通關卡多為自動通關，在PVP、打王時比較需要手動操作，針對屬性配置「wake」相應的攻擊方式，可以提升攻擊效率。



黑獅子咆哮技能發動

©Project Revue Starlight © 2019 Ateam Inc.
©TBS(JAPAN) ©bushiroad All Rights Reserved.



填行動格再按一下會縮小成半畫面狀態

©Project Revue Starlight © 2019 Ateam Inc.
©TBS(JAPAN) ©bushiroad All Rights Reserved.

小提示 一般關卡選擇後會默認AUTO，公演對戰要每場自行使用AUTO功能，不會自動記憶，如沒有在時間內選擇完戰鬥方式，可是不會進行戰鬥的。

演唱技

ACT技能也就是所謂的大招，需要搜集能量（綠色血條下方黃色為能量條）滿後才能施放，一般都要到最後一盤對戰才容易集滿，如果有兩個以上(含兩個)的舞台少女把能量條滿了，放出來的大招會比一個人放傷害更高，可以配合記憶碎片有相關加快集能量的功能可用。



雙人同時發動大招

©Project Revue Starlight © 2019 Ateam Inc.
©TBS(JAPAN) ©bushiroad All Rights Reserved.



彩色AP格表示要放大招了

©Project Revue Starlight © 2019 Ateam Inc.
©TBS(JAPAN) ©bushiroad All Rights Reserved.

當然而這種大招也是可以防禦的，透過記憶碎片和角色技能的搭配，也可以施放或召喚出帶有高防禦力的特殊護盾或物理護盾，透過回合制己方優先攻擊的特別，在對手放大招時優先使用護盾，可大幅度減少對手的大招帶來的傷害的效果。

PDF杂志购买微信：bfwz888888

一般戰鬥

少女歌劇的戰鬥模式和動畫相同，以擊劍對戰為主，當然華麗的各式主題樂曲與舞台少女們的個人大招都是有的，每一次戰鬥都是一場華麗的挑戰，不過在一般類型的戰鬥中，對手是看不見臉的魔物們，各種不同的挑戰模式增加了戰鬥樂趣。

團隊戰

依COST數限制配置登場舞台少女，不同主題有不同的挑戰限制，例如限定每日挑戰次數的金幣關卡、經驗值、樂曲關卡等，也有限時的活動關卡，不論敵方數量，都可派一個隊伍進攻，挑戰不過就要先提升舞台少女的各項能力值囉！



©Project Revue Starlight © 2019 Ateam Inc.
©TBS(JAPAN) ©bushiroad All Rights Reserved.

一般關卡遇到的敵人數量較多

單人戰

特殊需要單人戰的關卡，主要產出各角色升星用的才能結晶，只能派出需要結晶的角色出場，結晶關卡每日最多挑戰五回，也不是100%機率必掉結晶，星等愈高需要的結晶愈多，果然要培養舞台少女不是一兩天可以輕易完成。



專門打晶石用的素材關卡，只能一人單挑全場喔！

©Project Revue Starlight © 2019 Ateam Inc.
©TBS(JAPAN) ©bushiroad All Rights Reserved.

VS Revue關卡

針對各地玩家的PVP關卡，內又分成星之公演、對戰NPC及排演三種模式，其中只有星之公演與每日任務有關，每天最少要挑戰一次，其中星之公演和挑戰NPC都有獎勵，排演可方便做各種舞台少女的戰力調整，十分方便。

星之公演

星之公演的對手是來自各地的玩家隊伍，對手可能是玩家手動操作非AI選擇，對戰中一盤定勝負，最多可打到十回合，以剩餘人數為優勝基準，優勝者可獲得特殊的寶石盒，倒數後開啟可獲得各種獎勵，公演中對戰每次對戰只有一盤定勝負，最多可打到十回合，最厲害的隊伍可以進入全國排行榜，而在公演中可以和其他玩家交流，還有專屬的表情符號可使用，可在隊伍功能中第三選項配置專屬的表情符號，逗趣可愛。



利用貼圖和對手打個招呼吧！

©Project Revue Starlight © 2019 Ateam Inc.
©TBS(JAPAN) ©bushiroad All Rights Reserved.



©Project Revue Starlight
© 2019 Ateam Inc. ©TBS(JAPAN)
©bushiroad All Rights Reserved.

對手是其他玩家的隊伍萬不可輕忽大意！

撰文：釋儒玄　文編：葉森　美編：miko



本期最大咖



藍月王者

■語言 繁體中文

■版本 1.07.18

■上市日期 2019年4月17日

■要求 Android 4.4以上、IOS8以上

遊戲下載

由遊戲商 RAINBOW HORSE LIMITED 研發，海納數位科技代理營運的 MMORPG 手遊《藍月王者》在台上市囉！這是一款以復古風 PVP手遊為賣點的遊戲，很久沒有跟你的兄弟朋友們並肩作戰了嗎？現在，就是你重拾義氣的時候到了！



這一次我們要一起 並肩作戰！

三大職業急速上手 多樣化玩法衝等必備

PDF杂志购买微信：bfwz888888

職業系統

《藍月王者》總共由戰士、法師、道士三種各具特色的職業所組成，下面就讓我們來看看這三種職業各有什麼不同吧！

戰士

戰士是三種職業中唯一的近戰型角色，相較於其它二個職業他擁有更高的爆發能力，更強的瞬間傷害輸出，更短的技能冷卻時間及施展動作，能在最短的時間內打出最多的傷害，整體的感覺有點像是狂戰士及刺客的合體。他在遊戲中擁有更高的生命成長以及更多的技能穿透，角色的整體定位更偏向於PVP而非PVE，靠著超強爆發力及更多的血量，莽上去就砍，如同電影《瘋狂麥克斯》中橫行無阻的狂野戰車，行事毫無忌憚，不服就是幹!

他在戰場上擁有極為強勢的控場技「狂野衝撞」，能瞬間衝鋒至指定方向的一段距離，並將路徑上的敵人全部撞開並麻痺一段時間，而在敵人麻痺的短時間內瘋狂地輸出，一瞬間爆發出令人難以置信殺傷力，超越對手吃藥喝水的恢復效益，瞬間擊斃敵人，就好比如一頭嗜血的狂暴野獸、一台名符其實的殺人機械，在PVP方面強勢到無與論比。右上是戰士職業其中幾招特色技能，其中可看出戰士在這款可隨意PK的遊戲中對於角色等級比自身等級低的玩家有壓倒性的克制，招式附加額外的神聖傷害，且有一定機率造成穿透魔法護盾及無視防禦的傷害，輸出能力非常地爆炸；同時技能的冷卻時間極短，只要衝撞麻痺後必能至少造成二次以上的技能打擊，在PVP方面可說是極為恐怖。


近戰物理型職業

【戰士的特色技能】

弓殺劍法 技能冷卻 ▶ 0.8秒

單體攻擊時有20%機率附加一定的神聖傷害

普通攻擊時有20%機率造成額外的神聖傷害。

刺煞劍法 技能冷卻 ▶ 0.8秒

對正前方二格造成傷害，第二格無視防禦，有機率無視魔法護盾，附加一定的神聖傷害

對正面二名敵人造成傷害，對站位後者造成無視防禦力的攻擊，同時對二名敵人造成一定的額外傷害，並有機率穿透魔法護盾造成直接的攻擊傷害。

烈焰劍法 技能冷卻 ▶ 10秒

對目標造成大量的物理傷害，附加更多的神聖傷害，同時有機率無視魔法護盾

武器附加烈焰後的蓄力一擊，在攻擊時同時造成物理及神聖魔法的巨額傷害。

狂野衝撞 技能冷卻 ▶ 10秒

將敵人撞開並麻痺2秒，等級高於敵人時有效，等級相同時比較轉生等級及煉魂等級

位移加控場，對等級及煉魂等級更低的角色造成強制控場。

法師



法師是三種職業中唯一的大範圍AOE型角色，相較於其它二個職業他擁有更遠的攻擊距離、更大的攻擊範圍，在遠程火力輸出及清小兵方面極其出色，論自動掛機方面的效率也遠超過其它二種職業。在遊戲角色的定位上，他的屬性偏向於法坦(法術型肉盾)。與其它遊戲中脆弱的法師不同，在《藍月王者》中法師是非常地硬的，比同戰力下的戰士減傷還要高，但他並非魔戒中的近戰法師-邁雅(甘道夫)，他依然是以遠程的法術傷害為主要的攻擊手段，並擁有特色技能「魔法護盾」。魔法護盾能大幅度減少法師所受到的傷害，初始減傷效果就有35%，且減傷效果會隨技能等級而提升，同時護盾的持續時間遠比技能的冷卻時間還長，因此護盾能長效加持、狀態永駐，他承受來自敵人的傷害是三種職業中最低的，但由於較低的血量和內功成長，還是不能太莽喔。


暴風雪大範圍攻擊

他在PVP方面的瞬間爆發傷害僅次於戰士，並非法師的技能加成不夠，而是技能施放的時間及動作比戰士更長，連續施展技能的速度勢必較慢，因此瞬間造成的傷害沒有戰士那麼爆炸，但由於攻擊距離遠以及大範圍傷害的關系，在同畫面上的敵人受到法師的傷害會比戰士更高，同時更難以逃離，在PVP方面表現同樣不俗。

右列是法師職業其中幾招特色技能的介紹，以此可看出法師的職業定位，是一名極其優秀的定點炮台，強大的減傷效果加上大範圍的AOE法術輸出，可無懼小兵的圍攻，定點的火牆可對BOSS造成不菲的傷害輸出，可視為可攻可坦的全能型法術輸出，很適合休閒型玩家。

【法師的特色技能】

技能	技能冷卻	效果	說明
閃電術	1秒	對指定目標造成魔法傷害附加一定的神聖傷害	普通攻擊可對遠程的單體目標造成不錯的傷害。
火焰牆	1秒	造成持續的魔法及神聖傷害並無視一定防禦，火焰持續一段時間。	定點的區域火焰傷害，對固定的NPC敵人及BOSS能造成較大的傷害，在PVP中可做為牽制，但效果較弱。
魔法護盾	10秒	對自身加持一面魔法護盾，大幅度抵消所受到的傷害。	魔法護盾可常駐減傷，減傷效果驚人。
冰雪咆哮	1秒	對目標4格範圍內所有的目標造成一定的魔法傷害，並附加神聖傷害。	攻擊大範圍的敵人，優秀的傷害輸出，是法師主要的清怪手段之一。



道士

道士是三種職業中唯一的治療型角色，相較於其它二個職業他續戰能力更強，還能召喚骷髏或神獸協助玩家自動攻擊。他能為自己及友軍進行治療及狀態加持，還能依靠與眾不同的技能組合對高難度BOSS進行單刷，是一名在PVE方面表現極為突出及優秀的職業。

在遊戲角色的定位上，他可歸類為治療型奶媽，亦可為輔助型持續輸出，是組隊方面最實用及熱門的人選。他擁有1秒冷卻時間的治療術，可瞬間恢復自身20%以上的生命，此外還有3秒冷卻時間的集體治療術，可瞬間恢復目標大量血量，且還可持續恢復，恢復效果極其OP，敵人若沒有足夠的爆發的殺傷力，受到治療的目標很快就會被補滿血量，因此有道士的隊伍簡直是打不死的小強。


放毒，寵物上!

PDF杂志购买微信：bfwz888888

在單人PVP方面比較弱勢，道士沒有什麼爆發性的攻擊技能，打人主要靠下毒及神獸的持續攻擊造成傷害輸出，群毒詭術能夠抑制對手的治療手段，防止持續傷害被血瓶所抵消，但中毒的持續傷害不及同戰力下的戰士或法師的技能傷害，要依靠邊跑邊風箏，或是邊毒邊治療拖到對手的血量耗盡才能獲勝，如果對手的瞬間傷害爆炸，超出道士的防禦/生命/恢復百分比，道士勝率極低，但反之若道士的血量夠多、防禦力夠高，對手很大機率被道士耗死，不過同等戰力下道士的血防很難比其它職業更高，對手也很有可能會逃跑，因此他擅長的還是團戰，靠下毒、補血賺助攻，PVP單殺的能力不強。除了右列介紹的幾招特色技能外，道士還擁有集體隱身術、神聖防禦術…等BUFF型增益技能，能活用的道士在PVE方面的表現特別出色。在PVP中，一定數量的道士無論是恢復能力還是集火殺傷力，幾乎都可成為團隊主力，無課和小課玩家可優先考慮選擇道士作為首選職業。



無懼圍攻，治療至高。

【道士的特色技能】

靈魂火符 技能冷卻 ▶ 1秒

對指定目標造成魔法傷害附加一定的神聖傷害

道士主要的直接傷害手段，可對遠程的單體目標造成不錯的傷害。

群毒詭術 技能冷卻 ▶ 3秒

對目標及周圍施放毒素，使目標無法恢復生命，降低一定的防禦，並每恢受到一定的傷害

道士主要的攻擊技能，集抑制治療、降低雙防及持續傷害為一體的超級神技。

召喚神獸 技能冷卻 ▶ 1秒

召喚一隻依技能等級提升的神獸協助戰鬥。

神獸會主動協助玩家進行戰鬥，持續攻擊指定的目標，不會消失。

集體治療術 技能冷卻 ▶ 3秒

立刻大幅度恢復道士攻擊一定百分比的生命，並持續恢復大量生命值，持續3秒

恢復大量血量，驚人的治療手段。

角色&強化系統

《藍月王者》的玩法很多，有每日上午10:00至晚上22:30，12小時不間斷的限時活動，還有每日任務可疊加活躍領取獎勵的22項副本玩法，更有以攻城為目的不限時的PVP戰…等，更可以靠掛機打寶、賺錢等休閒玩法，可以說遊戲的內容非常豐富，一整天下來都不怕沒東西可玩，肝一點的玩家可迅速賺取大量的成長資源，成為強力的高手玩家。下面我們先來介紹遊戲中角色的強化系統及各具特色的活動玩法。

強化系統總共分為角色、技能、內功、轉生、收藏…等五項，此外還有法神、幫會、官職、神爐及鍛造…等五個子項，看起來有點複雜，但實際操作非常容易上手。

裝備系統



以裝備換物品

首先是角色強化系統，簡單來說就是穿裝備。每一名角色都能穿戴16項裝備強化屬性，而其中有五項裝備由神爐來打造及一項裝備會隨官位而提升，玩家只要不停地收集材料、提高威望，就能夠不斷地升級你的護盾、魂珠、寶石、血符、玉佩、官印，全面性地強化你的角色能力，並且這幾項裝備屬於成長性裝備，無須更換，會自動升級及進化，隨著裝備等級的提升還會獲得強大的被動屬性及能力，並且這幾件裝備不可摧毀及掉落，屬於遊戲中CP值最高的裝備，玩家只要每天勤下副本、收集材料，角色就會自動變強。

本期最大咖


特殊裝備不可掉落


殺人爆裝。

而另外的10件裝備則屬於非成長型的一般裝備，主要由BOSS掉落，無論是野外BOSS或是副本BOSS又或者是挑戰個人BOSS都會掉落。玩家每天可以打到很多的一般裝備，一般裝備的等級隨挑戰BOSS而提升，BOSS的等級愈高、就有機率掉落更好的裝備，玩家打到多餘的裝備，可以捐獻給幫會賺取幫貢，利用幫貢來提升幫會技能或兌換道具，同時還能增加幫派倉庫裡的物品，提供給幫會裡缺裝的兄弟兌換，也可以用三件低等級的裝備至NPC物品合成師處合成更高一階符合職業穿戴的裝備，亦可將多餘的裝備直接回收掉換取大量的經驗值，利用角色經驗提升你的人物等級或用來轉生。總而言之，遊戲裡的裝備就如同現實裡的石油一樣，是一種硬貨幣用途多多。不過裝備並非只進不出的，《藍月王者》是一個刺激的開放性PVP遊戲，玩家被人砍死會噴裝、掉裝，所以PVP也是獲得裝備的主要來源之一，甚至是獲得裝備的重要來源，因為打BOSS多花時間吶!BOSS動輒血量千萬上億，高等級的BOSS要花費很多心思才能夠殺死，期間要防備被敵人偷襲、又怕被別人搶BOSS、裝備…等，少數紅名玩家就等著你打完BOSS砍人搶裝備了~


全身+4+5夠用就好。

遊戲的整體風格很容易發生衝突、產生口角，被人砍死噴裝備>回去烙兄弟報仇>被人砍死噴裝備>烙兄弟報仇，只要參與進去，就陷入為了義氣砍人噴裝、搶裝的過程中，一想想就好激動、好刺激啊!!當然，你也可以當作PVE遊戲一直掛機一直農，反正不會掉等級，但總有幫會成員找你去尋仇，或是別人把你當作經驗怪來農，氣不過找人報仇。結論是熱血砍人才是這款遊戲的主節奏，建議盡量優先強化不會掉落的六件裝備，其它的非課長型玩家暫時就隨便穿穿吧~

內功系統




自動修練內功


非常有效的減傷

《藍月王者》中的內功非常重要，內功可以讓角色變得超耐打，無論PVP還是PVE，都可有效減少受到的傷害。內功很容易獲得，每次打怪都會自動增加一定的內功經驗，獲得內功經驗後只要按下「一鍵升級」內功就會自動升級了。所以沒事時多掛機打怪也很重要！

遊戲中內功的作用與效果，這款遊戲中的內功並不像一般武俠中可以主動使用或是提升拳腳及武器的威力，它的概念有點像是倚天屠龍記中的張無忌在九陽神功小成墜崖扮演張阿牛時，為救五行旗身中九大門派三掌，被打的時後以內力減傷。遊戲具體的效果就是，在玩家角色受到傷害時，傷害會依照內功等級進行一定比例的減傷，減傷的部份先由內功值扣除，剩餘的才會減少角色的血量。內功的等級愈高、內功值就愈多、減傷的比例也愈高，1000點的傷害，打到玩家身上可能只剩下不到600點傷害，其它傷害都被內功所扣除。因此結論就是，玩家掛機的時間愈長，角色受到的傷害就愈低，掛機自然變強的內功修練概念!

PDF杂志购买微信：bfwz888888

技能系統


技能系統

遊戲裡的技能每次升級都會增加一定幅度的技能威力，部份技能還能增加技能的持續時間或是縮短技能冷卻時間，因此升級技能非常地重要。而技能升級主要看二個條件，第一是「技能熟練度」，第二是「人物等級」。技能熟練度每使用一次技能，該技能的熟練度+1，無論有沒有命中目標，只要施展出來技能熟練度就+1，所以玩家只要掛機打怪就能不停地提高你的技能熟練度，並且技能熟練度除了自動掛機以外，還可以參與「屍王殿」活動來獲得大量的職業技能書升級，每本技能書都能增加大量的技能經驗，因此影響技能最大的條件反而是人物等級，純粹提升角色的等級其實不難，但兌換修為轉生會扣除經驗值掉級，轉生與技能升級有所衝突，玩家應有一定的取捨。

轉生系統


轉生系統

《藍月王者》中當玩家角色等級到80級以上時，就可以消耗修為進行轉生的動作，角色轉生不會降低角色等級，並且每次轉生都會大幅度提升角色的攻擊、防禦、生命、閃避、精準此五項屬性，轉生的次數愈多、角色整體的戰力愈強。建議角色轉生的時間點愈快愈好，因為轉生所需要的修為，必須消耗角色一級的總經驗，才能換取到少量的修為值，角色等級愈高、消耗的經驗愈多，經驗兌換的修為就越多，另外由於中後期許多高級裝備會要求等級達到100級，因此建議在度過新手階段達到3-5轉之後，努力提升等級到101級再用等級轉生會是CP值最高的選項。

更準確地來說，轉生系統是以角色的經驗來換取角色的能力屬性。以宏觀的角度來看，玩家獲取的經驗值的數值為無限，所以用經驗值來換取角色屬性是非常划算的買賣。轉生的等級愈高、角色轉生所獲得的總屬性愈多、實際的戰鬥力就愈強，且許多裝備是需求轉升等級的，經驗值就等同於戰鬥力。而隨著角色轉生的次數愈加，每次轉生所需要的修為也就愈多，農經驗所需要的時間也就愈長，如果不打算卡角色等級長期修練轉生等級的話，建議使用元寶購買修為瓶，是課金CP值最高的消費途經。

收藏系統

收藏系統是遊戲中非常有趣的玩法，當玩家擊敗野外或個人BOSS後，點擊BOSS可以從BOSS的屍體上挖掘出收藏品，每件收藏品都能增加不同的角色屬性，收藏品愈多、角色增加的額外屬性愈多，並且這些收藏品還有隱藏的連鎖屬性，玩法有點像是收集古董或是集卡的樂趣，將不同的藏品依照特定的擺放方式排列，可激活藏品的特殊效果，或者是將相同的收藏品擺放滿一整頁也能激發它的額外屬性，如同建立個人博物館一樣，能滿足收集的欲望及展現個人的成就。多餘的藏品可用於回收，提升藏品閣等級，解鎖更多的藏品頁，也可與其他玩家交換，拼湊連鎖屬性，所以打完BOSS一定要記得挖屍體喔！


特殊的收藏品

神爐系統

接著粗略介紹一下遊戲中的神爐系統，遊戲中絕大多數的成長型裝備都要依靠神爐來打造。神爐打造裝備的成功率為百分之百，不會出現升級失敗的情況，每次升級成功，物品會自動提升裝備的品質及外觀，玩家需要的只是收集它的升級材料即可。升級裝備所需要的材料種類固定，差別只在於數量，物品的等級愈高、升級所需要的數量愈多，材料大多低等級就能打到，數量只受限於每日下副本的次數。

神爐可提升的裝備總共有五項，分別是增加生命值上限的血符、增加物魔雙防的護盾、增加爆擊機率的魂珠、增加物、魔、道法攻擊力的寶石以及增加攻擊及PVP傷害的玉佩，它們能全面提升角色的實力，所以千萬不要錯過每日打材料副本的次數喔~


每日自動刷新材料副本次數

PVP類型

元寶嘉年華


斂財豬王

元寶嘉年華是為一個大撈元寶的賺錢活動，於每日中午的11:30~12:00和下午的15:00~15:30開放，活動開啟後，地圖上會隨機刷新15只斂財豬王，玩家隨意將地圖上任一隻豬王幹掉後，地面上就會掉落大量的金幣及綁定元寶，每一個元寶價值50個綁元，足以讓玩家購買消耗一整天使用的氣血石，撿到二個可以購買副本卷軸或是二級寶石袋，總之搶到愈多愈好，運氣好一場可賺到3000以上綁定元寶，官方福利大放送，無課及小課玩家盡量不要錯過。不過要小心的是，該活動類型為PVP，盡量不要搶到別人的豬王，或是乾脆地上元寶搶一波就跑，人多的時後該地圖很容易形成大混戰，搶寶無視等級很看運氣。

藍月押送

每日10:30~11:15及18:15~19:00開啟共二次押送活動，玩家可自由選擇朔州押送或藍月押送，將犯人送至二個不同的地點後，可獲得大量的金幣、聚靈珠及威望值，每次押送犯人的時間不到3分鐘，收益非常高，賺威望及經驗很輕鬆。但要小心被人劫殺，因為路途上必須經過戰場，最好約幾個朋友同時運囚，才不會遭到圍攻。


刷新犯人

屍王殿


屍王及持有者印記

屍王殿於每日下午的16:00~16:20開啟，參與活動的玩家會自動傳送到屍王大廳，活動每隔5分鐘會刷新一波屍王BOSS，每次出現數隻，總共刷新六次。每次擊敗屍王後，屍王都會掉落大量的技能殘卷並有機率掉落一件封印的技能書，每波最多會掉落三件封印的技能書，玩家持有封印的技能書3分鐘後，或是撿到第二本封印的技能書時，第一本封印的技能書就會變成解封印的技能書，使用後可獲得該職業的隨機技能書一本。對於一些持續時間長的增益技能或是比較少用到的攻擊技能非常有效，可以獲得巨額的技能經驗，非常地珍貴。該活動最有趣的是，撿到封印的技能書的玩家會被系統印記標示，擊殺該玩家後封印的技能書必定掉落，所以如何保有技能書並持續一段時間，是此活動最大的難題。

激情夜戰

每周二、五、日晚上的19:30~19:45開啟激情夜戰，玩家可以隨意擊殺其它不同陣營的玩家，並且可藉此獲得活動積分以及大量的威望，活動結束後依照積分排名可取領獎勵。這活動玩起來就像是電影「人類清除計畫」裡一樣，見人就砍、見人就殺、砍人無罪、沒有懲罰、還有獎勵，獨行俠、伏地魔沒什麼用，最好約上公會幾個好友，聚在一起圍殺路人或清城，玩起來超刺激，超舒壓~


無須多說!見人直接砍。

PDF杂志购买微信：bfwz888888

統

PVE類型

封魔嶺


塔防遊戲

遊戲裡除了一般的練功方法外，還有獨特的賺取經驗方式，那就是「封魔嶺」活動，玩家在副本裡面，遊戲角色的所有攻擊類型技能都不能施放，玩家只能選擇在那一個地點上放置守衛，靠守衛來擊殺源源不斷的怪物。怪物會依照一定的路線移動，總計出現九波不同血量的怪物，守衛擊殺怪物後可獲得海量的經驗值。這個活動玩法就是塔防，玩家可以對守衛進行鼓舞，來進化守衛的攻擊模式及殺傷力。封魔嶺副本每日可進行二次，是玩家獲取經驗最快的方式，所以絕不可錯過。

個人BOSS

遊戲裡的BOSS主要分為野外BOSS及個人BOSS二種，野外BOSS隨擊殺時間刷新，沒有擊殺的次數，誰都能打、誰都能搶，所以實際上打野外BOSS的難度會很高，很容易打到一半被紅名擊殺。所以為了讓玩家都有BOSS可以打，都能順利拿到符合等級的裝備，所以系統還開啟了個人BOSS的活動，玩家每天可以隨時挑戰專屬於個人的BOSS副本，並藉此獲得大量的裝備，不用怕身上被爆光沒裝備穿嘍~

幫派禁地

玩家在加入幫派後，可參與四種幫派活動，分別是幫派禁地、幫派BOSS、幫派採集及幫派押鏢，每天只開放其中一種，只有幫派禁地可隨時開啟，每日還可以參加三次。幫派禁地類似闖關活動，需要通過層層關卡擊殺最後BOSS，由幫派成員自由參與，守關的小怪分別有各自的弱點，用對應的技能可以直接秒殺，所以很需要多職業配合，通關之後可以領取大量經驗值，是新人升級的快速途徑之一，找不到人也可以單人自己打，但是花費時間可能就會長一些。

藍月王者

新手上路

《藍月王者》其實是一款非常簡單、很容易上手的遊戲，萌新玩家一開始就按照新手教學玩，系統會帶領玩家在二個小時左右將角色等級提升到72級，並入手一套還可以的新手裝備，接下來玩家再開始自由活動。首先玩家先把每日目標的任務依序完成，大多數只要靠自動掛機就行了，第一天角色就能升到75級左右。期間隨便儲個首儲，可領取首儲大禮包的+7武器及一大堆獎勵，這樣升級打怪比較有效率。接著如果有時間玩就點擊活動大廳，裡面會有許多的限時活動，從早上10點開一直到晚上10點都一直有新活動開放，每完成任一項活動都可領取到一定的獎勵。另外還有數十隻野外BOSS可以擊殺，點擊挑戰BOSS按鈕可以隨時查看各BOSS的刷新情況，在BOSS掉落預覽的下方還有BOSS所在地，點擊就可以直接傳送，非常方便。沒有時間玩的玩家可以找傳送員傳送到野外自動掛機，角色會自動打怪獲得經驗及道具，但要記得設置隨機保護與自動回城喔，不然掛機時被殺掉噴裝就很心疼。



記得領首儲大禮包啊~

小結

這款遊戲其實很休閒，有時間就玩、沒時間就自動打怪、手機沒電就離線掛機，角色等級不難追，玩家主要就是參與PVP及幫派活動，晚上線上會戰、沒事殺人奪寶之類，很適合需要減壓的上班族玩家。



遊戲下載

最終星痕

上市日期■ 2019年4月19日
語言■ 繁體中文　版本■ 1.0.28
要求■ android 4.0.3以上

《最終星痕》以日系畫風及華麗的特效深受玩家喜愛，半即時的RPG戰鬥著重技能的搭配，只要抓準適當的時機施放技能，就能在危機時刻扭轉局勢，若遇到某些章節關卡難度特別刁鑽時，可以更換不同的角色及技能組合，即便是半自動的RPG遊戲，也一樣能燒腦跟考驗反應喔！



LAST VALIANT 最終星痕

可愛登場！半即時RPG新作手遊

超詳細英雄戰力養成指南搶先看！

隊伍搭配重點指南

不同的職業在戰場上有不同的特色，在PVE或是PVP上都可以針對不同的敵人選擇適當的職業及特性進行隊伍編組。

騎士	一手持劍一手持盾，血量多、防禦高，多在隊伍前方擔任坦克角色。
劍士	擅長使用防禦型的技能、近戰組合連技，多擔任隊伍中的副坦角色。
狂戰士	近戰攻擊角色，擅長高爆擊、高傷害的輸出，為隊伍中的主要攻擊手。
刺客	近戰攻擊角色，會施展出華麗的連擊，瞬間給與對手致命不可忽視的強力攻擊，相對防禦也較低。
法師	掌握了各種類型的魔法技能，具有非常強大的控場能力，也擅長使用各種範圍法術，可以同時針對多個敵人進行傷害和牽制。

牧師	治療技能可以有效的幫助隊友恢復血量，並通過光明力量為隊友提供類別不同的增益效果，可以增加團隊的存活率，同時也能增加他們的攻防能力。
弓箭手	擁有強大的遠程攻擊能力，擅長迅速以依靠多樣的遠程技能在後方攻擊敵人！
槍手	擅長遠距離的攻擊技能，機動性高、攻擊力強，與弓手相比較擅長爆發型的攻擊技能。

在推地圖關卡時，最不可或缺的職業就是騎士與牧師，他們可以增加隊伍的存活率，若是不知道如何在這麼多職業裡選什麼作為組隊重點，騎士與牧師絕對是不可或缺的靈魂組隊職業。

PDF杂志购买微信：bfwz888888

英雄推薦

由於組隊編制只能擺放四個角色，八種職業中剛好分成四種裝備分類，所以角色選擇盡量以不搶裝的原則為優先，不管前中後期打到的裝備都可以把資源集中，角色發揮效益最好。

姬瓦 SSR ★★★★★



四大SSR坦克角色中，控場（暈眩）最全面的角色，也是坦克職業中牽制能力最強大的角色，三個主要招式加上普攻被動都是與控場相關的技能，可以簡單有效的阻止怪物對其他隊員的傷害。也因為強大的控場效果，在PVP（玩家對戰中）變成不可或缺的成員。

黛咪 SSR ★★★★★



所有遠距離輸出除了帶有大範圍傷害特色之外，黛咪還擁有目前角色中最高的降防係數，而且可以疊加效果！只要搭配合宜，可以讓敵人的防禦接近裸體！進而造成更強大的傷害。黛咪本身的輸出傷害帶有燃燒效果，可以輕易地搭配其他帶有燃燒傷害的角色，讓傷害量更可觀，然而黛咪的缺點就是血防較低。若沒有強力的裝備可是容易在戰場上成為第一顆殞落的星，如何搭配及運用就看各位玩家的策略了。

埃利亞斯 SR ★★★★★



SR中唯一的坦克角色，配有遊戲中唯一的攻速靈氣-【戰爭狂熱】，最高可以提升全體隊員40%的攻速效果，光靠這個被動技能就足以讓SR的埃利亞斯有著SSR角色的價值。除此之外埃利亞斯還具備了另一個讓其他坦克角色望塵莫及的技能-【堅強意志】，不但可以解除範圍內隊友的被控制效果，還同時吸引範圍內敵人攻擊自己，作為專職保護隊友帶領著隊伍的坦克來說，埃利亞斯完全具備了這樣的條件，而且SR的角色相對於SSR來說容易抽到，練技能更是簡單許多。

伊芙 SSR ★★★★★



伊芙不但是遊戲中少數的治療手，同時還具備了強力的傷害技能。每個技能的傷害係數都非常高，同時兼具一定的治療能力。伊芙強大的還包含被動能力-【生命泉源】，每個技能在施放之後，可以因為在被動技能加持下額外產生治療效果，因為被動能力的特色，讓伊芙即便在技能冷卻的過程中，也可以治療隊友。想要奶死隊友，想要讓敵人頭痛嗎？伊芙會是你的首選。

尤里 SSR ★★★★★



刺客職業中最具有戰術威脅性的角色，目前SSR中唯一具備遠距離移動傷害技能，可以直接對後排敵人進行強力攻擊。高係數傷害的一技能與二技能，讓玩家不管是關卡突破或是玩家對戰中，都能享受到刺客斬殺對手的快感。值得一提的是尤里的被動技能【冰晶能量】，只要生命值越高，就可以額外強化每個技能傷害與特性。不妨在戰鬥中額外照顧尤里，會得到意想不到的效果喔！

瑪莉安 R ★★★★★



遊戲最初就與主角一起登場的治療師-瑪莉安，不要被稀有度的R給蒙騙了，瑪莉安的全部技能都具備著遊戲中最高的治療係數，而且治療手段全面，有兼具攻擊方向性的【神聖信息】，有指定血量最低治療的【復原】，還有維持長達十秒的護盾【祝福之盾】，連被動技能【生命誓言】也是指定最低血量的隊員進行高係數治療，如此全面的治療手段，想必是遊戲送給玩家最初的禮物，技能升滿之後的瑪莉安，除了R角色的體質較弱以外，完全找不到缺點，非常值得投資培養。

英雄戰力養成指南

便利掛機功能

自動循環與技能設定

自動循環是當不想手動過關又想刷同一個關卡練等時的最佳模式，若要搭配自動循環又希望角色有良好的AI表現時，這時就得介紹非常特別的「技能設定」功能，「技能設定」可在進入戰鬥前的編輯戰隊介面調整，可以針對不同角色在不同的時機點施放技能，這樣就不會看到角色在自動狀態下傻呼呼的施放技能囉，而「技能設定」在PVP模式下更是勝負關鍵之一。

離線掛機模式

在三星通關後，即可開啟離線掛機模式，這個模式對上班族及不想浪費體力的玩家來說是一大福音，但離線掛機會根據通關的時間與全隊戰力作為掛機的時間依據，例如通關時間是50秒，在離線掛機模式下將會增加為1分30秒，若是要堆肥練角色，離線掛機會是最好的選擇，但若是想要衝掉寶還是要選擇最速通關的自動循環會更有效率。



離線掛機模式對上班族及不想浪費體力的玩家來說是一大福音

英雄強化

抽到喜歡的英雄當然就是提升英雄戰力啦！提升英雄的強度與戰力可以透過「裝備」、「進化」與「技能」。



幫英雄穿上合適的裝備，對戰力提升很有幫助！

在技能＋的頁面中，英雄技能可以透過消耗同樣的英雄進行升級，並隨機提升一項被動或是主動技能。

除了透過技能或裝備提升戰力之外，替英雄進化星等可說是最簡單也是初心者的首要任務～只要吃同樣星等且滿級的角色即可替英雄進化喔！



進化用來提升你的英雄等級上限，最高為六星70等！

裝備介紹

《最終星痕》的裝備與英雄同樣分為四種品質，裝備品質會直接影響到裝備的能力值，因此若想要快速的篩選強力裝備，從裝備品質著手準沒錯！凡通關劇情關卡都可獲得裝備，隨著關卡難度越高，掉落高稀有度的裝備機率也隨之提高。



不同稀有度的裝備有不同的數值差異



在探索及裂隙討伐都有機會獲得高品質裝備！



裝備召喚十連抽只要一百鑽！高CP值讓人不禁想試試手氣！

PDF杂志购买微信：bfwz888888

裝備強化

工欲善其事，必先利其器。我們曉得如何挑選裝備後，下一步就是要親自打造出神兵利器啦！「強化」是透過將其他裝備當作材料強化提升裝備等級，是最直接提升裝備能力的方式。



強化不僅能提升主要能力，也能同時提升附加能力的數值，可說是一舉兩得！

提升裝備強度的方式不僅只有強化等級，「星等＋」能提升裝備的能力及等級上限。升星最重要的目的也是為了取得更多的附加屬性，每一條附加屬性對於不同職業有不同用處，例如坦克職業最需要的不外乎就是防禦及血量附屬，若遇到像刺客職業，或許就可以考慮攻擊速度或是魔能回復等等的附加屬性。



星等＋藉由裝備升星提升裝備等級上限，也能獲得新的附加能力！

當不斷獲得新的附加能力時，總會有些不需要的能力，這時候就能靠附魔來改變自己不想要的附加能力。



裝備附魔後其他的能力值會鎖住固定，在附魔前務必謹慎選擇需改變的附加能力！

當然追求完前述的基本裝備強化後，想讓自己的裝備更上一層樓，就可以透過「精煉」強化每一個附加屬性的最大值喔。



裝備精煉可隨機強化一個附加能力

世界王來襲



世界王出擊戰隊介面

世界王是在兩個月一次、開啟三周的挑戰活動，世界王區分為20個Rank，玩家需要一階一階往上打，每次挑戰後都會保留剩餘血量，即便是新手無法一次通關，也可以依靠多次傷害來提升Rank。

玩家每到一個新的Rank就可以獲得參加獎勵，參加獎勵不需要跟其他玩家競爭排行榜，獎勵還可以兌換很珍貴的SSR召喚卡喔，甚至可以兌換到非常珍貴的時光之輪，時光之輪可以解除裝備已鎖定的附加屬性喔！



挑戰世界王！



生死格鬥6

十大人間胸器 我鼻血都快流乾了！

說到《生死格鬥》大家應該會聯想到「格鬥＋胸部」吧！在最新作《生死格鬥6》中，宣布將會移除「柔膚引擎」加入「渲染引擎」，更加注重在格鬥中拳拳到肉的兇（胸？）狠打擊感，儘管如此殺人胸器的威力還是依舊不減，就來看看6代中10個最性感女角吧！



No.10 霞

B：89
W：54
H：85

自一代就登場的「霞」是一位正統忍者，為了幫哥哥復仇而走上了叛逃忍者之路。這次的服裝相當保守，以全緊身的黑色裝束登場，她的地位如同光榮特庫摩的看板娘，在海報或封面都可以看到她的身影。



No.9 瞳

B：90
W：58
H：85

三代登場的「瞳」是一位德日混血少女，自幼就開始修練空手道，其空手道已經達到了世界頂級水準。從她出招的劇烈晃動，可以知道「瞳」的身材也是不輸拳法的，看來還是要混點日本血統呀！



No.8 海蓮娜

B：90
W：56
H：86

於第二代登場的「海蓮娜」是巨大綜合企業「DOATEC」的年輕統帥，清掃了過去研究開發恐怖生化兵器組織的過去後重新開始！繼承父親的遺志她也將再度舉行第6屆大會，雖然是外國人但身穿旗袍，以「劈掛拳」為主要戰鬥方式。

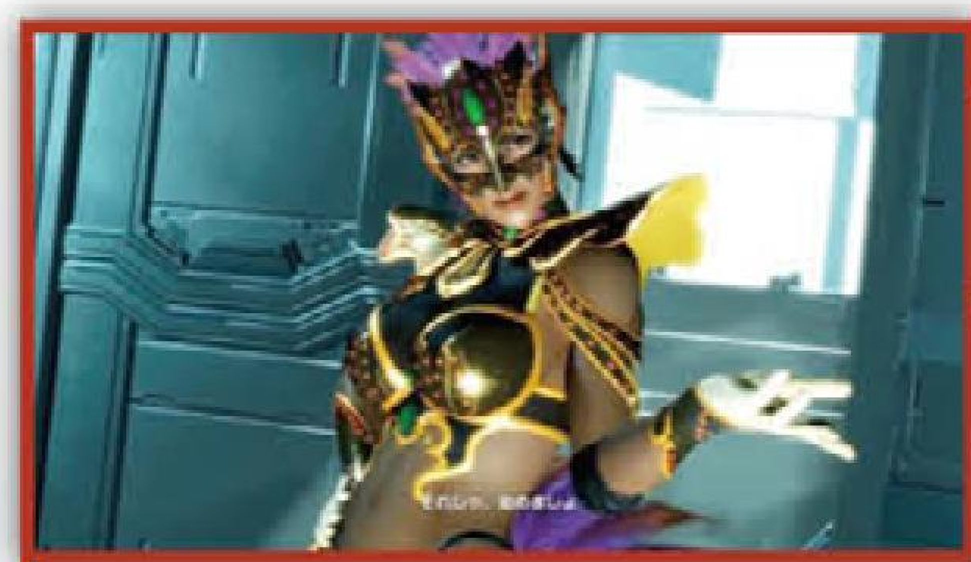


No.7 心

B：90
W：55
H：87

第四代登場的「心」是「海蓮娜」同父異母的妹妹，母親是父親的第五位情人。身為學生的她，在京都修行舞技，加上那黑長直的頭髮，真的是標準的櫻花妹，不僅如此還非常精練八極拳，在這純情外表下有了不少反差萌。

PDF杂志购买微信：bfwz888888



No.6 瑪莉波沙

B：92
W：56
H：86

一樣在四代出現的「瑪莉波沙」是蒂娜職業摔角手時期的勁敵，身穿非常有南美風格的舞蹈衣服。而真實身分是DOATEC主任研究員「里莎·漢米爾頓」，擅長使出令人捉摸不定的「墨西哥摔角技」空中殺法。



No.5 綾音

B：93
W：54
H：84

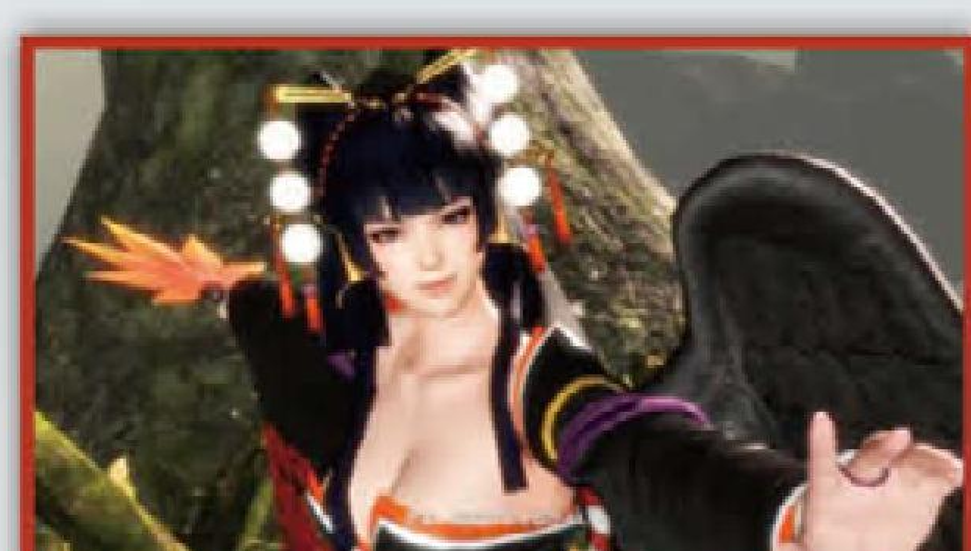
同樣於一代登場的「綾音」是「霞」同母異父的妹妹，一樣出自「霧幻天神流」，但與霞的天神門不同而是「影之宗派·霸神門」，更是其中的天才女忍者，被受命追捕叛逃的姊姊霞，不輸給霞做為另一個看板娘在各系列中客串。



No.4 克麗絲蒂

B：93
W：59
H：88

在三代出現的「克麗絲蒂」是一位刺客，暗殺了海蓮娜的母親，更曾以侍女的身分監視海蓮娜。在新組織M.I.S.T，以多諾萬的手下身分活躍著，可以看到這次的服裝是高領毛衣和皮褲保守許多，而她是一位蛇拳高手，以此作為暗殺手段。



No.3 女天狗

B：93
W：58
H：88

從五代開始登場的「女天狗」以賣弄性感出名，鬆垮垮的和服讓巨乳的晃動一覽無遺。「女天狗」源於日本的古老傳說，也有許多她美豔外貌的傳聞，別看外表，她的年齡可是相當於人類的1018歲，可謂超熟女。



No.2 蒂娜

B：95
W：60
H：89

一代就登場的「蒂娜」是傳說摔角手巴斯之女，擁有多樣強力的職業摔角投擲技能，但她的夢想可是超級多，從一開始的模特兒到女明星，最後更發表了夢想成為州長的宣言。在穗香還沒出場前，是正規參戰中「歐派」最大的女角。



No.1 穗香

B：99
W：58
H：91

五代登場的「穗香」是個從容大方女高中生，「穗香」的超級爆乳為其特徵，是目前本系列的第一巨乳，而她的獨特能力是能將看過的招式複製起來，運用多種複製格鬥技和自我風格來戰鬥，自己命名為「穗香流」。



以上就是到目前為止《生死格鬥6》中的女性身材排行，前凸後翹的魔鬼身材真不知道是要玩格鬥遊戲還是看她們，各位最喜歡的女角是誰呢？趕快來「電玩宅速配」粉絲團裡面留言推一波吧！

電玩宅速配 GAME EXPRESS

掃描看影片



電玩遊戲中的性別議題

你知道台灣最快在五月就能夠成為亞洲第一個接受同志婚姻的國家了嗎？其實，隨著同志議題越來越被大家討論，近幾年的遊戲也更大方的接受同志角色的出現，不過你知道同志話題在遊戲中，留下什麼樣的歷史嗎？跟著《電玩宅速配》看一看吧！



性別錯置引發討論

在主流媒體像是電影、音樂或戲劇中，性別議題已經不是少見的題材了，當然在電玩遊戲中也有不少作品討論到這個議題，而你知道，最早激起大家討論性別議題的電玩角色，甚至不是個「人」，而是《超級瑪利歐兄弟USA》中首次出現的凱薩琳！在美版的說明書中，清楚指出「他認為自己是個女孩」。雖然事後很難分辨這是對同志的公然嘲笑，還是用隱諱的方式支持同志意識，不過依然是遊戲界中重要的例子。



《超級瑪利歐兄弟USA》中首次出現的凱薩琳，他認為自己是個女孩。



《終極快打旋風4》裡面的「猛毒」，生理性別怎麼看都是女性啊（圖左）

另一個有趣的案例，來自大家的童年回憶《街頭快打》，遊戲中有位反派角色「猛毒」，不管橫著看，豎著看都性感到不行，當然會被認定成女性。但是卡普空想要把《街頭快打》從街機移植到超任的時候，任天堂以不允許在遊戲中毆打女性角色為由，要求修改遊戲內容，沒想到卡普空官方居然硬說「猛毒」不是女的，而是跨性別男性！雖然國際版本的超任《街頭快打》還是移除了這名角色，不過在日版和數年後的SEGA CD版本中保留下來了，而且「猛毒」之後也成為《終極快打旋風4》的角色之一，能盡情賣弄性感囉！



《地球冒險2》路人向主角示愛。

90年代逐漸解放

上面提到的例子，都是在遊戲界中早期，且陰錯陽差之下而出現的性別錯置。不過提及一個角色性別是容易的事情，但要說明角色的性別傾向，要等到遊戲產業較為成熟的90年代之後了。

像是《地球冒險2》中的Tony就會在言語間透露出對Jeff的好感，甚至遊戲中的路人也會大膽向主角表達仰慕之情；而在GameBoy上的《王國物語》在遊戲結局中，玩家能選擇任一個公主結婚，但如果跟房內其他男性角色對話，也能舉行婚宴迎向結局呢。

西方也有《幽魂2》（Phantasmagoria II: Fatal Obsessions）這種直接讓主角談一場同性戀愛的恐怖作品；2000年《模擬市民》的出現，不只是讓玩家自由在男性與女性間做選擇，還能認真發展出一段感情關係；BioWare更因為《質量效應》、《闇龍紀元》等系列中使用大量的同性題材，而被戲稱為GayWare，這樣的稱呼雖然有點調侃，但大部分的玩家也樂觀其成。



2000年《模擬市民》已經可以和同性發展感情關係。

除了一些特例的傾向外，在遊戲中與同性發展戀情已經見怪不怪了。這似乎是一種必然結果，因為性別傾向的意識解放與電玩的興起可說是同時發生，兩方面的支持者，有很大部分的年齡層是重疊的。

這還導致部分遊戲因為性別選擇太過刻板而遭到抗議，最近的例子就是《刺客教條：奧德賽》中雖然能選擇女性或男性角色進行遊戲，也能在支線中與同性發生性關係，但在「第一把袖劍的傳承」DLC劇情中，卻強制與異性配對，造成玩家的反彈。就連任天堂也曾因為《朋友收藏集 新生活》中不允許同性角色結婚而遭到抗議。別忘了當年他們可是不允許遊戲中出現女性反派的，如今也只能從善如流囉。



《刺客教條：奧德賽》因為DLC劇情強制只能與異性配對引發抗議。

常態化出現習以為常

現在這股風向似乎吹得更猛了，在熱門遊戲《鬥陣特攻》中，先是透過官方漫畫公佈了「閃光」的同性戀身分，接著也讓「士兵76」這Man到不行的角色出櫃，讓各種CP粉High到不行，這種對性傾向開放的心態也獲得玩家的支持。

另一個近期走紅的遊戲《APEX英雄》則採取更直接方式呈現，像是「直布羅陀」的敘述中就直接表明有個男朋友，官方也表明「尋血犬」的性別並不明確，儼然把性別議題做為一種行銷手法，也成功引起話題。遊戲業界的態度也明顯從被動開放，過度到主動迎合。

當然還有更多遊戲用更開放的態度來碰觸這個議題，這些都是遊戲已經成為不可忽視的主流媒體後，難免出現的現象，或許之後只要仔細觀察遊戲中又出現什麼新的元素，就能知道大家在關注的是什麼議題囉！



《鬥陣特攻》的「士兵76」其實是男同志！



《APEX英雄》中的「直布羅陀」也有男友。

電玩宅速配 GAMEXPRESS
掃描看影片

Factory Town

STEAM極度好評 來建設你的工業城市吧！

玩模擬經營類的遊戲，最怕的就是一玩就忘了時間，這款遊戲《Factory Town》就有這樣的魔力！看著自己建設的工業城市發展越來越大，真的是超有成就感的啦！你還不買來玩嗎？



類型	策略模擬
平台	PC
發行日期	2019年3月12日

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片

什麼是生產線？設施蓋滿就對了！



《Factory Town》是一款模擬經營遊戲，玩家要在地圖中建設一個小鎮，並將它一步一步擴大成一個工業都市。初期玩家只有少少的幾個村民和建築物，在附近環境中探索採集資源，慢慢建立起一個又一個的工廠。


這是超大型滑水道嗎？


作業用軌道是串起城鎮開發的關鍵。

隨著工業的發達，玩家的技術力也會提升，資源的輸送帶，還有物件運送的鐵路軌道，甚至是具有高度的大型工廠，這些設施顏色如果閃亮一點，我還以為是什麼水上樂園勒！比起其他模擬類的遊戲，《Factory Town》是以工業為中心，透過工業設施，發展城鎮，所以更偏向於生產線的規劃，只要搞定這個部分，城鎮的發展就會很順利。遊戲地圖也不是一個一望無際的平原，有小山、有河流、有丘陵，所以城鎮開發也不是那麼簡單的唷！喜歡模擬經營類的玩家可以考慮入手這款具有「精神時光屋」能力的《Factory Town》，一玩可能就會深陷其中，而且看著遊戲中的小人跑來跑去，好像也蠻療癒的唷！


猛一看還以為是雲霄飛車。

PDF杂志购买微信：bfwz888888

電馭叛客

眾所期待！全新開發進度釋出



類　　型	角色扮演
平　　台	PC、PS4、Xbox One
發行日期	未定

電玩宅速配 GAMEXPRESS
掃描看影片

”2077年
我有信心
還是一樣漂亮！“



《巫師》系列作品的開發團隊所開發的最新作品《電馭叛客 2077》，遊戲描述2077年的近未來，國家被巨大企業所支配，玩家將在美國的巨大都市「夜都」展開冒險，此時人類已經可以透過義體改造把潛能發揮到極限，從神經到眼球甚至全身都能強化改造，身為主角的玩家要努力從社會的底層往上爬。



「捏臉」打造獨一無二的你。


這位是義體改造的美女嗎？


都2077了，車體還是這麼復古。

雖然影片中沒有新的畫面和消息，但是給了大家意外的驚喜，就是旁白竟是傑洛特的配音員「道格・柯寇」！開發團隊表示遊戲一直有在進展，而本作和《巫師》系列不同，是從性別到人物化妝等細節全都交給玩家自由選擇，對於團隊來說是比較陌生的領域。可惜的是遊戲發售日依舊是「完成之際」，身為死忠鐵粉的玩家真是心急如焚，只能說不期不待不受傷害，就讓我們靜靜等待它羽化成蝶，驚豔的誕生吧！



玩過《巫師》系列的玩家，一定會被那廣大的開放世界，和高自由度的冒險所吸引，如今開發團隊的全新鉅作《電馭叛客 2077》又有最新的消息公開了，趕快一起來看看吧！

I am Your President

當個狂人總統，毀滅世界吧！

如果有一天醒來，你變成了美國總統！你會想做什麼？隨便簽署法案，蓋個萬里長城，還是用核彈攻擊其他國家，要是我的話，應該會想對著老闆說「You are fired！」



類型	策略模擬
平台	PC
發行日期	未定

掃描看影片

"老闆，你被開除啦！"



模擬遊戲真的是無極限，現在把腦筋動到了美國總統身上，大家都知道，美國總統被譽為是世界上最有權力的人，而且現在的美國總統又是一個很難捉摸的川普大大，這款「針對性」超強的《I am Your President》，感覺就是要讓你扮演川普大大，面對眾多的政策問題，你的選擇會是什麼呢？



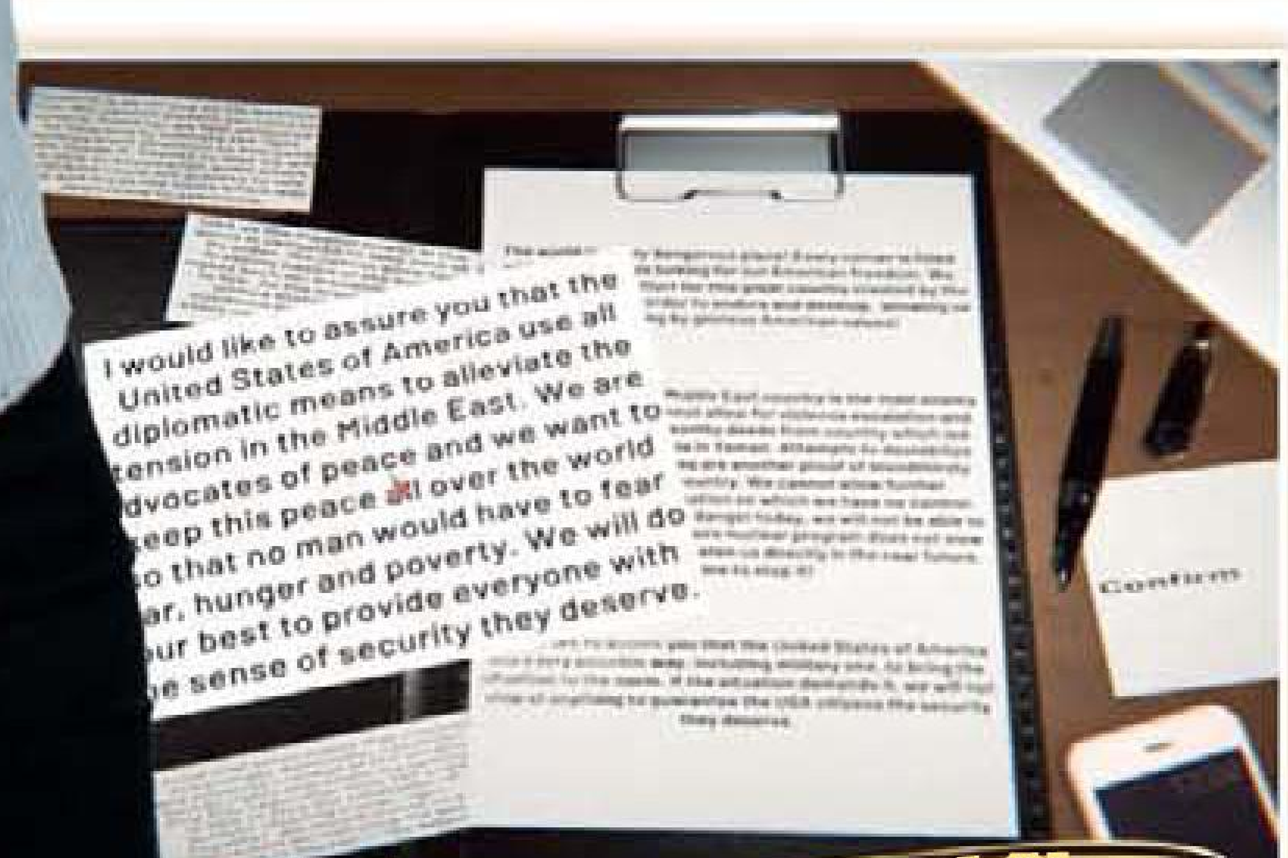
準備好當總統了嗎？



核彈發射。

談判策略變成卡牌競賽。





文章順序好像不太對！

找來了幕僚是想請教什麼政策，還是只是想給前國務卿希拉蕊一個大大的中指！至於在談判桌上的策略運用，變成了卡牌對決的方式，發表政策聲明，則是文字段落組合遊戲。由於川普大大愛用推特，所以也別忘了到白宮的推特看看民眾的反應。

最刺激的當然就是用核彈攻擊其他造成美國威脅的國家，看到假新聞網上的一篇又一篇報導，是不是覺得很真實呢？遊戲現在還在開發中，預定會在STEAM平台上架，相信很快就會跟大家見面的。在現實生活中當不了總統，那在遊戲當中過過乾癮也不錯唷！

DF杂志购买微信：bfwz888888

Traha

事前登錄破300萬 雷神索爾都說讚！



類　　型	角色扮演
平　　台	MOBILE
發行日期	2019年4月18日

電玩宅速配 掃描看影片

索爾都來了，我還不先創個角！





華麗的宮殿場景。

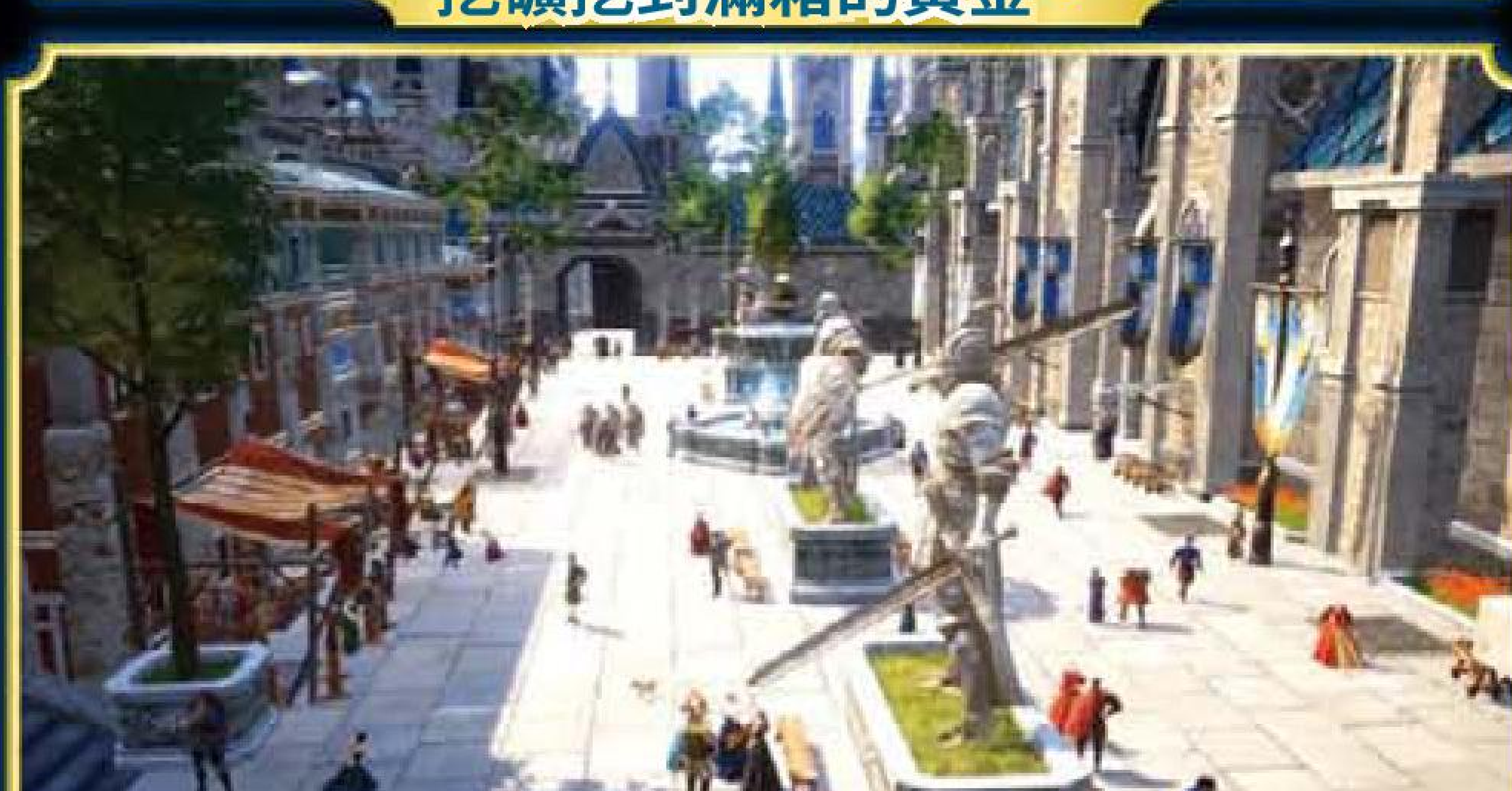


這魚竿有點專業，還有捲線器。

提到韓系3D角色扮演手遊，像是《天堂2：革命》、《黑色沙漠Mobile》，都是遊戲深度與炫麗畫面兼具的好作品。現在韓國一線大廠NEXON，在日前推出了《Traha》這款3A級作品，搶攻高端手遊市場。



挖礦挖到滿箱的黃金。



城鎮市場感覺很繁華。

《Traha》利用Unreal Engine 4開發，以端遊的規格，來製作廣闊的大陸，玩家可以體驗許多不同的場景，像是雪地、沙漠、草原，還有華麗的宮殿。另外，遊戲主打無限職業的設計，跳脫了職業的框架，玩家將依照裝備與武器，打造出多樣的戰鬥方式！遊戲內的生活技能也相當豐富，釣魚、採集、挖礦、烹飪，所以在戰鬥之餘，也別忘了提升自己的生活能力唷！遊戲已經在韓國上市，有興趣的台灣玩家，可能要懂韓文才比較方便遊玩。不過，這樣的超級大作，一定會有機會推出繁體中文版本或是有台灣代理，所以耐心的等待一下，應該很快就可以玩到了！

韓國遊戲公司在製作3D MMORPG手遊上，開發實力本來就非常不錯！現在竟然還有韓國手遊，找了扮演雷神索爾的克里斯漢斯沃站台宣傳，事前登錄也突破300萬人，這種行銷規格，還讓不讓其他廠商活下去啊！



恐怖遊戲雖然不是人人敢玩，卻有一群死忠粉絲力挺。今天要介紹一款俄羅斯遊戲開發團隊打造的冒險遊戲，看來戰鬥民族不僅軍事力量強大，就連嚇人的技巧也很高竿啊！

Pathologic 2

戰鬥民族展現和軍事實力一樣強大的嚇人技巧！



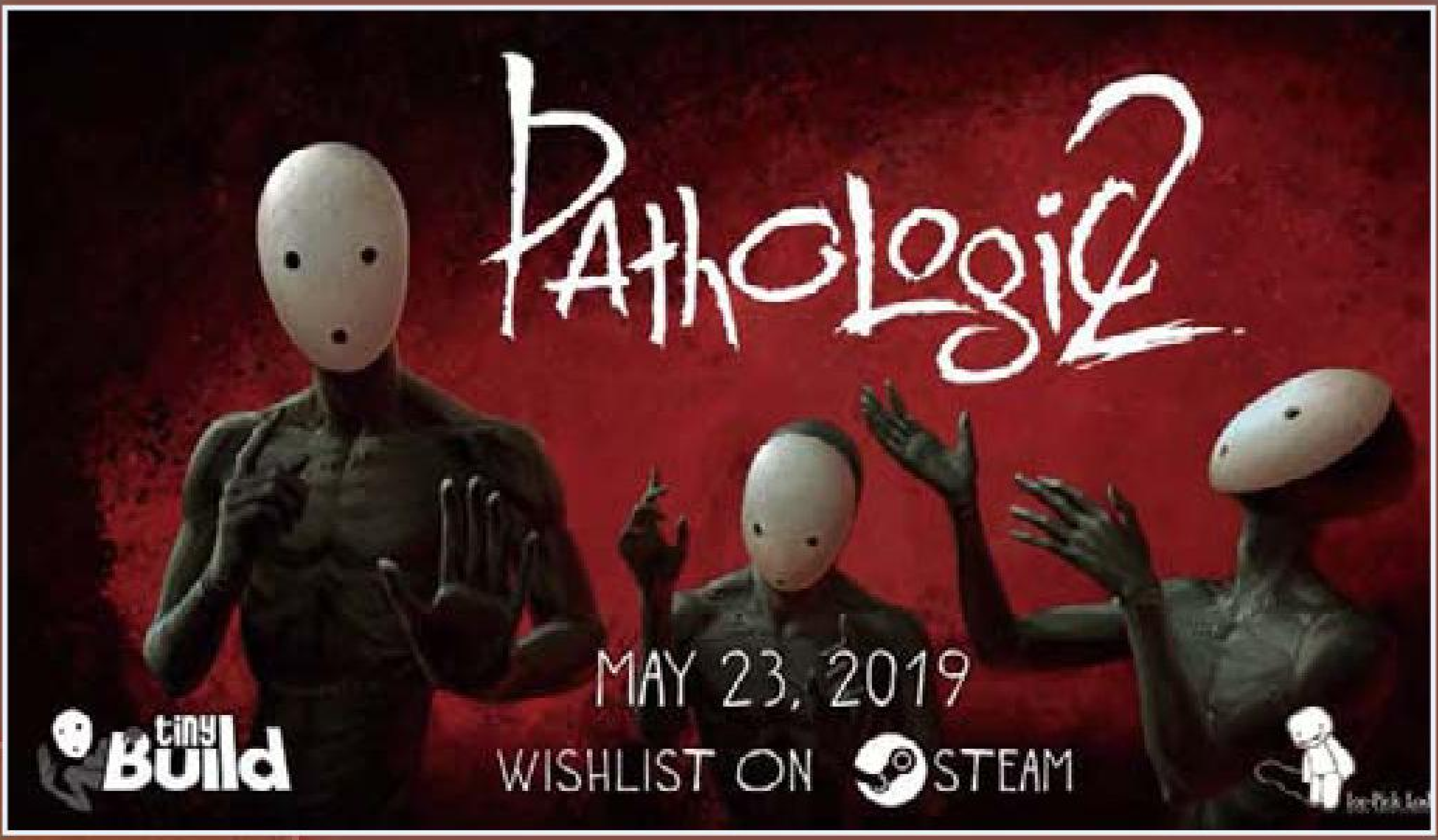
類　　型	角色扮演冒險
平　　台	PC
發行日期	2019年5月23日

電玩宅速配 GAMEXPRESS
掃描看影片



「詭異的氣氛，我好害怕啊！」

《Pathologic 2》是一款由俄羅斯開發，第一人稱開放世界生存動作冒險遊戲，該遊戲去年9月曾經推出α版免費體驗，經過玩家的反饋及官方修正後，將正式於2019年5月23日在海外PC平台推出。





兒童是未來的希望。

遊戲以一個因為恐怖病菌瀕臨毀滅的僻靜鄉村小鎮作為舞台，玩家將扮演一名治療師，透過僅僅只有12天的短暫生存冒險，解開城鎮疾病蔓延的原因與隱藏的秘密，並在有限的食物及藥材下，盡可能拯救大多數的人。除了廣闊開放世界的動作探索冒險之外，還將加入飢餓、乾渴與疲勞等要素，玩家必須四處收集各種食物等資源，並透過休息等途徑來回復解除這些狀態，也讓遊戲的生存難度更加提升，將帶給玩家更加刺激的遊戲體驗與挑戰！



碰到問題，燒掉就對了。



俄羅斯也有跳格子唷！

PDF杂志购买微信：bfwz888888

往日不再

等了這麼久 準備好大開殺戒了嗎？



類　　型	冒險
平　　台	PS4
發行日期	2019年4月26日

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片

又是末日，人類真的慘啊！



自2016年就公佈消息，玩家們引頸期盼的末日生存遊戲新作《往日不再》，終於正式上市啦！相信不少玩家們，應該已經在先前許多宣傳影片或者廣告，大概了解這款遊戲了吧？高質感的遊戲畫面，以及廣闊無邊的殭屍海，看了之後你是否也跟著興奮起來，想要來拿起手把大開殺戒呢？



與摯愛的分別。



這槍你開得下去嗎？



百萬殭屍大軍來啦！

遊戲背景設定在爆發全球性大規模感染後的世界，大部分人類也因此變成了狂暴化的新種突變生物，也就是大家常講的殭屍，身為人類的主角，除了必須要對抗這群殭屍以及兇惡的大自然生物之外，同時還得跟倖存下來不同的人類派系，去爭奪少許的資源維持生活，並不是只有一昧的瘋狂屠殺殭屍而已，在這樣內憂外患前後夾擊情況下，遊戲中的世界觀與故事也成為了本作的一大賣點，主角到底要靠什麼辦法生存下去呢？想要知道更多遊戲內容的玩家們，我們就不在這邊暴雷了，現在趕快去買下來體驗看看這款大作吧！



差點以為是款摩托車改造遊戲。

已經迫不及待與殭屍來場末日生存戰了嗎？萬眾期待的末日殭屍生存類遊戲《往日不再》，終於正式上線啦！你如果到現在還不認識這款作品的話，就跟著《電玩宅速配》，一起深入了解一下吧！



PDF杂志购买微信：bfwz888888


Angela



Angela Kuo

angela820504

・血型：A型

・三圍：34G/26/33

・生日：5月4日

・星座：金牛座

・身高/體重 ：158/50

・興趣：唱歌、看電影、看書



Kram Mcarky (周明進)

攝影資歷17年，一直在專業攝影與媒體界汲取時尚與影像的菁華。
曾拍過許多模特兒、藝人、雜誌、型錄、寫真、海內外廣告，教學經驗也很豐富。
濃郁的氛圍、細緻的光質、 絢爛的色彩，帶出獨特個人風格與特色。

PDF杂志购买微信：bfwz888888



Angela



性感中又帶有純真氣息的全職模特

大家好，我是Angela，也可以叫我的網路別名郭鬼鬼。我目前的職業是專職模特，雖然住在台南，不過我可是為了拍照工作，可以全台灣到處跑的喔！目前接觸各類拍攝的時間已經三年，當初原本從事的是飯店櫃台工作，只是因為好奇所以偶爾利用假日時間拍照，後來因為對於自己拍攝的作品都十分的喜愛，所以就乾脆轉職為全職拍照模特了！平常工作空閒時間，跟大家一樣也喜歡唱歌、看電影、看書，歡迎大家來追蹤我的FB跟IG，一起交換生活心得喔！







現任MCARKY時尚造型攝影工作室視覺總監暨首席攝影師
MCARKY 麥凱奇時尚造型攝影工作室
FaceBook粉絲團｜www.facebook.com/McarkyFashion　　Instagram｜https://www.instagram.com/krammcarky/

三國演義：最強武將傳

華麗戰場與熱血動畫 一次全都給你！

強者限定！歷史重現！



類　型	策略模擬
平　台	MOBILE
發行日期	2019年4月25日

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片



既然是三國遊戲，那當然一定要能夠對千軍萬馬發號施令，展現出高超的作戰能力，之後漂亮的擊潰對手，那快感絕對是絕頂升天！《三國演義：最強武將傳》的全3D戰場，就能夠在作戰前，針對兵種相剋與武將定位，編列好我方迎戰的陣型和錦囊妙計的配置，接下來就能欣賞一場場的經典三國戰局，在你的手機上精彩重現了。

這款遊戲最獨特的地方，就是有精緻的3D動畫作為劇情串場，而不是呆板由遊戲中的NPC簡單對話，就交代了劇情。所以玩家們不只在作戰時，能有一場聲光效果的饗宴，就連過場的時候，也能享有高品質動畫的娛樂效果。如此高品質的遊戲你當然不能錯過，玩家們趕快加入《三國演義：最強武將傳》的行列，發揮你的精巧配陣來大殺四方吧！



錦囊內的妙計可要好好使用。





高品質的動畫。

《三國演義：最強武將傳》將動畫與遊戲結合，讓玩家們除了能享受到秀的遊戲性之外，也能以輕鬆的追番方式，重新理解一次三國，再次體會到這段歷史的熱血沸騰喔！



看我掃平敵軍！



抽卡能拿到什麼好武將呢？

PDF杂志购买微信：bfwz888888

盛唐幻夜

絕美唐風尋愛手遊 浪漫上市！



類　　型｜角色扮演

平　　台｜MOBILE

發行日期｜2019年4月17日

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片

你是否曾經幻想可以御劍飛行？或是在茫茫人海中找尋屬於自己浪漫唯美的一段愛情呢？女神林明禎最近代言了絕美唐風的尋愛手遊《盛唐幻夜》！就讓我們一起來看看吧！

"我的另一半，就是你嗎？"



《盛唐幻夜》手遊改編自同名網路劇，時代背景設定為中國歷史上最繁華的唐朝。舉凡劇中出現過的地名，不論是精緻繁華的洛陽城、精巧美麗的江南、輝煌大氣的娑婆國、神秘霸氣的西域，玩家都能在遊戲中找到對應的建築和場景。


壯闊的西域場景。


在天空中飛行的坐騎。


我們結婚吧！

遊戲還擁有超酷炫坐騎系統，能讓玩家享受武俠御劍飛行的暢快體驗，透過360度自由視角功能，更可將遊戲世界中的美景盡收眼底。遊戲重點特色，就是可以隨時轉換職業的「九天玄珠」系統。「九天玄珠」分別代表三種不同類型的九種神靈力量，遊戲開始時，玩家可以從目前開放的六種天珠中挑選一種。隨著遊戲探索到某個階段，玩家將有機會進行六種天珠間的自由切換，也就是轉職功能，而且還可以更換性別喔！時裝系統除了讓男帥女美之外，也能打造出屬於自己的獨特魅力角色，一旦在路上看對眼了，還能和其他玩家結成連理呢！想要在遊戲中找到真愛，趕緊下載女神林明禎代言的絕美唐風尋愛手遊《盛唐幻夜》。

哈利波特：巫師聯盟

全新AR手遊即將誕生！

你是《哈利波特》的粉絲嗎？那接下來即將推出的全新手機遊戲你絕對不能錯過。遊戲中將包含《哈利波特》和《怪獸與牠們的產地》等等內容，趕快一起來瞧瞧這奇幻的魔法世界吧！



類　　型	擴充實境
平　　台	Android、iOS
發行日期	2019年預定

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片

街頭抓寶熱潮再起！？



《哈利波特：巫師聯盟》是以原作小說最後一集《哈利波特：死神的聖物》為舞台，描寫與黑巫師對戰後的世界，雖然戰爭結束但黑暗力量依舊存在，玩家將化身魔法部與國際巫師聯盟所結成之特殊部隊的一員，一邊在現實世界旅行，一邊解決跟魔法有關的事件。



喜歡《哈利波特》的玩家，絕對不能錯過這款遊戲！

在AR地圖上會有各式各樣的外觀和顏色顯現的魔法痕跡，只要點擊痕跡就會有事件發生，像是保護幻影猿、擊倒食死人及狼人、擊退催狂魔，玩家必須「用手指劃出畫面顯示出的軌跡」就能使出鐵甲咒、護法咒等等魔法來對抗他們。

遊戲更有相當正宗的RPG要素，玩家可以從正氣師、奇獸飼育學家、教授這三種職業選擇一種，各職業分別有著相異的參數及技能，細分出來的技能樹更是相當豐富，讓玩家可以培育出獨一無二的巫師。遊戲預計2019年內推出，想體驗透過AR把魔法世界及現實世界融合為一的話，本作你絕不能錯過喔。



AR遊戲玩法也可以很豐富，瞧瞧這技能樹就知道。

去去！魔法走！



PDF杂志购买微信：bfwz888888

Thymesia：記憶邊境

六人團隊打造高規格3D動作角色扮演遊戲

下一個遊戲業界的台灣之光？



類　　型	動作角色扮演
平　　台	PC
發行日期	2019年預定

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片



《Thymesia：記憶邊境》是一款3D動作角色扮演遊戲，由台灣六人獨立團隊採用Unreal Engine 4、歷時一年打造。遊戲主打寫實的美術風格及中世紀的黑暗時代氣氛，渲染出籠罩死亡氣息的遊戲體驗。流暢且細膩的戰鬥設計，動作與操作上的節奏調適，讓玩家充分感受一款動作遊戲所帶來的醍醐味。

官方表示，遊戲中的技能系統讓玩家能選擇多樣性的技能配置，以「軍刀」為例，有橫衝直撞的「強襲風格」、依靠迴避創造機會的「靈敏風格」以及招架敵人攻擊的「反制風格」，就看玩家如何應用並創造適合自己的戰鬥節奏。



玩家將扮演稱號為「渡鴉」的帝國密探。



寫實的美術風格及中世紀的黑暗時代氣氛。

日前官方釋出了平民區BOSS關卡叛逃者「瓦格」的展示影片，可以看到角色動作相當流暢，BOSS攻擊也充滿霸氣威脅感，都讓小編充滿了期待！遊戲預計在2019夏日電玩展開放試玩，到時候《電玩宅速配》也會帶來第一手報導喔！





平民區BOSS關卡叛逃者「瓦格」

3月底上市的《隻狼：暗影雙死》為喜歡硬派動作遊戲的玩家帶來了一波高潮與衝擊，現在又有一個台灣獨立團隊即將推出3D動作角色扮演遊戲囉！他們會不會是下一個台灣之光呢？就讓我們一起期待吧！

Close to the Sun

萬眾期待恐怖動作冒險遊戲！

又有全新的恐怖動作遊戲要推出囉，而這次作品將要把玩家們帶到一個驚悚的豪華客輪上，咦！怎麼現在的恐怖電影跟遊戲背景好常選在船上啊，害小編都不太敢搭郵輪了啦QQ

> **嚇得小編不要不要！**



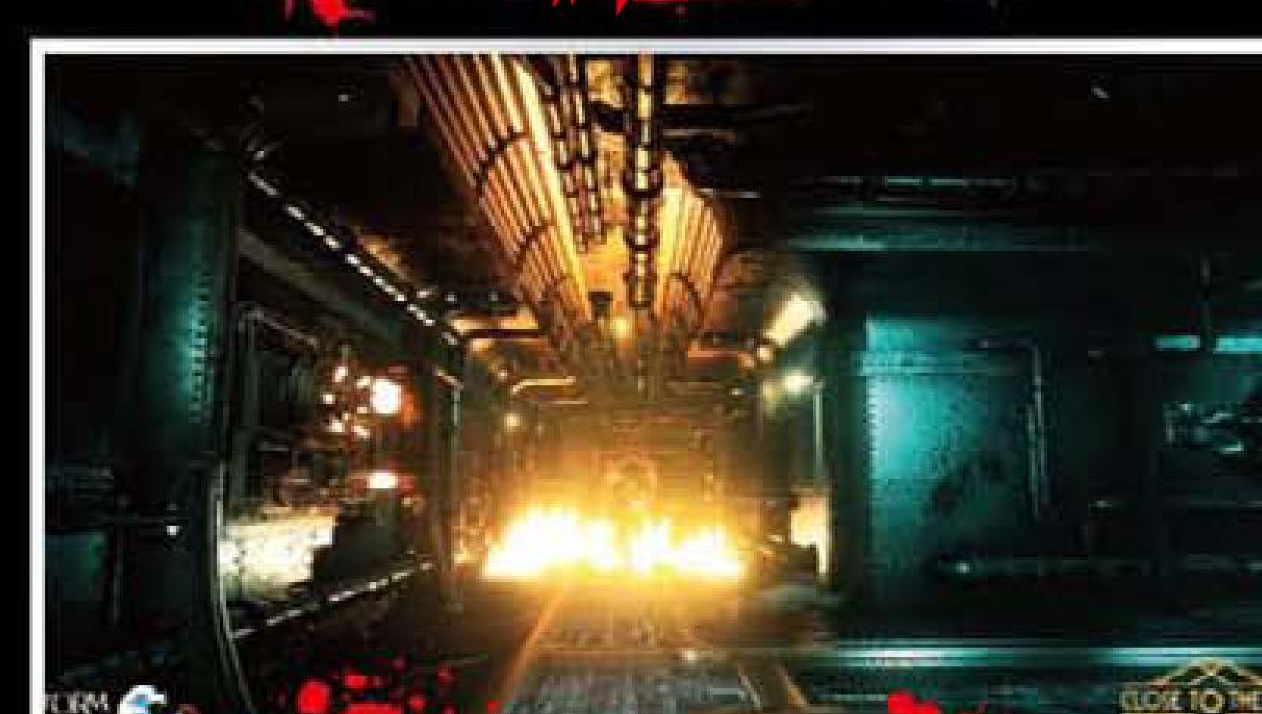


類型	動作恐怖
平台	PC／PS4／Xbox One
發行日期	2019年預定

電玩宅速配 掃描看影片


情況看來一發不可收拾～


場景充滿詭譎氣氛～


起火了！還有生還者嗎！

近年來結合了各種科學、科幻的恐怖遊戲越來越多，由獨立遊戲開發團隊在2017年就釋出情報，以第一人稱視點為玩法的恐怖遊戲《Close to the Sun》，終於要在近期正式推出啦。

遊戲背景建立在科學研究興盛的20世紀初，知名電力科學家「尼古拉・特斯拉」在自己的船製研究所上，因實驗失敗導致船上變成了屍橫遍野的廢棄客輪；玩家則是需要扮演一位年輕記者，獨自深入船內，踏上尋找自己親人的冒險旅程。


滿地血腥！死狀悽慘！

過程中，玩家將慢慢解開整起事件的秘密，以及船客死亡的原因。不免可以看到一些非常血腥的遊戲畫面，而作品又是以第一人稱視點的方式進行，更能給予玩家視覺上極大的衝擊感，到底主角的親人是生還是死呢？遊戲預計5月2號就會在Epic Games Store開放下載，已經等了兩年的玩家，終於可以玩到這款遊戲囉！

PDF杂志购买微信：bfwz888888

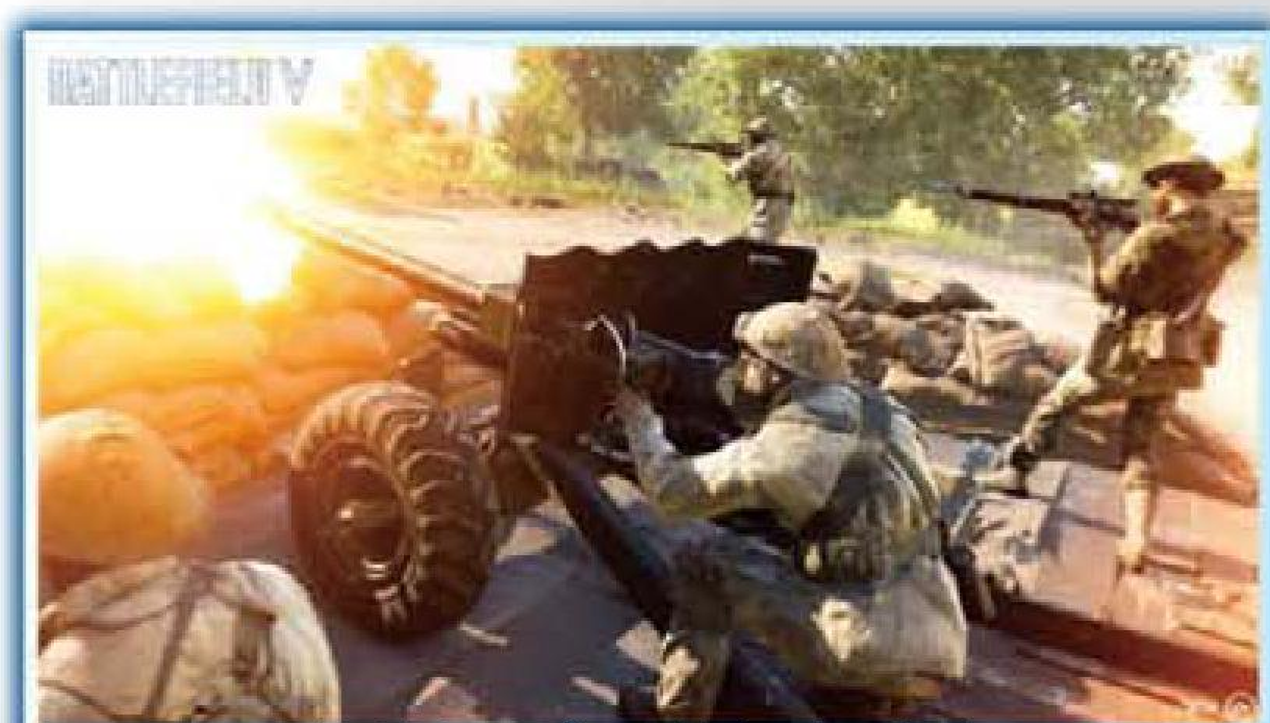
戰地風雲5

「烈焰風暴」模式改版登場



類　　型	射擊
平　　台	PS4 / Xbox One / PC
發行日期	2019年3月25日改版

電玩宅速配 GAME EXPRESS 掃描看影片



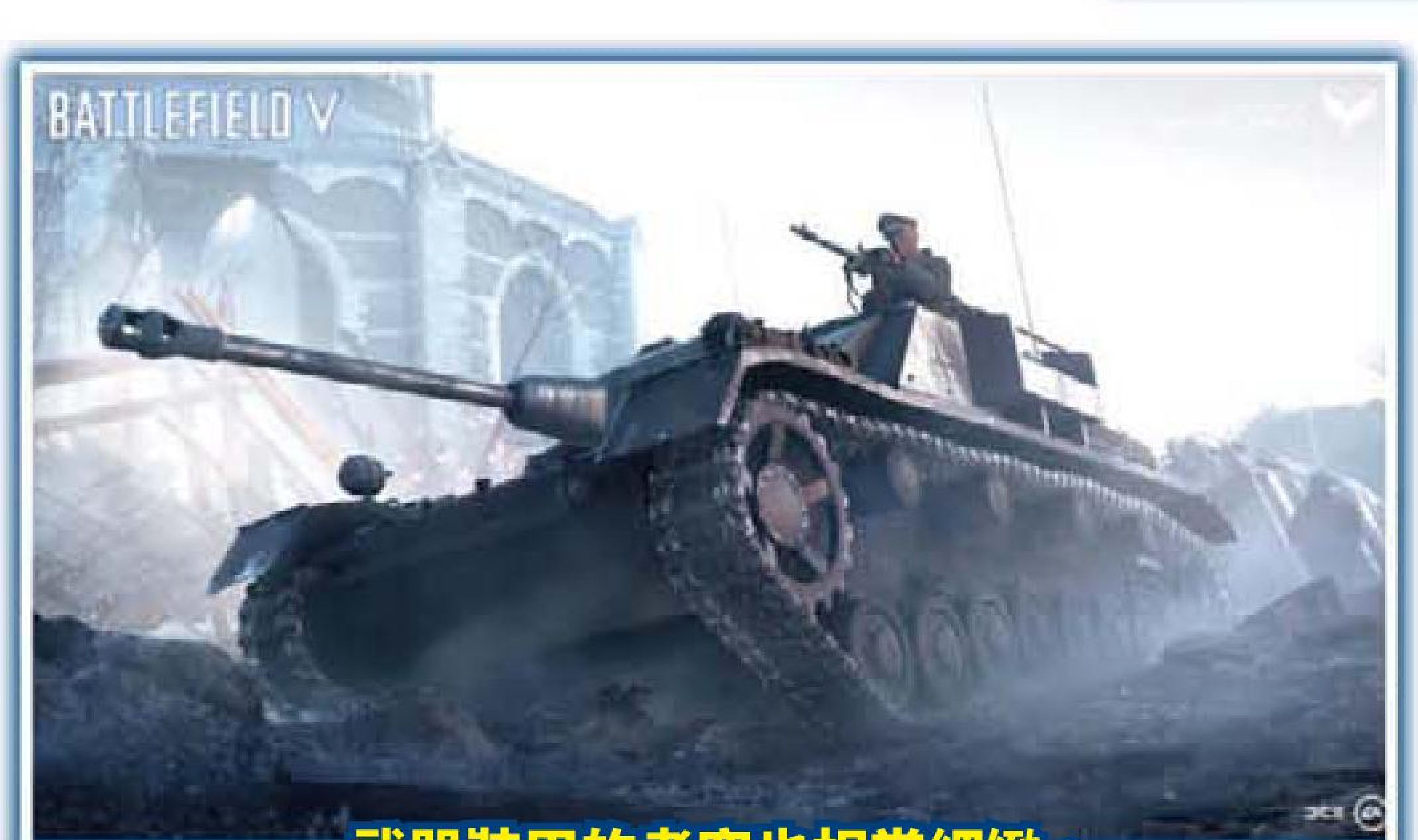
戰爭代入感非常逼真寫實。



大逃殺模式來啦！

「大逃殺」「大逃殺」「大逃殺」這兩年最紅的遊戲模式，應該就是它了吧！結果弄得每個射擊遊戲不推出大逃殺模式，好像就落伍了一樣。《戰地風雲5》終於在日前，推出了自己的大逃殺模式「烈焰風暴」；雖然比起其他家好像慢了點，不過在遊戲內容上，可是有不少特點唷！

首先是載具的部分，一般的載具多半只是單純的協助玩家移動，頂多加上個開車撞人而已，在「烈焰風暴」當中，預定會推出17種載具，不管是重型戰車、水陸兩用車，現在連空中的直升機都可以開了唷！



武器裝甲的考究也相當細緻。

再來則是武器系統會有等級的分別，一般、稀有、史詩，通常更好的武器會出現在保險櫃當中，但是打開需要時間，這時候就很容易被其他對手偷襲成功，想要拿好武器，風險也是很高的囉！「烈焰風暴」這個新模式目前已經開放，不跟各位多聊啦！我要開重型戰車去砲轟房子囉！

"就是大逃殺啦！"



《戰地風雲5》推出了最新的「烈焰風暴」模式，什麼？你不知道什麼是烈焰風暴？就是大逃殺模式啦！《戰地風雲5》的大逃殺模式，會玩出什麼新花樣呢？一起來看看吧！

人在雨中，不是只能等雨停，也是可以來場有趣的冒險唷！經過了五年多等待，帶著全新畫面風格的《雨中冒險2》，終於回來啦！不是只有單純的畫面進化，還有更多的遊戲內容，等著你來發現唷！

雨中冒險2

Risk of Rain 2

STEAM壓倒性好評大爆發！



類　型	第三人稱射擊
平　台	PC
發行日期	2019年3月29日搶先體驗

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片

”等待是值得的！“



《雨中冒險2》是《雨中冒險》的最新續作，其實一代的成績就已經相當不錯，除了銷售成績不俗之外，當年兩位主開發者，還只是大學生而已，年輕人就是有創意啊！

現在全新風格的《雨中冒險2》回來了！首先是畫面由前作的2D像素風格，變成了3D第三人稱視角，戰鬥光影效果也變得非常華麗！延續著一代的內容，遊戲也加入了新的倖存者，還有超過75種道具，等待玩家解鎖之後使用。



歷經了五年開發，續作畫面更上一層樓。



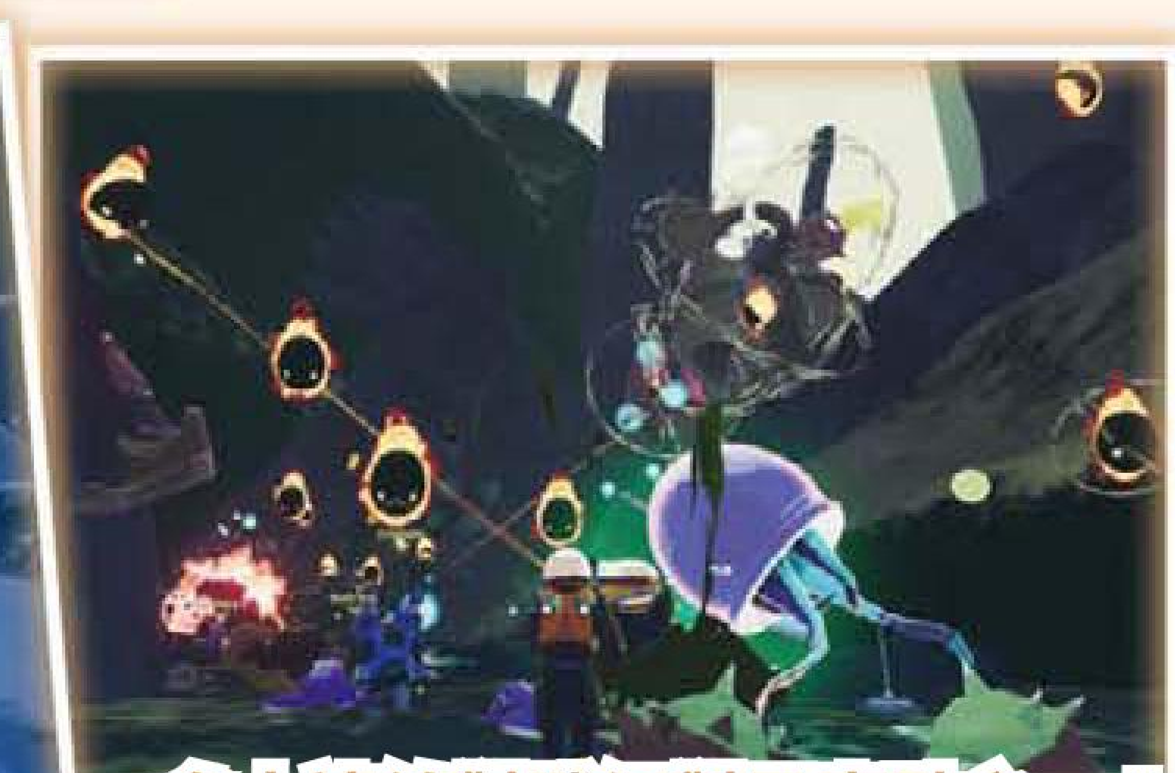
超過75種道具等著玩家來解鎖。

而且玩家可以透過STEAM平台，進行四人組隊遊玩，樂趣更是加倍！二代更推出了全新的「稜鏡試煉」，讓玩家可以挑戰好友，甚至全世界的玩家，在這個全球性的排行榜中比拚名次。

遊戲之前在Early Access階段還買一送一，就算錯過了，現在也只要5百多元，就可以入手這款耐玩度超高的遊戲。



光影效果非常華麗，帶來滿滿的科技未來感。



多人連線對戰絕對是賣點之一！

PDF杂志购买微信：bfwz888888

永恆守護

全新3D西方魔幻MMO手遊



類　　型	角色扮演
平　　台	Android、iOS
發行日期	2019年4月17日

電玩宅速配 GAMEXPRESS
掃描看影片

媲美電影級水準！

嶄新的3D西方魔幻MMO手遊《永恆守護》，是以一個人類與惡魔共存的西方奇幻世界為背景，玩家將化身揮舞厚重鎧甲和重型武器的狂暴劍術師，或是運用宇宙星辰之力的可愛魔法師，在充滿魔幻元素的舞台不斷冒險，透過逐漸增強的技能把接踵而來的惡魔BOSS一一殲滅。



遊戲代言人請來甜美女神「王樂妍」



酷炫坐騎！



運用宇宙星辰之力的可愛魔法師。

本作將呈現一個宛如電影般的華麗畫面，此外引人入勝的劇情故事和爽快的戰鬥一定可以讓玩家獲得全新的視聽感受；爽快戰鬥之外遊戲還能跨服戰鬥，如果沒朋友也沒關係，世界頻道讓你隨時交友組隊一同過副本。本作更採取了獨具特色的豎屏操作模式，讓玩家可以單手爽玩享受最舒適輕鬆的遊玩體驗。

《永恆守護》已於雙平台火熱上線，這次還請來甜美女神「王樂妍」代言，還在等什麼呢，趕快與女神一起踏入這魔幻冒險之旅吧！



喜歡奇幻類遊戲的玩家有福啦，有款以西方魔幻世界為舞台的全新遊戲推出囉，還找來甜美女神「王樂妍」代言，不僅如此，遊戲更有獨具特色的操作方式，讓玩家能輕鬆爽快遊玩，到底是什麼呢～趕快來一睹為快吧！

戰地王座：氏族爭霸

策略手遊強勢登台！

如果你是喜歡類似《王國紀元》這種策略類型手機遊戲的玩家，一定不能錯過這款全新的《戰地王座：氏族爭霸》，而且這次不只SLG玩法，還加入了全新元素在裡面，到底是什麼呢？一起看下去就知道啦。



類　　型	策略模擬角色扮演
平　　台	Android、iOS
發行日期	2018年12月18日

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片

是SLG！也是RPG？



風靡全球的策略模擬玩法，相信大家應該不會感到陌生，今天要介紹的這款《戰地王座：氏族爭霸》可不一樣，遊戲不但融合了「SLG」要素，同時也加入了需要培育英雄的「RPG」玩法，讓你一次體驗兩種經典模式。



趕緊來建造屬於自己的天空之城。



人物造型相當具有特色。



氏族英雄是遊戲中相當關鍵的一環。

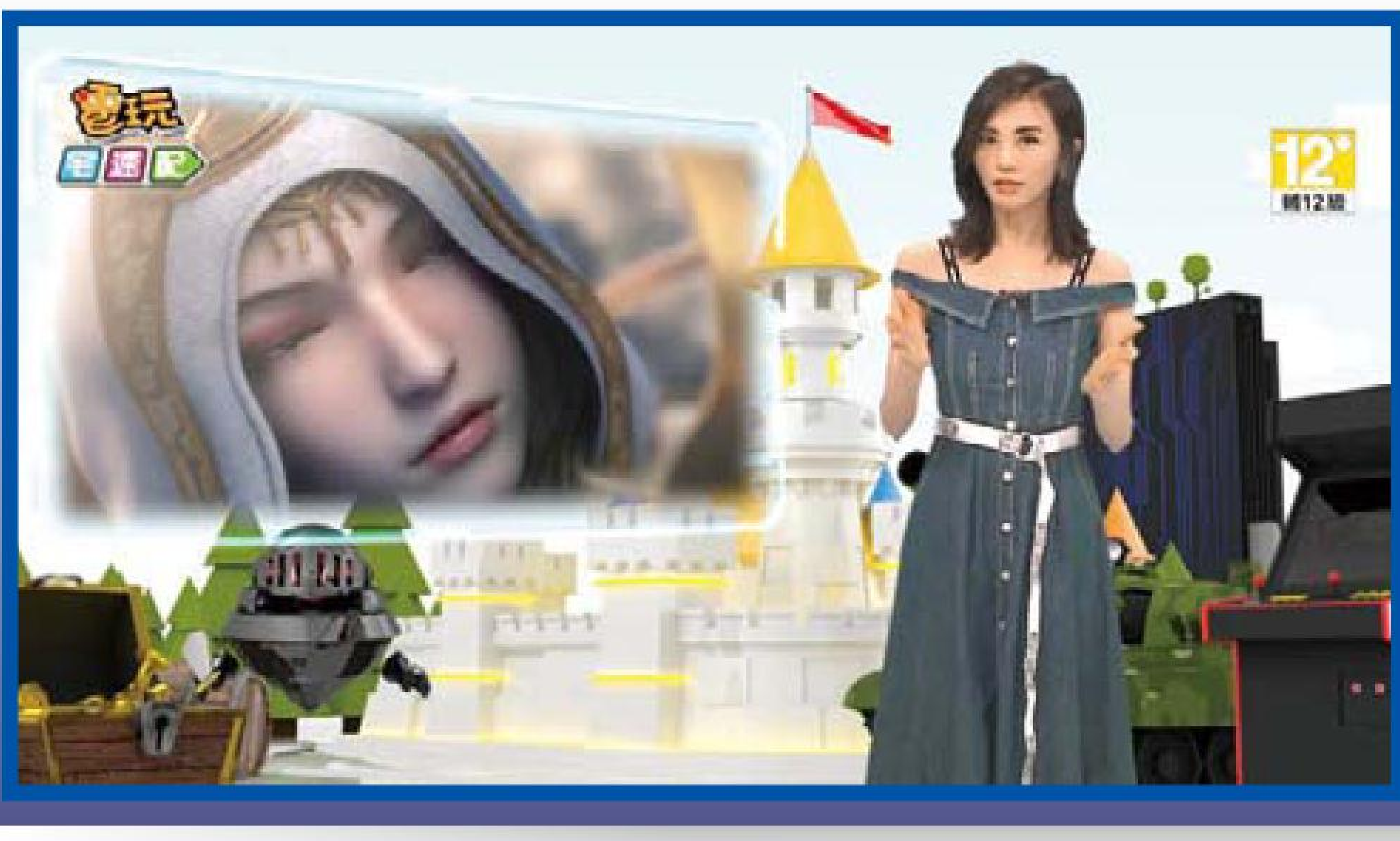
在遊戲中，玩家必須建立一座屬於自己的天空之城，並透過飛船運輸貿易、以及徵召氏族英雄來一步步強化自己的王國；作品也收錄了龐大的故事劇情，玩家可以選擇透過劇情任務，細細探索遊戲中前所未見的宏大世界觀。

與其他作品不同，本作畫風採用全景浮空城的概念進行設計，可以看到擬真建物與綿延無盡的雲海景象，遊戲畫面立體感十足；戰鬥方面也值得一提，遊戲一次支援了最多35對35的大型氏族戰場，這就是考驗玩家英雄配合能力的時刻啦。你是喜歡SLG跟RPG的玩家嗎？趕緊徵召熱愛策略模擬遊戲的同伴們，一起加入《戰地王座：氏族爭霸》的戰場吧。

PDF杂志购买微信：bfwz888888

天空之門

首款萬人天空激戰鉅作！



類　　型	角色扮演
平　　台	Android、iOS
發行日期	2019年4月25日

電玩宅速配 GAME EXPRESS
掃描看影片

《天空之門》遊戲畫面媲美家用主機品質，除了擁有900萬坪廣闊無縫大世界讓玩家自由探索之外，還加入了次世代動態光影系統，將生活中從未出現過的魔幻奇景一一展現，帶來前所未有的視覺衝擊。



遊戲畫面效果媲美電影級！



性感魔法師是很多玩家的首選。

透過色彩繽紛的華麗羽翼和時裝自由搭配組合，每個玩家都可以變身最具獨特個性的時尚達人。還能穿著華麗服裝、騎乘炫酷霸氣的坐騎，衝上雲霄和所有玩家來場天空激戰！《天空之門》真正實現空對空、空對地、地對空自由對戰，360度自由移動和無死角技能釋放，使戰鬥的策略性大大增加。

社交系統也是絕對不能錯過的！透過即時語音互動，讓你和戰友隨時組隊開荒，聯手挑戰強大的世界BOSS。後續更將開放多達300 VS 300的超級軍團對戰，絕對是一款值得所有玩家加入的突破性手遊鉅作！

遊戲提供了特性分明的四大職業讓玩家選擇，分別為移動的鋼鐵堡壘「守護者」、暴躁的近戰殺戮者「狂戰士」、操控元素主宰戰場的「魔法師」，和被譽為黑暗終結者的「影舞者」，四大職業除了擁有強大的技能之外，透過千變萬化的技能組合，將打造出差異化鮮明的成長路線，構成極具深度的養成玩法。

百人天空激戰也是一大賣點！



3D IMAX 電影級手遊



3D IMAX電影相信大家都看過，但是你玩過視覺效果媲美3D IMAX電影的手機遊戲嗎？《天空之門》除了視覺上帶來的極致衝擊之外，還有高達300 VS 300的多人天空激戰玩法，絕對是今年不可錯過的手機遊戲鉅作喔！

撰文：監管者漢尼拔 文編：葉森 美編：Kiwi



隨著時間的流逝，《第五人格》深淵的呼喚II全球盛典也即將登場了！由於時效問題，雖然我們沒辦法在即時報導，不過在此也恭喜將奪得第一個《第五人格》世界冠軍隊伍，希望未來還會有更精彩的賽事表現喔！本月遊戲中陸續推出了新求生者咒術師以及新監管者愛小男孩愛哭鬼兩個新角色。只能說都實在非常的有創意，當然也迅速的在莊園中擄獲了不少偵探們的心吧！

當紅大追擊

第五

求生者咒

熱門快訊 咒術師與愛哭鬼 互相輝映

繼4月初精華寶箱2咒術師登場後，另類的莊園美女引起了一陣不小的旋風，求生者玩家們紛紛選擇這個新的美女小姐姐，加入戰場與監管者對戰，而且她的團隊技能也相當強悍，頓時間也變成組隊的最佳選擇之一了！不可諱言的，女性求生者在莊園中，就是比較有優勢。沒辦法，英雄救美就是人人都想做的事情啊。沒想到就在監管者陣營有點抱怨聲連連之時，四月中旬緊接著又推出了監管者新角色-小男孩愛哭鬼。小小的身影，馬上又引起監管者們的愛心氾濫，兩個陣營之間馬上又起了對立之勢。

除了新角色推出，在四月份陸服也推出了周年氣的一連串活動。結合COA II 線下總決賽，除了虛擬的角色應景時裝，以及各類活動之外，還有連續一周時間的全部角色限免。台版的週年時間也快到了，相信到時候官方也會有相對應的活動推出，就請大家拭目以待吧！此外在一周年這個時間，官方也陸續推出一連串的遊戲周邊，有Q版的小丑娃娃、慈善家限定襯衫、可換裝可愛公仔，都是讓人一看就愛不釋手的好物阿！有機會一定要大肆採購一番才行了！



這些可愛的公仔，真的讓人好想要。



咒術師身懷猿猴咒像

本次首先登場的咒術師，是一身材高挑、皮膚黝黑，手持著猿猴咒像的漂亮女子。



咒術師的人設，就是一個超有特色的漂亮小姐姐啊！

咒術師套裝-宿命。

不要看他擁有一身可怖的詛咒能力，其實他的身世也是充滿了悲傷的困厄。咒術師名為帕緹夏．多裡瓦爾，早在他還是初生嬰兒之時，他的親生母親就病死載運奴船上。被船主丟棄的她幸運的被新的母親收養，帕緹夏自此跟著新母親成長，並學習了草藥、醫術、咒術，培養了一身可怖的能力。成年後的她，決定前往陌生的故鄉，尋找自己的本源。而當她踏入那片土地之時，隱藏在血脈中的詛咒悄然甦醒了，帶給她無止盡的痛苦。為了解決這樣的困難，她毅然決然地來到莊園！



PDF杂志购买微信：bfwz888888



人格
術師與監管者愛哭鬼

詛咒之力震翻監管者



咒術師的力量來源，來自於他手上的猿猴咒像，利用詛咒的力量，他可以連續讓監管者產生麻痺效果。不要看他是個美麗的小姐姐，在賽場上遇到她時，監管者可要非常的注意才行。帕緹夏的基本服裝，本就是類似非裔住民，身上配件閃亮奪目，搭配露肩連身裙裝，更顯得她的神秘與強大。目前遊戲內已經有宿命跟滌塵兩套時裝。精華寶箱中的宿命，她換裝為紫色兩截式套裝，簡直就像部落的公主般顯得雍容華貴。商城販售的滌塵，則又是另一番光景。搭配全身白色的衣服，與她的膚色成強烈的反差美感，不得不說實在看起來就像是純潔的小女孩呢。



咒術師套裝-滌塵。

神秘詛咒之力 咒術師特點分析

巫術之力，不管在東方還是西方，都有著非常神秘的色彩。運用詛咒之力，不僅能讓人心神不寧，更厲害或許還能至人於死地。本次初來到莊園的咒術師，就是能掌握這種神秘力量的奇人異士，她的到來讓眾監管者們都繃緊了神經，嚴陣以待啊！以下我們就先來看看她所掌握的特質及技能：

外在特質

猿猴咒像	咒術師隨身攜帶咒像，所帶來的詛咒之力就是她最主要的能力。咒像守護效果可累積，消耗1層咒像守護效果，會讓一定範圍內的監管者短暫麻痺。守護效果累計3層時，使用後可使監管者麻痺數秒。這特質簡單來說，就是能麻痺監管者，使其動作尬然停止。
咒像守護	咒術師存在監管者附近時，將觸發咒像守護並隨時間累加針對監管者的守護效果。監管者離咒術師越近，累加守護效果的速度越快，如果被監管者攻擊，會立刻累加一層守護效果，同一監管者最高可累計5層守護效果。此特質基本上就是累積咒像守護的方法，需接近監管者才能增加累積速度。
咒力庇佑	治療咒術師或被咒術師治療的求生者，可得到咒像庇佑，監管者傷害被庇佑的求生者後，同時會為咒術師疊加咒像守護效果。這是咒術師能給隊友帶來的增益，當隊友受傷後馬上有能力去營救。
咒像反蝕	承受來自詛咒的痛苦，咒術師被治療時間增加20%。咒術師唯一的負面特質，被治療時間延長，對於需直接面對監管者的她影響頗大。

綜觀咒術師的特質，又是一個能跟監管者直接對抗的角色。不過，其實基本上她不同於空軍、傭兵這些強悍人物，可以一出生就自帶對抗能力，而是需要不斷的累積咒像守護才能發揮詛咒之力。不過好處是，詛咒之力可以源源不斷，如果溜鬼技巧高超，那監管者還真是只有不斷被電的下場了



一接近監管者就能累積咒像守護。

當紅大追擊

第五人格



詛咒之力

咒術師的咒像守護，基本上算是求生者陣營中獨一無二的創新能力。或許許多玩家以為只有麻痺監管者很短暫的時間，好像沒有什麼太大的作用。不過其實使用過之後才會發覺，麻痺時間只不過是附加的效果，咒像守護最主要的功能，是阻斷監管者的技能發動。像是小丑的衝刺、紅蝶的飛天、黑白無常小白的飛天、任何監管者的快速移動及翻窗，甚至是杰克的隱身，都可被咒像守護阻斷；這才是咒術師使用詛咒的真義。監管者技能一被阻斷，或者需要更多時間才能回復，或者要多揀很多道具，拖著拖著時間就這麼被浪費過去了。不過咒術師基本上非常

咒術師的天賦加點方向建議

基本上咒術師需常常擔任溜鬼的角色，沒辦法，誰叫我們必須接近監管者才能獲得咒像守護的力量啊！因此天賦的加點就必須要加強生存以及逃生能力才行了！破窗理論是一定要點出的，在逃生時能大幅增加移動速度；迴光返照在最後逃生階段也是能大幅增加速度，在溜完鬼達到效果之後，也是要逃得掉才行。其餘像是寒意可持續提示監管者方向更是適合咒術師增加實力必備。綜合以上建議天賦為左線火中取栗1點、反面榜樣3點、膝跳反應3點、破窗理論1點，左上絕處逢生1點；右線強迫症1點、逃逸3點、禍福相依3點、迴光返照1點；右上分心1點、假寐3點；右下寒意1點。基本上咒術師的天賦變化需求不大，左右現點滿之後，加上寒意其餘點數也可以自由運用。



左線全滿有助於增加咒術師的逃生能力。



右下的寒意，其實是咒術師非常重要的天賦。

小男孩愛哭鬼

除了咒術師之外，在4月中旬新的監管者小男孩愛哭鬼，也緊接著出現在第五賽季賽季精華寶箱中了！適逢截稿期間還未上架商城，筆者又沒這麼好運抽到他的頂裝點金，因此只能就陸版的一些訊息，來給大家先行認識這一個詭異又可愛小小監管者了！

愛哭鬼的悲慘身世

在第五人格的監管者中，大概每一位都有著聽起來讓人十分感到悲傷的背景。我們這位愛哭鬼也是如此。這也是正常的啦，要不是有不幸的遭遇，誰又願意變成慘忍好殺的壞人呢！



小男孩愛哭鬼華麗的登場海報，這穿的就是頂裝-點金。



看似沒有頭顱的愛哭鬼真是可憐又可怖啊。

PDF杂志购买微信：bfwz888888



溜鬼的最佳良伴



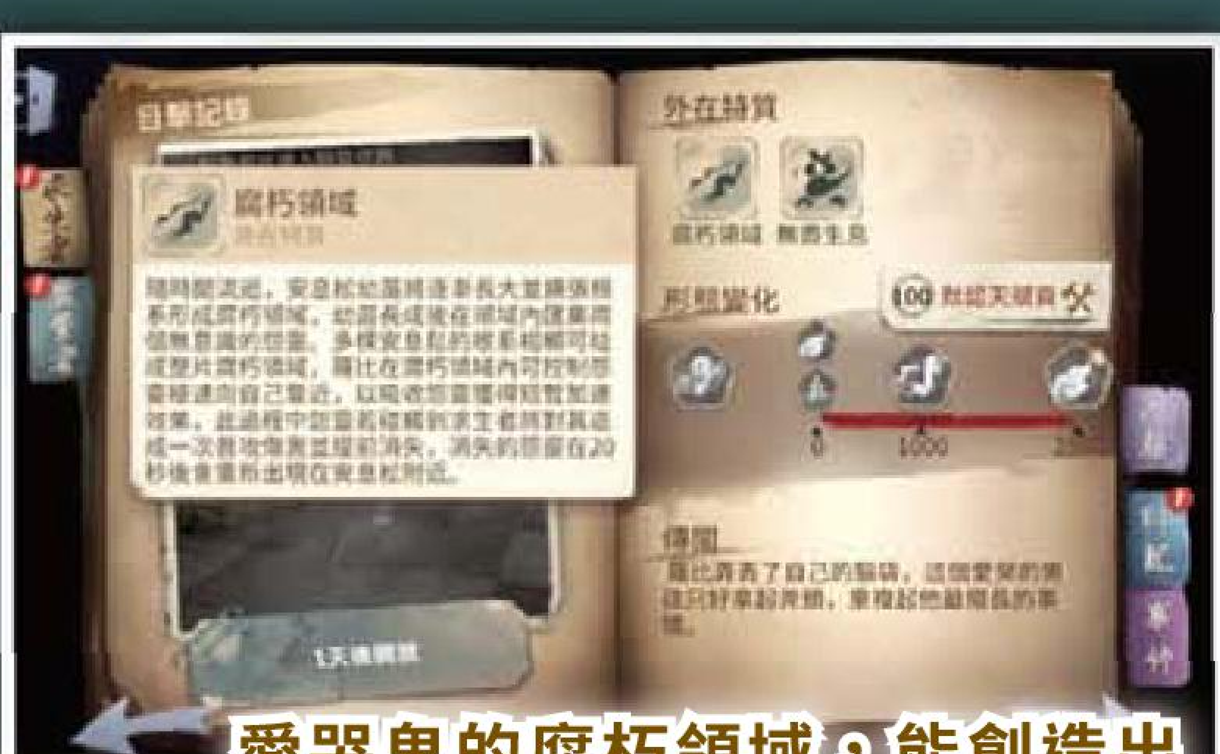
就算監管者已經近在眼前，還是要不斷累積咒像守護。

考驗基本功，需不斷的接近監管者才能累積咒像守護，逃跑技巧不好的話，很容易就變成可口的獵物。因此如果是萌新的話，非常不建議使用。如果你本來就是溜鬼高手，那麼咒術師將會讓你如魚得水，一躍成為監管者們最頭痛的人物喔。



溜鬼之餘來破解密碼機，雖然沒有增幅但也不會有負面影響。

掌握領域才是真男人



愛哭鬼的腐朽領域，能創造出盤根錯節的大面積優勢。

一夜之間，羅比．懷特失去了寬敞的房子、舒適的床鋪、美味的食物…還有溫柔的父母，他淪落到只能在白沙街孤兒院生活，面對無止境的勞作與冷漠的管理員辛苦的生存下去。還好在姐姐多洛莉絲的幫助下，他漸漸習慣了斧頭的重量，將木柴劈開成了羅比的“新愛好”。不久之後，教會接管了孤兒院，孩子們不再需要辛苦地勞動了，這卻讓羅比有些喪氣。可是多洛莉絲不需要再上街乞討，修女們還為所有人提供暖和的藥湯，羅比的小愛好又算什麼呢？畢竟那時候他與姐姐的生活正在走上正軌。

這就是「愛哭鬼」羅比．懷特最後的回憶了，他在杜松樹下醒來，姐姐與孤兒院都不復存在。可誰能忍心責怪這個倒楣的男孩呢？畢竟他弄丟了自己的腦袋！！

我的地盤我最大 愛哭鬼特點分析

新的監管者愛哭鬼，看起來是個可憐的小男孩，不過他所帶來的能力，卻將會有如恐怖電影般，讓人有不寒而慄的感覺。由於遭逢變故之後，他在安息松下甦醒，因此他獲得了掌控安息松怨靈的強大能力，利用不斷生長的安息松，他可以快速掌控全部戰場，而吸收怨靈帶來加速及傷害能力，更讓被盯上的求生者很難逃脫他的掌控。其基本特質有二

腐朽領域	隨時間流逝，安息松幼苗將逐漸長大並擴張根系形成腐朽領域，幼苗長成後在領域內彙集兩個無意識的怨靈。多棵安息松的根系相觸可結成整片腐朽領域，羅比在腐朽領域內可控制怨靈極速向自己靠近，以吸收怨靈獲得短暫加速效果，此過程中怨靈若碰觸到求生者將對其造成一次普攻傷害並提前消失，消失的怨靈在20秒後會重新出現在安息松附近。
無盡生息	每局遊戲開始時場內將長出數棵安息松幼苗，一場遊戲中最多可同時存在6棵安息松。求生者可破壞成熟的安息松，以消除腐朽領域和怨靈，被破壞的安息松會留下一根樹枝等待羅比拾取，羅比亦可從成熟的安息松上獲得一根樹枝，種植一棵新的安息松。

而隨著存在感的增加，愛哭鬼的技能運用也就會愈來越多面，一開場就自帶兩個基本技能一為【復生】，基本上就是能用樹枝不斷的種植安息松，一直到上限6顆為止。二為【除怨】，就是在領域內可隨時控制產生的怨靈奔向自己，吸收到可增加自己的速度，沒吸收到則是能造成求生者的普攻傷害一次。要知道怨靈消失後可是會再生的，而且每一顆安息松就會產生兩個怨靈，頓時之間無助的小男孩就增加了不少的幫手。

存在感達到1000生成一階技能【安息之路】。在此時只要在領域內，羅比的速度就能直接加快，基本上在他的地盤就很難逃脫了！存在感達到2000生成二階技能【斬怨】，此刻吸收怨靈除了可加速，還可將怨靈殘骸投向指定方向，擊中求生者也能造成一次普攻傷害。有了遠程攻擊的愛哭鬼，這時候可說在領域中已經稱王了，遠方砸一次，加速攻擊砍一刀，輕易的撂倒求生者送上逃生椅吧！

撰文：Tynet　文編：葉森　美編：Kiwi

《PUBG MOBILE》終於在台灣正式上架了！對於喜愛吃雞遊戲的玩家們來說，能在手機上體驗正統的大逃殺玩法，實在是一件太幸福的事情啊！台版遊戲所有設定比照國際服，也就是說就只要進入遊戲，就能即時和全球玩家來一場激烈的對戰。不過如果在國際服已經有帳號的玩家們，在台灣上市的版本也要新創一個新帳號才行喔！究竟號稱正統的吃雞手遊，跟其它同類型手遊比較有什麼不同？剛進入遊戲的新手們又該如何快速成長呢？讓我們繼續看下去……。

正統吃雞 PUBG

熱門快訊 《絕地求生》FACEIT全球高峰賽打下佳績

吃雞遊戲第一品牌《PUBG》，在近期連續推陳出新推出手遊版和PC輕量版（Lite），現在隨時隨地都可以來一場精彩的刺激對戰了！。降低遊戲入門門檻，對廣大喜愛大逃殺類型遊戲的玩家來說，絕對是一件好事阿！這也表示將會有更多玩家來加入PUBG系列遊戲，接踵而來的許多賽事也會更為精彩好看。而本月在《絕地求生》FACEIT全球高峰賽，台灣隊伍AHQ和MP5都打出相當不錯的成績，雙雙打入小組賽，取得不錯的名次，在手遊版正式進入台灣之後，相信以後會有更多機會，可以看到台灣選手在各類比賽中，有不錯的成績表現。

回到《PUBG MOBILE》的消息，根據官方最新透露，台灣版本目前的賽季進度，將與國際服同步進行，也就是說如果現在才進入台灣版本的玩家，將同步延續國際服的S6賽季。而因為是屬於國際服範圍內，全球性合作的內容，台灣版本都能體驗到。不過玩家要注意的是國際版的帳號並不會一起遷移來台版，但是除了這部分台版和國際服是互通的，包含對戰、活動、版本。



在三月16日到21日在倫敦舉辦FACEIT全球高峰賽



台灣的AHQ和MP5都有不錯的表現。

《PUBG MOBILE》最接近電腦版的真實體驗

PUBG系列目前有藍洞設計研發的PC版《PUBG》正式版（需購買遊戲）和《PUBG lite》（輕量版，免費），手機版則以騰訊光子工作室研製的《PUBG MOBILE》為主。《PUBG MOBILE》和PUBG正式版一些數值設定很接近，不過因應硬體需求表現的不同，以及不同載具玩家的操作及玩法需求也不一樣，手機版的設計更強調的是遊戲的順暢度，以及手機操作的便利性，相對的在畫質的表現部份，限於手機硬體的限制，就沒有辦法完全呈現如PC版的高品質畫面。不過以手遊來說《PUBG MOBILE》已經算是將效能發揮的淋漓盡致，遊戲畫面相對其他同類型手遊，也算是屬於非常精細的展現了！整體而言，手遊版在遊戲的流暢度上表現非凡，而遊戲極具真實的對戰畫面，也讓玩家在手機上玩起來，有著最接近pc版的暢快體驗。

《PUBG》正式版追求的是真實性。



PDF杂志购买微信：bfwz888888



大逃殺 殺入手機螢幕啦

MOBILE：絕地求生M



手機版在材質貼圖上為了優化效能考量。

《PUBG MOBILE》和PC正式版在操作和設計上差不多，但有追加了更合適手機操作的介面按鈕，而且這些按鈕UI還可以自己調整大小和位置，客製化的設計也讓玩家在進行遊戲能更順手。不過為了更合適手機的效能，讓運行更順暢，所以在貼圖材質和聲音上的規模縮減不少，窗戶也沒有玻璃，車輛設定和一些物理引擎也下修規模，不過後座力和子彈下墜還是有保留下來，並且在物資配置上也比較多。

比起技術和真實性追求偏高的PC正式版，《PUBG MOBILE》更偏娛樂性質的設計。加入電腦AI（人機）系統，用來補滿缺少的玩家人數，以方便能隨時開場體驗遊戲。有人機混入後，玩家每場的擊殺數也比較好看，而且要跟更多玩家對打，可挑選人多的時段或娛樂模式。遊戲還加入了小地圖上會有車聲、腳步聲和槍聲等標示提示（槍和狙擊標示不同），畢竟手機較難像PC一樣聽聲辨位，也方便一般玩家更容易發現敵人進行戰鬥。投擲物也設計了高低拋2種切換按鍵，撿到合適的配件會自動裝上和跟隨隊友跳傘（不容易跳歪）等，這些都讓玩家能更能體驗到吃雞和戰鬥的樂趣，畢竟遊戲不能只專精玩家單純追求競技，而是也要考量一般玩家對遊戲的樂趣。



手機版也多了夜間情況（PC版只有雪地地圖會有）。

至於《PUBG lite》則是介於手遊和PC正式版之間，貼圖材質只比手遊好一點點，而且配備低再加上筆電也能玩，手機有的標示也都有加入，也算是偏娛樂導向設計，但也能讓更多PC的玩家容易加入。值得一提的是《PUBG MOBILE》同樣也能用模擬器玩，而且模擬器的玩家會排在同一區，讓用滑鼠和鍵盤操控的玩家，不會跟用手機操控的玩家對戰，確保每個玩家都能有良好的遊戲體驗以及對戰的公平性。



手機版提供更多可玩的模式。



手機版還多了夜視鏡和晝夜交替功能。

《PUBG MOBILE》會比《PUBG lite》多了更多貼近手遊的任務和相關設計，還增加了各類玩的娛樂模式和獨特的活動模式，這樣不會限制玩家只能玩吃雞要花上一些時間的經典模式，在零碎時間也能玩另外二種模式打發時間。《PUBG MOBILE》能讓玩家外出用手機玩，也能用PC玩，而且不用多養一個帳號，還能更方便和好友組隊，畢竟朋友可能沒電腦，但一定會有手機，這點會是《PUBG lite》所比不上的地方。

PUBG MOBILE：絕地求生M



新手教學

基本上有玩過PUBG或同類型手遊的玩家，應該很快就能上手《PUBG MOBILE》了。畢竟不少設計都差不多，只是習慣一下其中差異便可。大逃殺系列玩法比較不同，玩家可以選擇練技術一路拼殺人數（主動）或是拼存活吃雞（被動），在技術不錯時也能兩者選擇都辦到，就看自己選擇遊戲方式。遊戲性的多變化和每場都須面對不同情況的要素，就是這系列有趣的地方。而且在有隊友加入後，還多了更多溝通、情報和戰術運用的考量。而大逃殺系列的遊戲和一般FPS比較不同的地方在於槍支的配件要自己

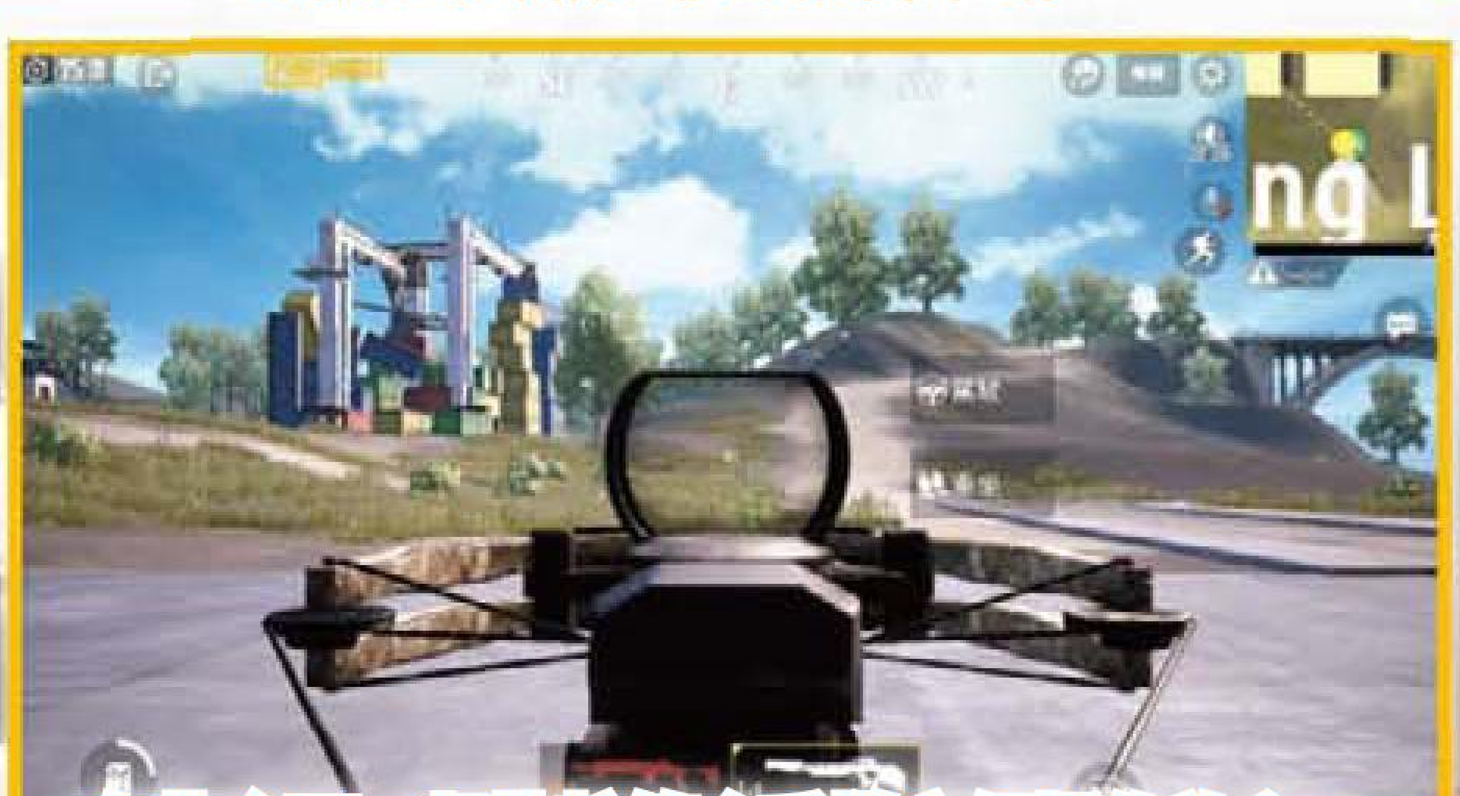
同類型手遊比較

雖然目前有許多同類型的吃雞手遊，都比《PUBG MOBILE》還要早推出。不過這些遊戲基本上都是參考PC《PUBG》正式版為原型製作的，所以就還原度來說，還是《PUBG MOBILE》比較高。不管是能進行的動作和操作，以及後座力和子彈下墜都是只有這個遊戲才有呈現出來，還有第一人稱和第三人稱模式的切換也是如此。 整體上來說《PUBG MOBILE》除了絕對還原PC正式版的設計外，也算是截取許多先前已經推出的類吃雞手遊設計，再加以加上原有基礎的創意，而打造出更好的手機遊戲體驗。





UI調整這點參考的相當不錯。


有些介面，都比較符合手機方便操作為主。

槍支推薦

新手在遊戲中比較推薦先由高容錯的槍支上手，這樣也可以增加吃雞的機會。而且最好習慣各類槍支，之後再找習慣和上手的槍支作為搜索資源時的優先考量。最主要是大逃殺類的玩法，跳傘先落地先找到槍就有一定的戰鬥優勢，所以落地後有槍就撿來用，不要挑槍比較能增加一開始生存的機率，等活下來再找對自己有戰鬥優勢的槍。遊戲中槍支分為手槍、自動步槍、衝鋒槍、霰彈槍、狙擊槍和輕機槍。手槍只通常只有跳傘落地後那波交戰會使用，不然就只是不想浪費子彈補刀趴在地上的敵人用。新手推薦可以撿P191，不過短管霰彈槍和滿配的R18C在後期還是能用。

自動步槍算是全時期都很好用的武器種類，特別是加掛配件之後，比較推薦是M416，算是自動步槍中評價排行最高，再來可以考慮G36C（後座力偏高）、能力平均的SCAR-L和QBZ（優於SCAR-L），空投兩把GROZA和AUG也很

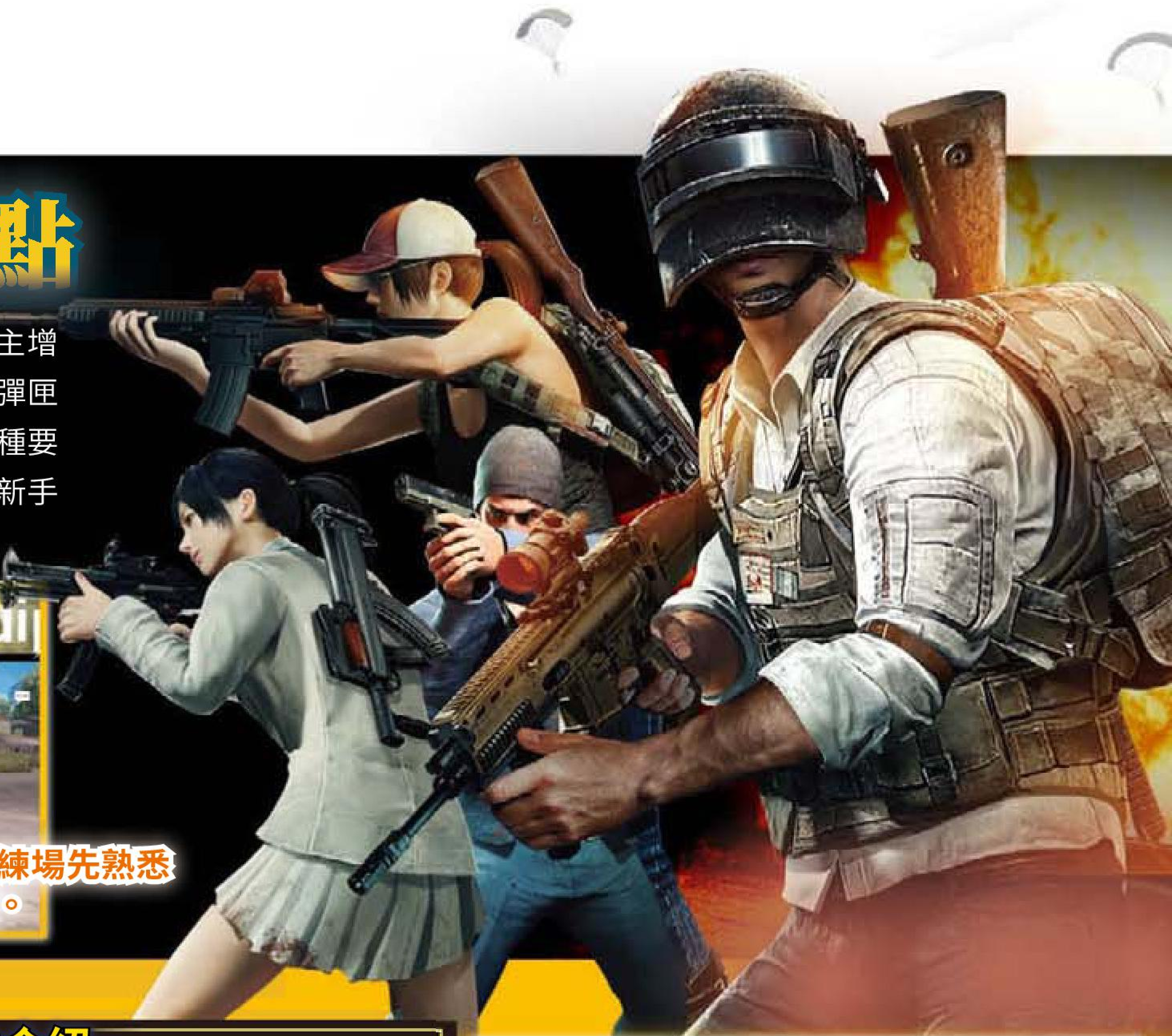

玩家在跳傘落地後最好第一時間找到槍、頭盔和防彈衣。



PDF杂志购买微信： bfwz

槍支與配件選擇要點

搜集，一般FPS多半是先配好或全配。收集配件主增加戰鬥的穩定度，畢竟配件能掌控不只是換彈和彈匣數，也有影響後座力和子彈彈道，以及瞄準等各種要素，所以本篇就為新手玩家介紹一下配件，以及新手能快速上手或練習的槍支。





玩家可以到訓練場先熟悉各槍支的操作。



M416是遊戲中非常好用的槍，而且配件位置全解鎖。

棒，但新手不太容易有機會撿到空投。衝鋒槍算是近距離作戰的強力武器，不過會近距離交戰的時機通常只有屋內、前期和縮圈到很小時，通常也是都當成副槍使用，新手可以拿UMP9，能力平均且穩定度比較高（特別在配件時），在建築多的地方使用還不錯。

霰彈槍則是S12K可連發且發數多（有配件時更佳），在容錯和近距離交戰表現上不錯。狙擊槍通常新手不好上手，但還是不必需練會的槍支，推薦可以先以能保持開鏡單發的SKS和Minil4，以及可連狙的SLR和QBU為考量。十字弓和輕機槍要一點操作技巧，所以不太推薦新手玩家使用。近戰武器則平底鍋一定要撿，但不是戰鬥時拿來使用（除非必要），而是平底鍋在遊戲中有機率可以防彈，效果是全身都算，可用來保命。

配件介紹

遊戲中槍支的配件分為瞄具、槍口、彈匣、握把和槍托幾個部位。不過各槍支能裝的部位不一樣，各部位中也有多種配件，也只能選擇一種來裝，所以能產的搭配組合也不少。比較推薦玩家依槍的特性、需求和喜好去選擇比好，但盡可能把配件撿滿，畢竟配件的效果能優化槍支的一些能力。



遊戲中的配件數量相當驚人。

配件	可裝配件	說明
瞄具	全息、紅點、2倍、3倍、4倍、6倍和8倍	瞄具可以在開鏡時讓玩家看比較遠，而且利用瞄具的標示可以方便玩家瞄準遠方的敵人（包括抬槍）。手遊版大部份的能裝瞄具的槍都可以裝到6倍，全息和紅點主要是顯示方式不同（紅點有時會光遮到），倍率都1.25，所以有些人也會不用2倍選擇這兩個。
槍口	槍口補償器、滅焰器、消音器、霰彈收束器和鴨嘴槍口	槍口補償器主要是降後座力，滅焰器是減火光，消音器是減槍聲，霰彈收束器可以讓霰彈開槍出去的子彈集中一點，鴨嘴槍口同前者，但只集中垂直，子彈水平範圍還是正常擴散。消音器在遊戲中很重要，最主要是減少開槍被敵人發現的可能，以減少被敵人發現位置，手機版雖然會有聲音標示，但裝上消音後是不會顯示。
槍托	槍托、戰術槍托、托腮板和子彈袋	槍托主要降低後座力，增加連射時的穩定度和精確度。子彈袋則可以加速換彈和射速。
握把	直角前、垂直、輕型、半截式、拇指、雷射槍準器和箭袋	握把分很多種，主要是影響到後座力、開鏡速度和不屏鏡頭鏡頭晃動，但只有雷射槍準器裝了會有明顯射線出現。在特性上也有所不同，直角合適掃射用，雷射合適近距交戰用，半截式掃射用，輕型是單發時用（但也是最難用），垂直功能標準平和拇指較萬用，後二樣是最推薦，只是要拇指在近20發之後會擴散，不過通常玩家很少會一次把子彈全射完，通常會開幾槍後躲藏，所以影響上不大。箭袋為十字弓專用，主要提高換彈速度。
彈匣	擴充、快速和快速擴容	擴充用來增加彈匣可裝子彈的數量，不過依照槍支和槍的類型不同，增加的數量也不同。

撰文：尋找靈感 文編：葉森 美編：miko



APEX近期也是風風雨雨，雖然針對外掛BAN的硬體封鎖上了，外掛的數量明顯減少了不少，但是外掛的改良速度也是很快就是。雖然看新聞知道官方也是有在做事，只是真的希望官方能拿出更多魄力來。本期也為玩家補充介紹上次的新英雄辛烷，以及一些不錯的對戰實用觀念，請大家繼續看下去！



熱門快訊 APEX工作室加入星際大戰遊戲開發

玩家可以發現，在三月份新增新英雄辛烷和季票之後，遊戲在更新上明顯變慢很多，雖然有可能因為還在EA判斷的宣傳期（這時期有些遊戲會先減緩遊戲進度來降低玩家間差距），或是目前還是在努力解決外掛和優化伺服器的問題，只是詳細的主因就不得而知了。不過最近重生娛樂(Respawn Entertainment)也宣傳了他們要開發《星球大戰絕地：墮落秩序》的消息，還好有人力擴充，希望APEX不會因為落後太多才好。

當然好遊戲還是不會寂寞的，遊戲官方在日前也在官網上舉辦了粉絲藝術活動，看了不少玩家針對遊戲人物及內容的嶄新創作，深深讓人覺得APEX的死忠愛好者還真是非常多的啊！有興趣的讀者們也可以前往遊戲官網看看這些作品，其中的巧思創意還是會讓人覺得十分有趣的。



在冒險聖歌失利後，EA把宣傳重新轉投資在APEX上。



APEX工作室去開發新遊戲，希望不要影響太多APEX的更新速度。

更新調整布羅陀和腐蝕部分設定

近期推出的更新總算把容易被命中的直布羅陀和腐蝕作了調整，獲得了10%的減傷害外，另外直布羅陀的被動盾牌（承受傷害）和腐蝕的毒氣罐（第一次傷害增加）都有強化，以提高玩家選擇這二名英雄的意願。再來就是槍支的調整，G7、三重擊和長弓射四肢增傷且減少晃動，長弓的射程變快且增加彈容量，新槍哈博客性能提高。小幫手和噴火槍減彈容，小幫手還減傷害，試著削弱這二把強勢的槍，並讓其它的槍強度提高，增加玩家選用的機會。探路者上次更改（Hitbox）之後，變得不太容易被擊中，玩家只要操作技巧不錯，能擁有非高的機動性，應該之後還是會被下修吧。


胖同學總算有些補強了。


新槍調整是正常的。

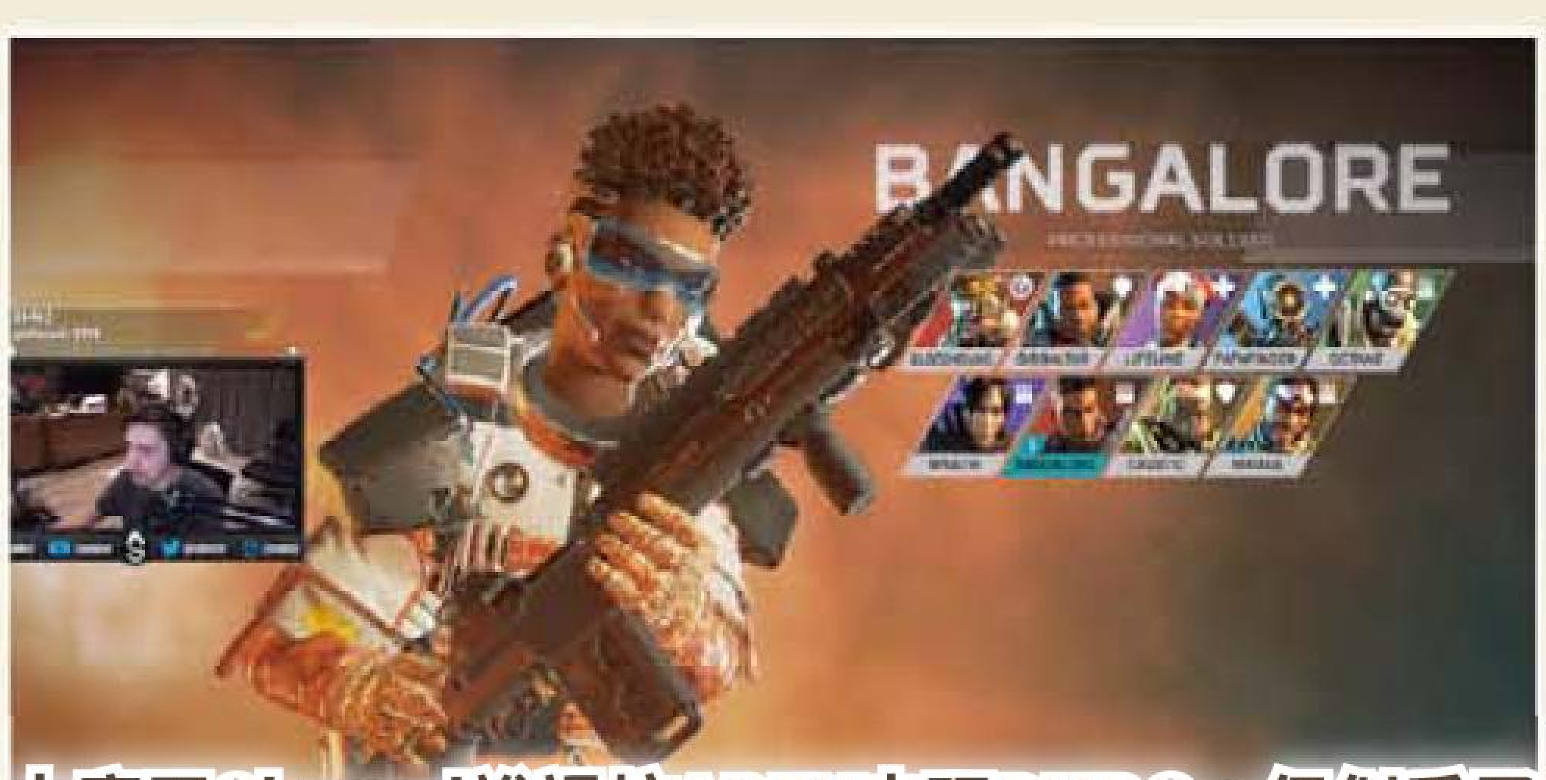
PDF杂志购买微信：bfwz888888



x 英雄
烷運用詳解 掌握實用技巧增強戰力

面對部分玩家流失 APEX努力調整

APEX雖然一直沒有比較大的更新，再加上伺服器和外掛改善速度還是不夠快，所以玩家其實多少還是在流失。連知名玩家Shroud都在4/15決定退出APEX回去玩PUBG，但截稿日前幾天還是有上傳APEX影片，所以冒似有可能回鍋。在去除一些人為因素，遊戲其實還是相當迷人，而且一旦有比較大的更新，相信離開的玩家還是會選擇回鍋遊戲。只是希望EA和APEX工作室能有更進一步的改善，尤其是針對外掛的部分，在一連串的改進措施推出之後，相信玩家們的信心還是有找回來的。



大魔王Shroud說退坑APEX去玩PUBG，但似乎又回鍋了



官方只要有新更新還是有很多玩家會馬上回來玩。



透過季票可以獲得不少獎勵

關於季票發售 十分划算的選擇

關於季票（戰鬥通行證）算是評價兩極，主要可以在賽季（三個月）升級時獲得專屬獎勵，票價和獎勵對比是不差。一般通行證要花950點APEX幣，但季賽獎勵都拿到最少可以拿1000點APEX幣加更多額外獎勵（包含100多種獎勵），所以買了只要有拿滿都很划算。而且當個賽季的等級都算，就算是在賽季末才購買，只要購買時有到標示的獎勵等級，都能往前領取，不用怕太晚買不能領到全部獎勵。不過季票剛發行時，出現付費後有部份玩家被誤鎖的情況，要用英文連絡EA的客服才能解鎖，這才是造成被罵的主因。





加購英雄 辛烷
特色介紹與上手詳解

背景故事

有一天，奧克塔維奧．席爾瓦感到很無聊。事實上，他大多時候都感到很無聊。作為席爾瓦製藥商忙碌的執行總裁的後裔，他一生無欲無求，他透過搏命的特技表演來取悅自己並發佈令他的粉絲們瞠目結舌的幻影影片。而這一天，為了打破紀錄，他打算在附近的特技場地中將自己彈射至終點－－而彈射的方式卻是使用手榴彈。

在醫療室中躺了數個小時後，醫生們告知他，他的腿傷將結束他的冒險生涯。奧克塔維奧並不願意接受這個事實，他轉而向他的一位老朋友來尋求幫助：阿傑．切，他哀求她透過偽造文件來幫他取得一條機械腿。現在，他能夠快速地修復他的四肢，奧克塔維奧因此開始認為區區線上特技根本不算什麼：終極的腎上腺素快感－－Apex 競賽正在呼喚著他。現在他將以前所未見、最了不起、最搏命的招式來成為 Apex 冠軍。或許在競技場中，他就不會再感到無聊了。

特色介紹

辛烷同樣要透過APEX幣或傳奇幣購買，在戰術和作戰評運用價上都不錯，算是可以入手的考量。特別是隊友有探路者時，可以幫助探路者提高機動性勾到原本跳太到的地方，也能搭配一些組合技發揮效果，放主動時也不怕被隊友腐蝕的毒氣緩到（雖然還是會掉幀）。不過新手就比較不推薦購入了，畢竟辛烷的技能使用要技巧和時機，而且加速效果要用血量去換，用的不好還不如使用邦加羅爾。



戰術技能 冒險上癮

辛烷的戰速技能為冒險上癮，此技能可10%的血量換30%加速，雖然會損失一定血量，但可以提供很好的機動性。效果是6秒，冷卻時間是2秒，而且血量低到一定程度後就不會再扣了，可以一直使用。被動技能快速修護，不被攻擊一些時間可以回血，脫離戰場後2秒回1血，搭配戰術技有不錯的戰鬥循還，能用來吸引和騷擾來配合隊友擊殺敵人。利用戰術技躲避敵人或進行迅速包抄都不錯，運用高機動性和抓時間回血就是其主要的戰法，只是進退場判斷的時機很重要。

終極技能 發射平台

終級技能發射平台提供了很好的機動性，可以跳到原本要花時間才能爬上去的地方，用在佔領高地非常好用，也能提供快速進攻、支援、包抄和徹退的能力。而且當隊友倒地時，也利用平台彈起倒地隊友到安全的地方去救援，不過放置位置要估算一下大概可以彈跳到的位置，才能有效發揮平台的能力。平台後來當然也延伸了一些奇特的戰法，像彈起來進行空中掃射，或是搭探路者的滑索槍製作陷阱（在滑索落地點放置平台），都是很有趣的玩法和戰法。有些雖然可能不實用，但相當有趣味性，這也是APEX有趣的地方，只是利用特殊戰法時最好還是跟朋友玩比較好，不然很容易破壞其他玩家的體驗。


辛烷是在三月底加入的新英雄。

PDF杂志购买微信： bfwz888888

實用觀念分享 掌握細節打造最強

遊戲在戰鬥中不只有不少技巧可練習，也有一些經驗和判斷可以透過戰鬥累積，不過有些可能是沒嚐試過不會發覺，畢竟遊戲本身沒有太多提示，而且很多都是原本設計延伸出來的產物，所以本篇就為玩家介紹一些實用觀念吧。

關於跳傘



左邊顯示就是速度條。

跳傘一直都是大逃殺系列玩法重點的環節，畢竟落地的位置好和速度快，會影響到玩家開場獲得資源和存活率。在跳傘的部份，雖然用跟隨跳傘可以解決玩家跳傘技術不好問題，但還是要學著如何有效的飛行和降落。首先，由於高處掉落因為不會扣血的關係，利用撞上東西落下或降在高處再落下是可以加快落地速度。再來飛行的地方就算沒高處的落點，也能利用梯型的方式飛來加快落地速度，會遠比筆直的方式（斜線）飛過去更快。

理想的跳法很簡單，也同樣是往目標飛去，但跳出飛機之後先筆直往下，直到速度標示（畫面左邊）在145時水平拉起面對前方，滑行一小段距離後，在速度130~ 135左下再垂直落下，就這樣重復直接到一定距離後直接落地。快到目標處如果有高的落點，則可以考量落點處到目標，以及用這方式到目標那個快，再判斷是不是要先落在高處。如果要落在高處，跟隨跳傘的玩家可能要注意一下比較好的落地點，而且適時判定脫隊和轉換落點處很重要，畢竟都進同間房子找資源，還不如分開來找實在。但也要注意是否有敵人落在同區，提供隊友情報，以判定是否要先解決對方降低威脅。

地圖資源的分佈，基本上都是有地名的地圖資源會比較多，而且也比較容易找到高品質的資源，非標示散在四週的房子則大部份資源都偏少。由於各地區的地型都不太一樣，玩家可以都試跳看看，先熟悉一些地點，會方便落地之後決定作戰的方向和斷判，如果可以也盡量跳自己熟悉的地形。不過也是有區分，在地圖紅標的地方則是高資源，黃標為中資源區和白標為低資源區，藍圈則為本場最高資源區，和補給船與空投一樣都是值得玩家前往拿取資源地方。附近也有不少重生點，玩家比較不用怕跟敵人在開始的火拼中死亡，最多就是全隊都死重來而已，但也可以選擇避開對方，就看玩家在跳傘時決定。

關於隊伍移動

遊戲中非常獎勵玩家戰鬥，不過只要開槍就會吸引到更多敵人，所以在遇敵且對方未發現自己時，千萬不要胡亂開槍。特別是隊友還沒到戰鬥區域之前，就算敵人多數隊伍在交火，找時機切入更獲取更多的優勢。玩家如果一直守在安全區不交戰或不大量移動搜索，基本上裝備和資源很難起來，在最後幾圈可能很難打得過一路交戰隊伍。

前幾圈的毒圈基本上不太痛，只是音效和視線干擾而己，所以有時侯不用急著跑圈或出毒圈，如果圈內有敵人，也可判斷是否要回頭去殺對方。另外，走太外面或太高的位置會出現離開戰區的提示，超過30秒會判定死亡，不過30秒能做的事很多，所以請有效利用制高點。

關於資源



有時還是拿比較強和上手的槍實在。

槍支雖然可以依照個人喜好選擇，不過還是有一些相性，玩家還是可以把槍留給合適的隊友使用。像自動步槍和衝鋒槍對尋血犬等一些合適衝前面的職業，生命線則拿中遠距會比較好，及輕機槍較合適直布羅陀使用，只是這並不是絕對，熟悉槍支和上手比較重，開場選擇英雄也可以依照隊伍進行考量。

在遊戲中的投擲物比其它FPS遊戲異常有用，特別是用來牽制敵人移動和限制走位，所以多少撿一點，看時機丟對戰鬥有很不錯的幫助，不過藍色品質的擴充彈夾值得玩家丟80發子彈或擲投物來撿取。拳頭是很好用的攻擊，特別是敵人貼近時侯，擊中會帶有擊退效果，可為玩家製造戰鬥優勢，所以得設個熱鍵給拳頭。

獵獸連發個人防禦武器（P90）要裝上全選射機匣才能全自動連射，而且切換武器時要記得手動切一下模式，否則其它二個模式真的不太合適近距離貼近戰。其它還有記得看到長的像戰利品寶箱的機器人可以打，也會掉不錯的資源。狙擊槍瞄準鏡會自動校正瞄準點，不需依槍支額外抬槍，使用時只要考量預測敵人移動位置就好，以及長距離狙擊鏡能增加尋血犬看到血跡的範圍等，有更多實用觀念和戰鬥技巧在之後也會再為玩家進行更多介紹。

撰文：抹布貓　文編：Maya　美編：miko



當紅大追擊

中世紀與她的

由Aniplex發行、f4samurai開發製作、台灣小萌科技代理的人氣動畫改編RPG手遊《魔法紀錄 魔法少女小圓外傳》迎來與其他魔法少女衍生作品的期間限定合作活動「跨越時空的鐘聲 ~魔法少女貞德~」，一起跨越時空、幫助魔法少女將希望之光奪回來吧！

熱門快訊 限定活動 傳說中的魔法少女現身

《魔法紀錄 魔法少女小圓外傳》這次與《魔法少女小圓》的衍生作品《魔法少女貞德》（日文名稱：魔法少女たると☆マギカ ～The Legend of "Jeanne d'Arc"）一起合作，跨時空的傳說魔法少女將與現代神濱市的魔法少女們，交織出一段精采的的原創故事－「跨越時空的鐘聲～魔法少女貞德～」，主題活動將在5月登場，活動中有傳說中活躍於中世紀的魔法少女「塔魯特」、「莉茲」與「梅麗莎」，當然與魔法少女們相關的記憶結晶、限定主頁背景等各種特殊材料也都是不能少的，尤其是近期正在舉行魔法少女的「魔女化身開放挑戰」會需要大量的強化材料，限定商店裡可兌換的各種材料用來協助魔法少女提升等級及覺醒等，可以說十分方便。



在十五世紀的法國，有一位被人們讚頌為「聖女·貞德」的少女，然而，她在最後卻將背負「魔女」的罪名。在活動中「跨越時空的鐘聲～魔法少女貞德～」的故事中，這位傳說中的魔法少女「塔魯特」將在夢境中與彩羽和八千代相遇，她的願望交織著因果關係，引發撼動歷史的大風波。



和傳說中的魔法少女一起擊敗敵人

聯動活動

藉由完成「跨越時空的鐘聲～魔法少女貞德～」活動地圖中的各區域任務，可細細體會魔法少女「塔魯特」、「莉茲」、「梅麗莎」三人在百年戰爭中大顯身手的故事，這次活躍的三名魔法少女都可加入隊伍中，分別可從活動商店和特設轉蛋中獲得，專屬的活動區域有限定開放時間，有意將傳說魔法少女編入隊伍可千萬不要錯過！

PDF杂志购买微信：bfwz888888



魔法少女夥伴們

聖女貞德的故事



莉茲的首頁圖！

活動內容

跨越時空的鐘聲有專屬的活動地圖，任務區域分為初、中、上級3種難度，在挑戰時設有回合數限制，魔法少女們經過指定回合數後，系統會依據殺敵數或累計傷害等條件來換算成報酬，並可進入下一個任務，在關卡中有各種魔女及其手下會出現，擊敗敵人除了有機率掉落常規材料，也會掉落活動貨幣「聖女勳章」，另外這次活動關卡部份有hp的限制，能補血的角色及技能可以說相當重要，配合能自動回合內補hp的記憶結晶，如永不熄滅的光明、懷著夢想與希望，都可以增加hp。


活動地圖

小提示 活動中各關卡的三星通關限制中，有挑戰回合數限制，而且各關要求不同，如要追求各關卡的三關通關，建議先看一下挑戰內容。

活動商店

在各關卡中獲得的「聖女勳章」是活動限定商店用的特殊貨幣，可交換限定記憶結晶、主頁背景、魔法少女強化用材料等各式物品，在挑戰關卡時若裝備記憶結晶「天使大人的軍旗」、「穿越時空的救兵」、「第3位魔法少女」，結算時可以增加獲得的聖女勳章數量。另外還有夢之碎片及旗幟商店等，能兌換的物品不一樣，其中旗幟商店裡可兌換到三星梅麗莎這位傳說魔法少女，當然不可錯過啦！


第一彈轉蛋開放魔法少女「塔魯特」



兌換活動可兌換到梅麗莎強化用的專屬材料



光明屬性的塔魯特

限定角色「塔魯特」

中世紀有名的魔法少女，為了拯救瀕臨滅亡的國家挺身而出，相當純粹善良，就連相關的記憶結晶「少女的結晶」都可看出塔魯特成為魔法少女是決心為自己的國家努力而付出。以遊戲內設定來說，塔魯特不愧為愛與希望的魔法少女，光屬性的連攜和Magia技能都有恢復HP的效果，行動盤有3B，以範圍攻擊來說效果不錯，可以搭配能提升B盤攻擊效果的記憶結晶來提升攻擊效果，例如悄悄接近的兩道人影、向光明所指之處、堅定的信念等，塔魯特本身的技能在這次活動中可以發揮很大的效果，想挑戰活動關卡可以優先考慮把塔魯特編入隊伍！



塔魯特主要是拿劍攻擊

塔魯特基本介紹

中文	塔魯特	屬性	光
武器	劍	稀有度	★★★★
類型	均衡	行動盤	ABBBC
連攜	**我一定會守護妳**▶HP回復&給予傷害UP		
Magia	**光明**▶給予全體敵人傷害&MP回復(自)&狀態異常抗性UP(全)		

限定角色「莉茲」

為了拯救塔魯特和自己的國家挺身而出成為魔法少女，與塔魯特一樣活在中世紀，外型帥氣，靠著操控影子戰鬥支撐前線，和塔魯特可說一光一暗相輔相成。暗屬性的莉茲攻擊力強烈，數值以攻擊向成長，可搭配提升攻擊力的記憶結晶，如少女的決心、這條路上不抱迷惘…等，強化攻擊力後可將莉茲的攻擊效果提升到最高，當然莉茲也有攻擊型低防血少的缺點，做為攻擊主力搭配恢復hp或強化防禦等記憶結晶也會有不錯的效果。



限定角色莉茲



莉茲的Magia技能大招

莉茲基本介紹

中文	莉茲
武器	飛鏢
類型	攻擊
屬性	暗
稀有度	★★★★
行動盤	AABBC
連攜	**話雖如此，還是太危險了**▶HP回復&給予傷害UP
Magia	**暗影**▶給予全體敵人屬性強化傷害[V]&MP回復(自)&以一定機率迴避(自/1T)

PDF杂志购买微信：bfwz888888

限定角色「梅麗莎」

為照顧塔魯特和周圍的人而參軍，中世紀的魔法少女，生氣起來相當可怕。水屬性的梅麗莎在這次的魔法少女中相當特殊，主要是梅麗莎升星覺醒需要專屬材料，只能在限定活動商店中換得，需要「梅麗莎的髮飾」與「梅麗莎的鍊金藥升星」，錯過這次就要等下回有相關活動啦！



水屬性的梅麗莎



梅麗莎攻擊

梅麗莎基本介紹

中文	梅麗莎	屬性	水
武器	連枷棍	稀有度	★★★
類型	Magia	行動盤	AABBC
連攜	少了誰都不行！▶Accele MPUP[V]&解除減益效果		
Magia	崩壞▶給予單體敵人傷害[IV]&防禦力DOWN(敵單/3T)		

新增記憶結晶

這次新增的記憶結晶有各種不同的獲得方式，其中特設轉蛋分成第一彈及第二彈，出現的記憶結晶不同，也有如除了在特設轉蛋中獲得外，也可以透過商店兌換，推薦在活動開始時，最少先準備一張能增加聖女勳章數的記憶結晶，不論放援助或自用都十分好用。





記憶結晶「第3位魔法少女」、「影子與光的互相扶持」要在第二彈才登場！

新增記憶結晶

名稱	星等	類型	裝備可能	MAX效果	備註
穿越時空的救兵	四星	技能型	全	貫通攻擊[X] 攻擊力UP[X]&以一定機率無視防禦力[IX]	特設轉蛋 第一彈
少女的決心	二星	能力型	全	攻擊提升·達人[III]攻擊力UP[III]	特設轉蛋 第一彈
第3位魔法少女	四星	能力型	全	全開·達人[V] Charge後傷害UP[V]&Accele MPUP[III]	特設轉蛋 第二彈
影子與光的互相扶持	二星	技能型	全	戰鬥直覺[III]迴避無效&反擊無效(自/1T)	特設轉蛋 第二彈
天使大人的軍旗	三星	能力型	全	被弱點屬性攻擊時MPUP[III]	聖女勳章限定商店兌換
希望與絕望	四星	技能型	梅麗莎	MP獲得量UP[V]&Magia傷害UP[IX]	聖女勳章限定商店兌換
兩份誓言	三星	技能型	莉茲	迴避無效&Accele MP UP	莉茲任務通關
克洛維之劍	三星	技能型	塔魯特	必定保護同伴(1T)	塔魯特任務通關

遊戲語言 無文字

適合年齡 8+

遊戲人數 2~5人

遊戲時間 約25分

設計師 Jeffrey D. Allers

中文代理商 新天鵝堡

Aber Bitte Mit Sahne
奶油還是派
暗藏媽媽睿智小心機的甜蜜下午茶！

大家小時候都背過《三字經》嗎？如果有的話，應該對於「融四歲，能讓梨」這句話印象深刻吧？據傳孔融有五個哥哥一個弟弟，他自幼天資聰穎並且懂得禮節，某一天，父親拿了一盤梨子讓孔融他們自己挑梨子，老么率先挑了一顆大梨子，接著輪到孔融，他挑了一顆最小的梨子；父親好奇地問他：「你怎麼挑最小的梨子呀？」孔融回：「我年紀小，理應挑小的呀～」父親接著問：「你弟弟也比你小，但他挑了一顆大梨子呢！」孔融又說：「弟弟是最小的孩子，我讓他也是應該的呀～」這個禮讓兄長友愛稚弟的故事便流芳百世，成為了爸爸媽媽們教導子女的優良典範。

BUT！就是這個BUT！筆者是一個滿講求公平原則的人，小時候讀這個故事總覺得「哪邊怪怪的？」，但是又說不出個所以然，直到筆者接觸了《奶油還是派》這套桌遊才瞬間頓悟，並且露出滿意的微笑在內心想著：「啊～原來還有這種方法啊！」想知道為什麼的話，就讓我們一起繼續往下看囉！



《奶油還是派》的外盒是非常精美的手繪圖畫。



翻到背面才知道原來美術是出自可被稱做「桌遊美術專業戶」的Harald Lieske之手啊！

PDF杂志购买微信：bfwz888888

撰文：Miyabi　文編：小貓夢　美編：apple

遊戲機制：策略、益智



誰適合玩

《奶油還是派》的遊戲簡介非常地有「即視感」，說明書上寫道聰明睿智的媽媽讓一個孩子負責切派，其他的孩子可以先做選擇，如此一來，切派的孩子避免最後拿到最小片的派，便會小心翼翼的盡量讓每一塊派都切成同樣的大小，這樣即使他是最後才拿，也不至於太吃虧。



▲《奶油還是派》是一款需要思考的策略型益智遊戲，考慮到難度問題，因此建議8歲左右的大小孩玩會更適合唷！

這樣的方式既不用擔心自己切完選最大片的會被碎唸很奸詐或是自私（好啦可能只有筆者才有這種心路歷程哈哈），也不用擔心萬一自己輪到最後才能挑，只能拿到派皮的屑屑（？）連塞牙縫都不夠。比起孔融的父親要他們自己個人選個人的，選完好像又在碎碎唸這樣人性化多了嘛！你們說對不對？



▲說明書的第一頁就印了讓人垂涎三尺的派，看起來好好吃啊！

《奶油還是派》曾獲得2009年最佳兒童桌上遊戲獎項提名，遊戲配件相當簡單，盒裡有57片色彩繽紛的派，共有8種口味；每片派的大小都是一樣的，而每11片派都可以組成一個完整的大圓派，所有的派最多可以組成5個大圓派，所以會有2片派是用不到的唷！也因為這2片派的「下落不明」，遊戲跟著就多了無法掌握的變數。





▲本來以為是個不太需要過度動腦的遊戲，看到滿滿的遊戲說明便知道事情一定不像憨人想得那麼簡單！

因為《奶油還是派》牽涉到策略的問題，所以官方是建議要8歲以上比較適合玩唷～不過筆者覺得就算小朋友真的不懂遊戲規則，拿來當拼圖玩都可愛極了！精美畫風呈現出來的各式美味的派，絕對超吸小朋友眼球，當辦家家酒道具也萌到不要不要的，讓你立馬可以按下快門拍照發IG！



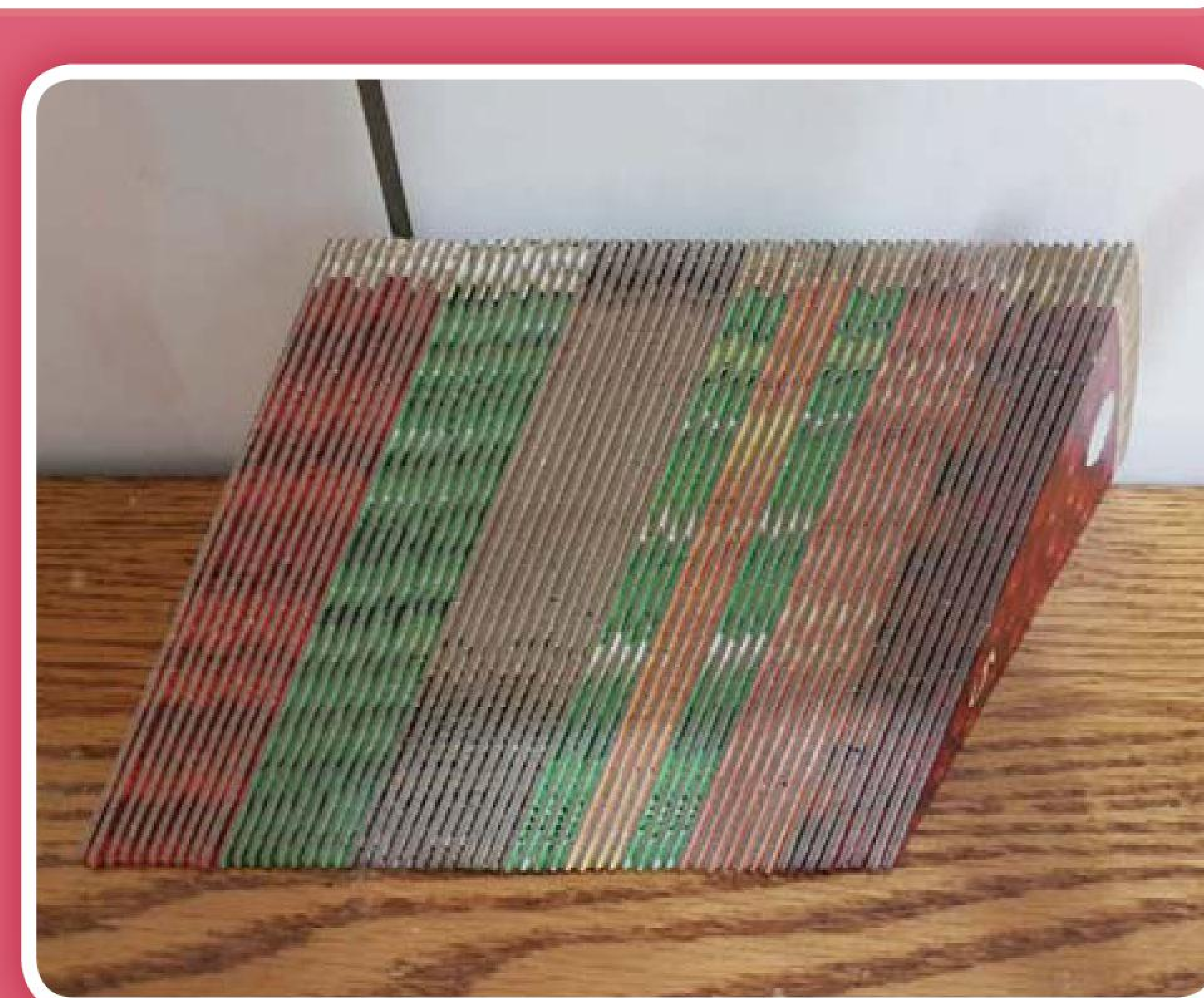
開箱實錄

是的你沒看錯，《奶油還是派》的內容物就是這麼的「極簡」！但所謂「越簡單，越困難」，如果以為配件單純，就可以輕易取得勝利的話，那可就大錯特錯囉！

內容物			
	❶ 3片李子派（1朵奶油）	❷ 4片杏桃派（1朵奶油）	❸ 5片櫻桃派（1朵奶油）
	❹ 7片黑莓派（2朵奶油）	❺ 8片奇異果派（2朵奶油）	❻ 9片醋栗派（2朵奶油）
	❼ 10片草莓派（2朵奶油）	❽ 11片巧克力派（3朵奶油）	❾ 規則說明書（中文）



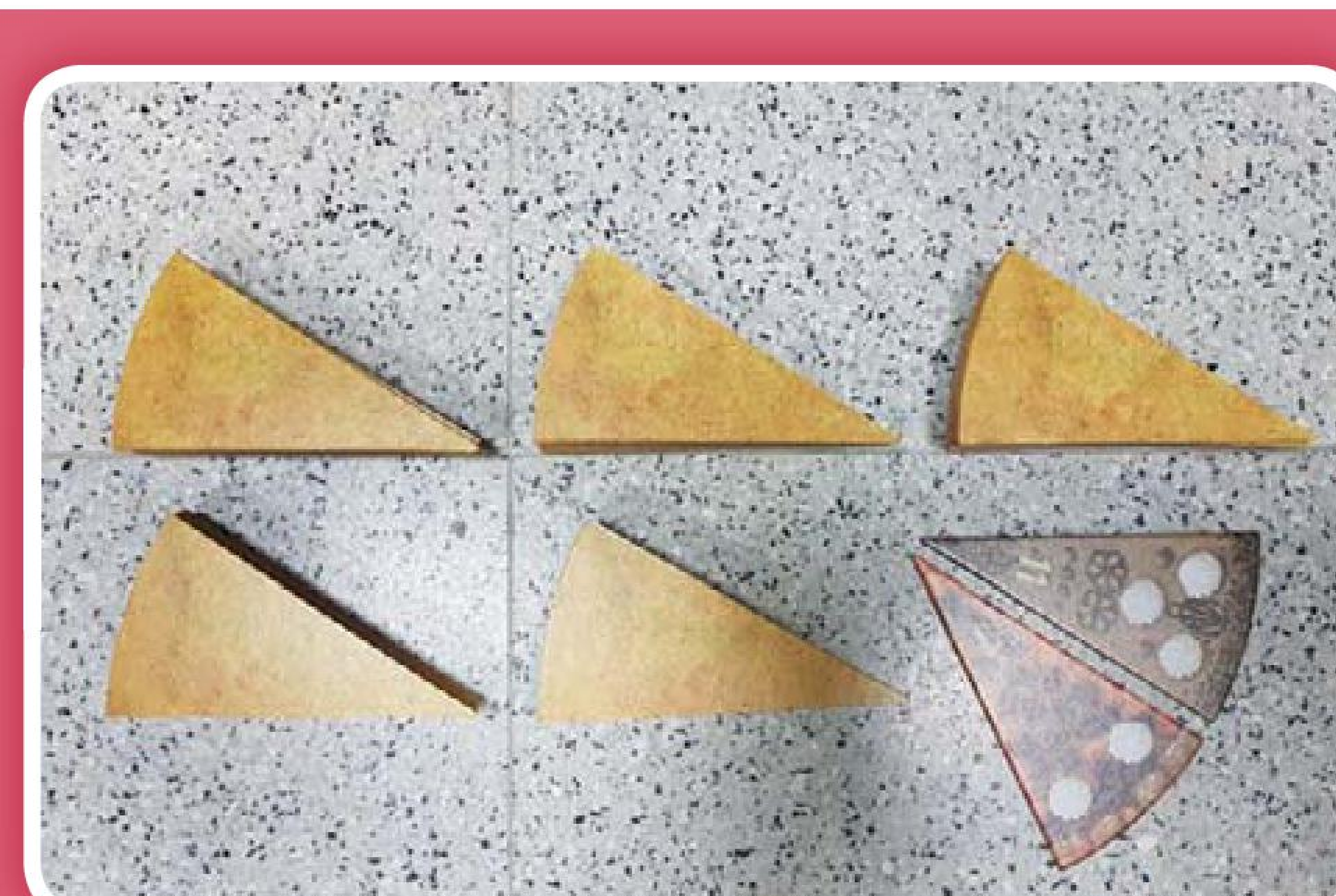
▲打開一看，真的就像是外帶一盒美味的派回家一樣呢！讓人看了心情超愉悅～



▲派是用壓得很紮實的防潑水紙板做的，即使玩久了染上髒污，濕紙巾擦一擦基本上都能恢復原貌喔！

遊戲開始的前置準備

將57片派餡料朝下洗均勻後分成5疊，每疊11片派，剩下來的2片不可以偷看！就繼續保持餡料朝下、誰都看不到的狀態直接放回遊戲盒中。每疊派就代表一回合唷！



▲2片用不到的派，為遊戲添加了無法掌握的變數。

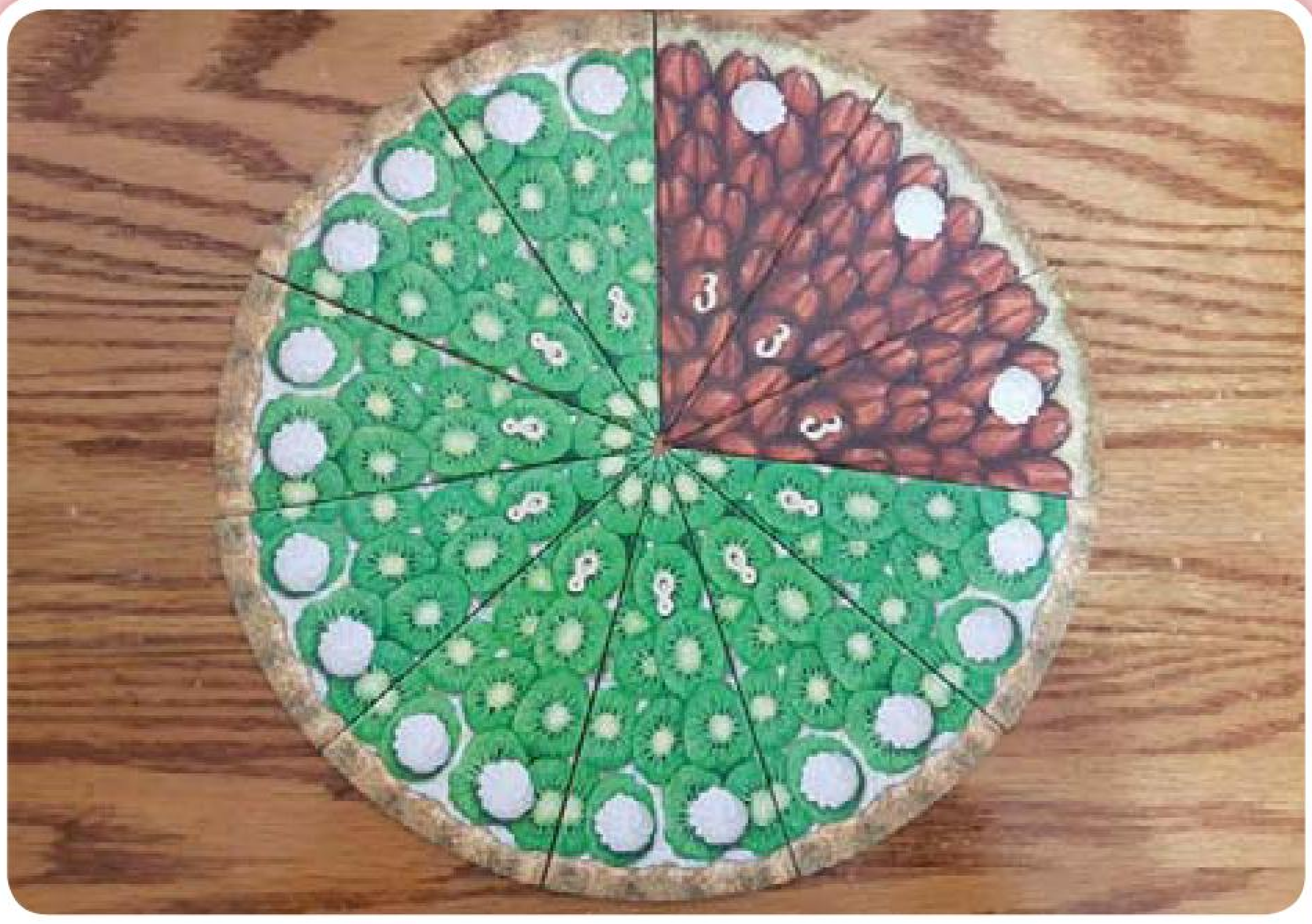
Witch House 女巫店
女巫店
營業時間：周日至周三10:00－22:00、周四至周六10:00－00:00
■電話:02-2369-2527 ■地址:台北市大安區新生南路三段56巷7號

PDF杂志购买微信：bfwz888888

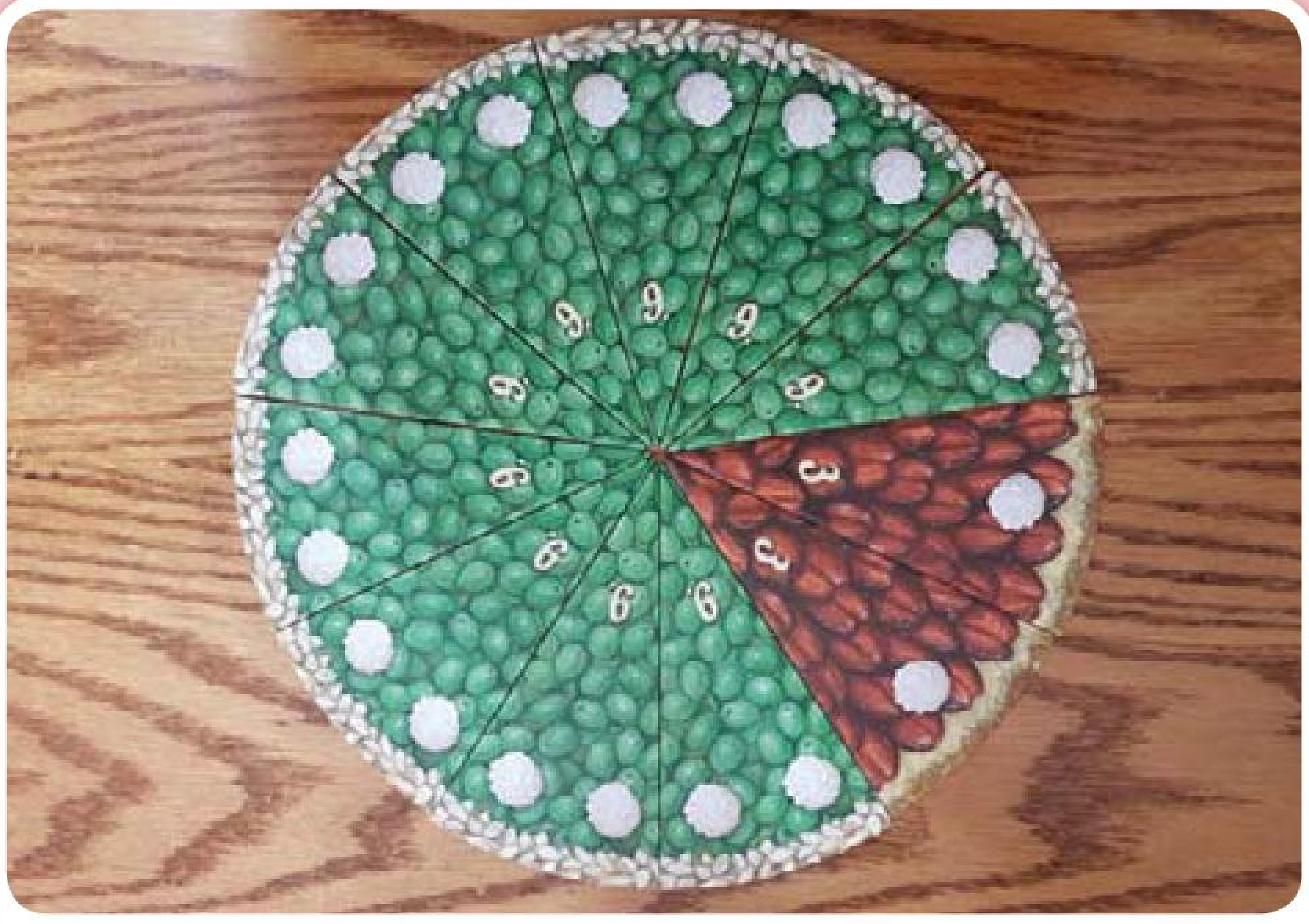
開始遊戲PARTY囉！

推舉第一代甜點主廚

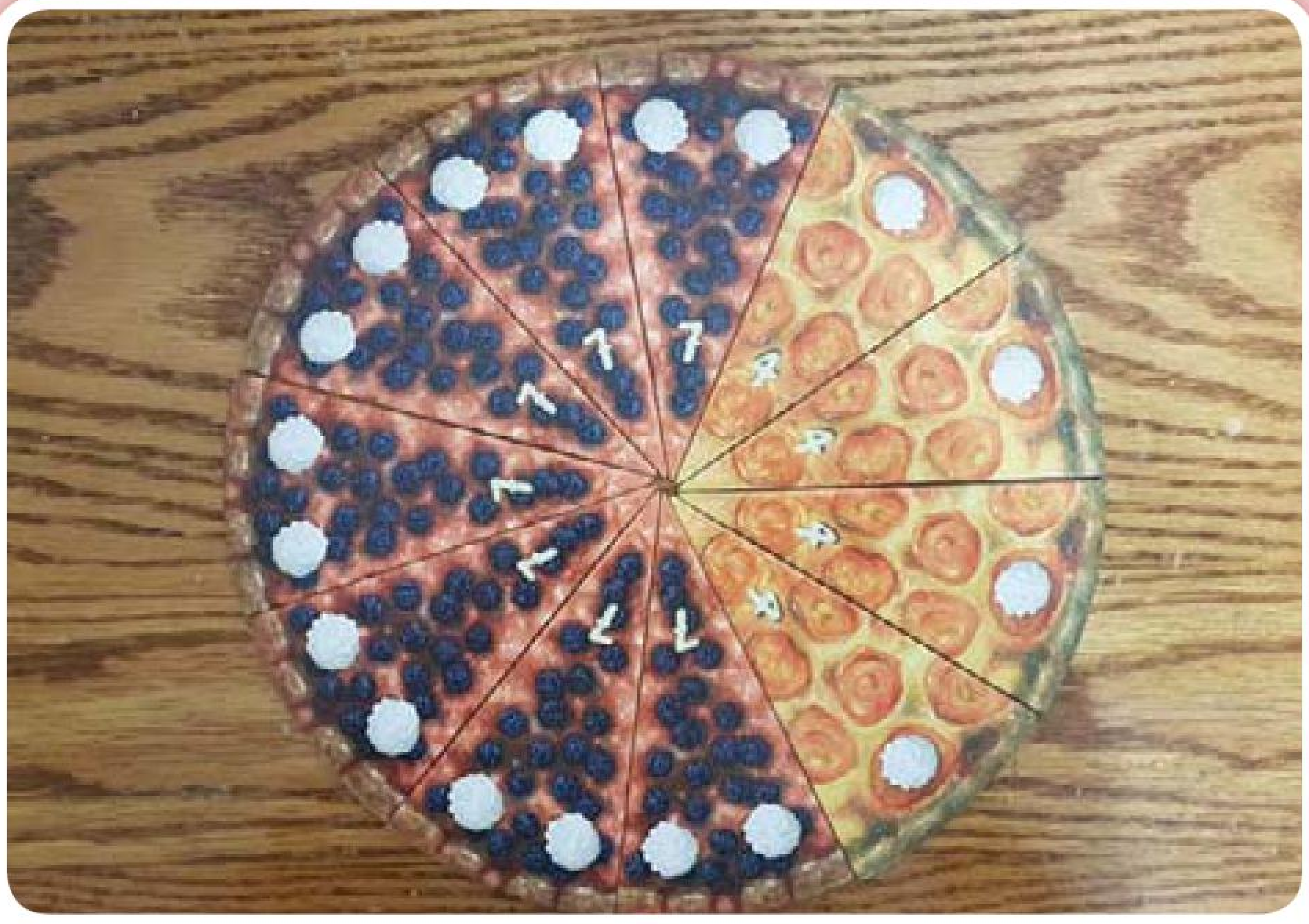
隨機指定一位玩家當甜點主廚，遊戲就可以開始了！筆者的自家規則是請「曾做過甜點」的玩家擔任，如果都沒有人做過甜點的話，就由最年長的人先代勞，畢竟是策略型的益智遊戲，這時候人生歷練比較豐富的長輩就先當個表率，照顧一下晚輩囉！



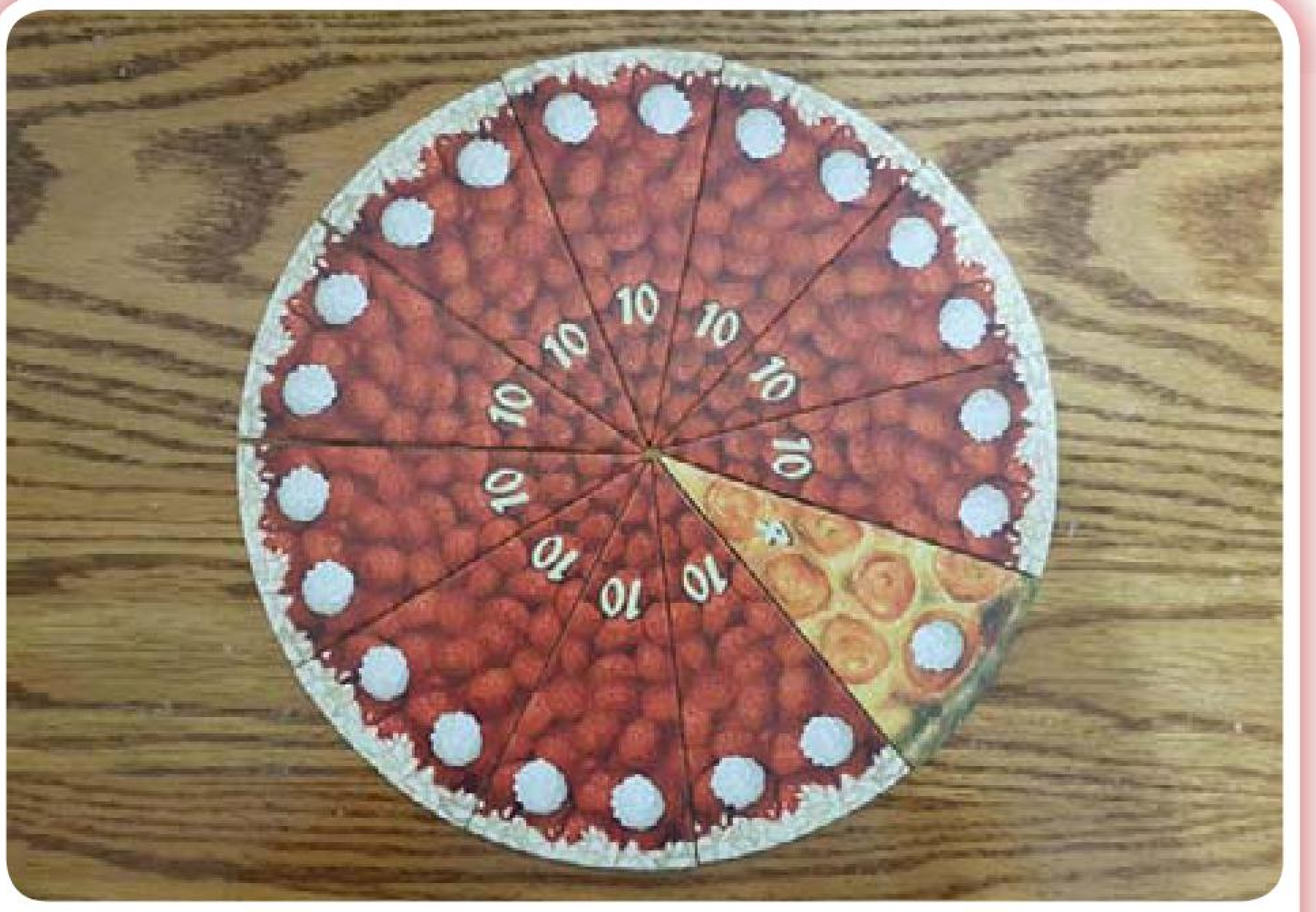
綠色：奇異果派（2朵奶油）。
咖啡色：李子派（1朵奶油）。



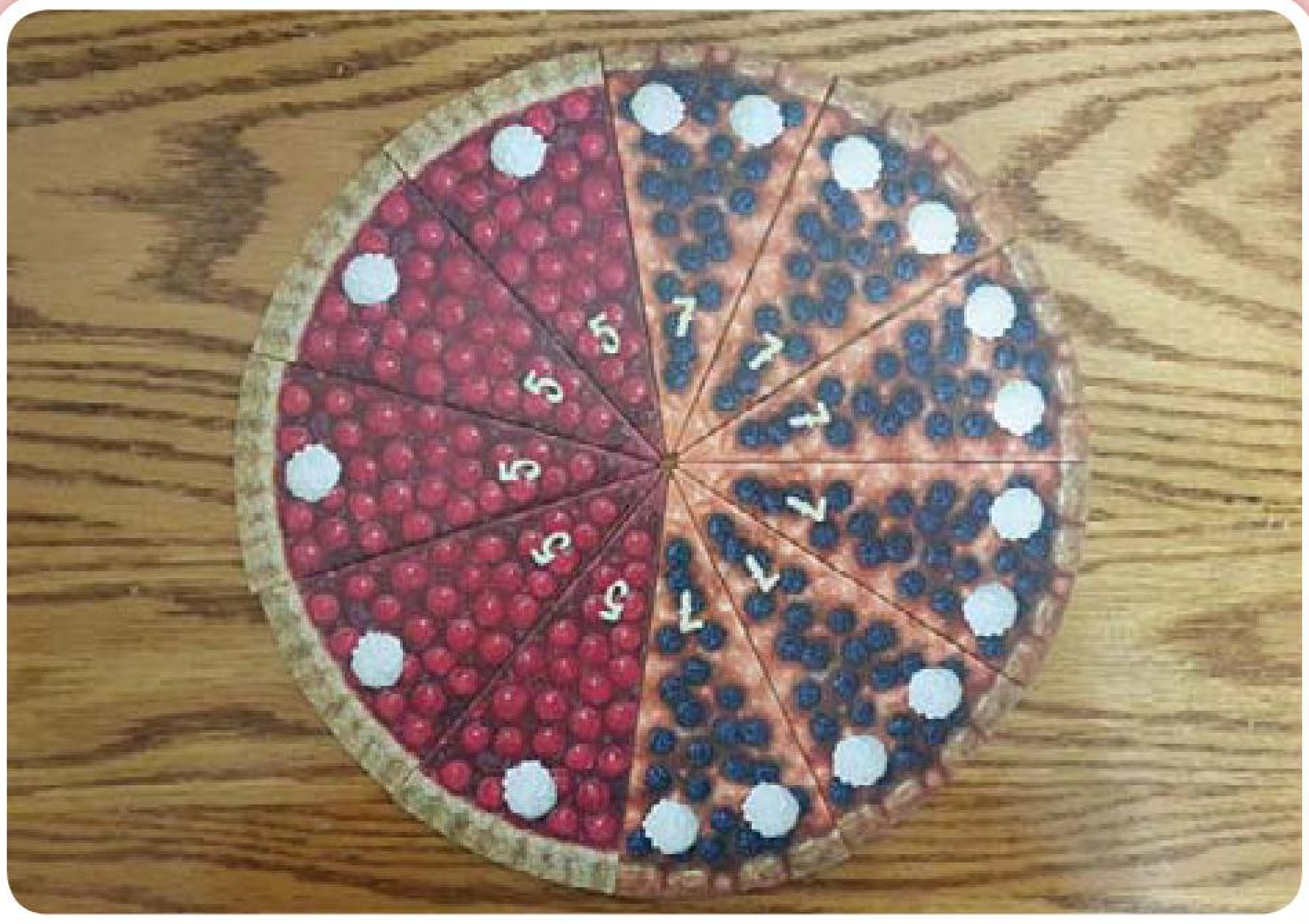
綠色：醋栗派（2朵奶油）。
咖啡色：李子派（1朵奶油）。



藍紫色：黑莓派（2朵奶油）。
橙色：杏桃派（1朵奶油）。



紅色：草莓派（2朵奶油）。
橙色：杏桃派（1朵奶油）。



紅色：櫻桃派（1朵奶油）。
藍紫色：黑莓派（2朵奶油）。



巧克力派（3朵奶油）。

SWAN Cafe 天鵝桌遊館
營業時間：週末、假日、寒暑假 10:00－22:000
■電話:02-2930-8983
■地址:台北市文山區羅斯福路五段170巷37號

切派學問大

甜點主廚任意選擇一疊11片的派，由上到下一片一片相鄰擺放成一個大圓派，要順時針放或是逆時針放看心情決定就好，但是不能改變一疊派中每一片派的出場順序，擺放成一個大圓派之後，甜點主廚就可以切派啦！要注意的是切派的份數不可超過玩家人數唷！

貼心小提醒

如果玩家只有2位，則請甜點主廚將大圓派切成4份，由另一位玩家先開始，兩名玩家輪流拿派。

① 2位玩家時大圓派都分成4份。





② 另一位玩家先開始拿派（醋栗派2片＋黑莓派2片）。



③ 換甜點主廚拿派（草莓派2片）。



④ 另一位玩家拿派（櫻桃派＋巧克力派＋奇異果派各1片）



⑤ 甜點主廚拿最後一份派（李子派＋櫻桃派各1片），本回合結束。

拿派或不拿派？

由甜點主廚左手邊的玩家開始，以順時針方向輪流進行回合，執行以下2種動作其中的1種：

（1）拿派：拿取1份派，針對每1片決定要「吃掉」或「收集」。

（2）放棄：放棄拿派，則可從之前收集的派中選擇「一種」派全部吃掉。

貼心小提醒

第一輪因為沒有派可以吃掉，所以不能選擇放棄拿派唷！

我貪吃，我驕傲

將吃掉的派餡料朝下放在自己面前，餡料上的奶油數量就是遊戲結束時的分數來源之一啦！

收集癖無罪，但要拼第一才有用

將收集的派餡料朝上放在自己面前，相同口味的相鄰擺放在一起。在遊戲結束時，如果你收集到最多片某種口味的派，就可以得到等同於派上面數字的分數。（這種時候溫良恭儉讓的「老二哲學」，可是會害你拿不到分數的喔！）

DBG 海豚桌上遊戲網 DOLPHIN BOARDGAME
官方直營網路商店
海豚遊戲網：www.boardgamer.org
PDF杂志购买微信：bfwz888888

貼心小提醒

派上面的數字即代表這個口味的派的總片數，不管是要吃掉還是收集，都要好好思考過喔！



以3人玩法為例，先請甜點主廚分派，最多可以分成3份。（如果只分2份或1份也可以，那他自己就很大可能沒派可拿囉！）



甜點主廚玩家左手邊的玩家開始先拿派（杏桃派＋黑莓派＋草莓派＋巧克力派）。



繼續順時鐘換下一位玩家拿派（巧克力派＋杏桃派＋櫻桃派＋黑莓派）



最後由甜點主廚拿剩下的派（黑莓派＋醋栗派＋巧克力派），本回合結束。

怎麼判斷回合結束？

每一個回合中，甜點主廚都會是最後拿派的人，當甜點主廚選擇完成後，即代表該回合結束。如果桌上還有剩餘的派，則全數放回遊戲盒內。

怎麼判斷遊戲結束？

每回合結束時，由甜點主廚左手邊的玩家接任下一屆甜點主廚，直到完成五個回合。

特殊狀況

只要不超過玩家人數對應的份數，甜點主廚有權利選擇要切幾份派。即使有玩家因為份數不夠，在明明沒派的狀況下還要硬選「拿派」，那他就只能拿走看不見的國王的派囉！（不過這樣的選擇，也是一種策略，尤其是在當你很有機會收集到最多片某種口味的派時）或是也可以從之前收集的派中選擇「一種」派全部吃掉。有玩家沒派可拿不要難過，你沒得拿，甜點主廚一定也沒有！種什麼因得什麼果，個人造業個人擔啊！

遊戲結束，來算分囉！

《奶油還是派》的得分方式有2種：

（1）「吃掉」的派上面的奶油數量（1～3朵）。

（2）擁有最多某種口味派，則可以得到等同於派上面數字的分數（3～11）。如果擁有最多某種口味派的玩家不只1位，那他們都能獲得派上面數字的分數喔！

將（1）和（2）得到的分數加總，得分最高的贏家即為黑暗料理界（？）的特級甜點大師！不過《奶油還是派》跟一般給優勝者的獎勵機制不太一樣，贏家必須去運動一下，因為你一口氣攝取太多熱量，要去消耗一下卡路里啦！（笑）如果覺得五回合就結束還不過癮，那玩家們可以連續玩他個好幾輪，累加每一局的得分，最後一次清算也是OK的唷！

學會斷捨離的投資概念遊戲

《奶油還是派》的遊戲機制公平公正公開，玩家在輪流切派時，可以觀察自己和別的玩家面前收集的派與數量，以基本的投資概念加上換位思考，判斷怎麼取捨對自己最有幫助，提升「留下的派是自己最想要的」之機率。這樣內心糾結的遊戲過程都讓筆者非常享受，推薦給各位喜歡玩桌遊的朋友喔！



筆者非常喜歡《奶油還是派》的繪畫風格，像這樣把派擺進漂亮的盤子裡，看起來是不是真的像在吃甜蜜的下午茶呢？（笑）

粉絲福利社

電玩宅速配04期指定通關密碼：

gamexpress04

為了更便利及安全的讓讀者領取虛寶，本期開始於MyCard網站合作。**請注意！！兌換流程也略有不同喔！**

電玩宅速配粉絲團

活動頁QRCode

活動頁連結：https://guide.mycard520.com/event/etc/35967/

虛寶序號領取Step by Step

❶ 先開啟電玩宅速配04期-粉絲福利社活動首頁 https://guide.mycard520.com/event/etc/35967/



❷ 輸入上列通關密碼後，取得一組虛寶兌換碼。



❸ 於活動頁下方點擊你想要換取虛寶的遊戲，進入虛寶領取頁面。



❹ 於該遊戲虛寶領取頁面，輸入第2點取得之虛寶兌換碼，即可取得該遊戲虛寶密碼 。

4-1 第四點兌換流程需輸入MyCard會員帳號密碼，如已有MyCard會員可直接登入。

4-2 如無MyCard會員，請先依據以下流程申請。

MyCard會員申請流程

❶ 進入MYCARD網站https://www.mycard520.com/點擊左上方的【會員中心】，進入登入頁面。(圖0-1)

❷ 點擊【註冊】按鈕，進入註冊頁面。(圖0-2)

❸ 輸入正確資料並勾選【我已閱讀並同意MyCard會員條款】，點擊【下一步】按鈕。(圖0-3)

❹ 點擊Email欄位的【認證】按鈕。(圖0-4)

❺ 前往信箱收取Email認證碼，填入認證碼後，點擊【確認】按鈕。(若未收到Email請點擊重新發送認證碼)。(圖0-5)

❻ 點擊手機門號欄位的【認證】按鈕。(圖0-6)

❼ 輸入簡訊驗證碼後，點擊【確認】按鈕。(若未收到簡訊驗證碼請點擊重新發送認證碼)。(圖0-7)

❽ 出現歡迎加入MyCard訊息，完成申請。



圖0-1

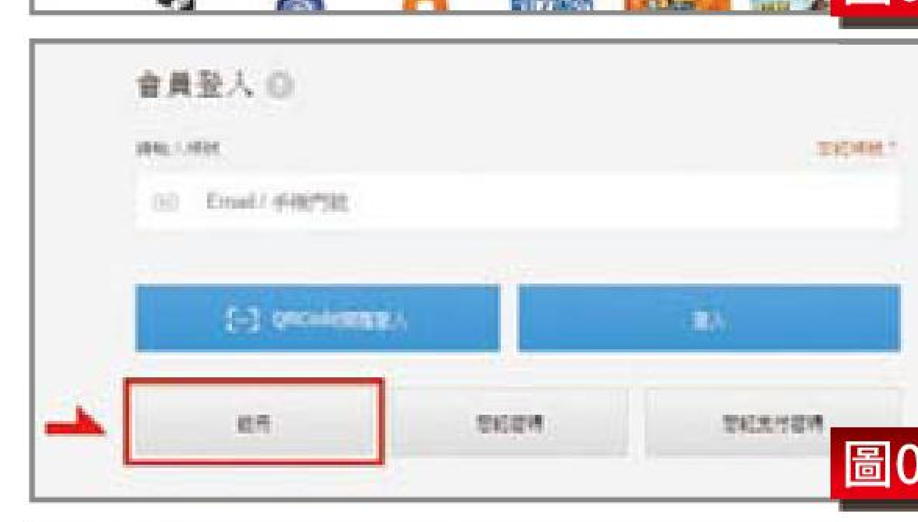


圖0-2

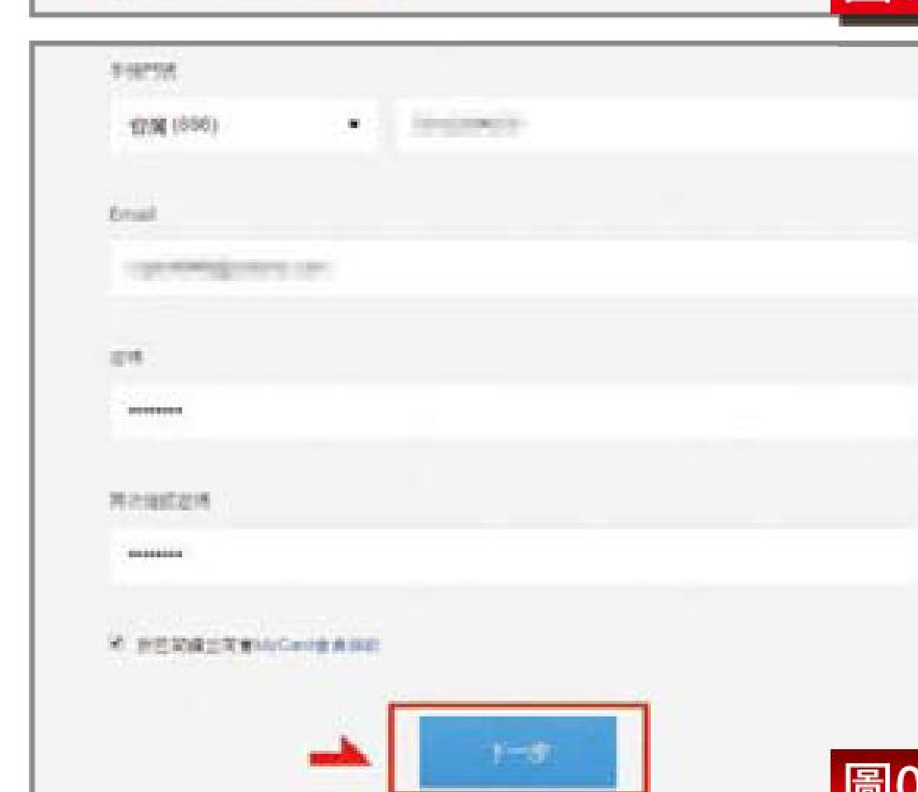

圖0-3


圖0-4


圖0-5


圖0-6


圖0-7

粉絲福利社注意事項

輸入「電玩宅速配04期指定的通關密碼」後顯示錯誤，請先確認序號英文大小寫的「O、o」或數字「0」或是前後空格的問題，若還有疑問，請加入「電玩宅速配」粉絲團私訊小編，小編可協助處理相關活動問題。

PDF杂志购买微信：bfwz888888

魔法紀錄 魔法少女小圓外傳

虛寶名稱

50個經驗寶石++

遊戲虛寶兌換：

❶ 開啟電玩宅速配04期-粉絲福利社活動首頁，輸入「電玩宅速配04期指定通關密碼」，取得一組虛寶兌換碼，在活動頁點選「魔法紀錄 魔法少女小圓外傳」，進入虛寶領取頁面並登入「MyCard」會員帳號，於該遊戲虛寶領取頁面，輸入取得之虛寶兌換碼即可獲得「魔法紀錄 魔法少女小圓外傳」虛寶序號。

❷ 憑步驟1所獲得之「魔法紀錄 魔法少女小圓外傳」虛寶序號，玩家於官方網頁《魔法紀錄 魔法少女小圓外傳》遊戲官網虛寶兌換處操作，「用戶ID」→「序號」→「驗證碼」→「確認兌換」即可獲得獎勵。

官網序號兌換專區：http://www.komoejoy.com/Magireco/present_code.html

❸ 官方粉絲團：https://www.facebook.com/Magireco.TC/?ref=br_rs

❹ 兌換限制：每一遊戲帳號在活動期間內僅限兌換一次。每組虛寶序號僅限兌換一次。

❺ 兌換期限：2019年12月31日23:59前兌換，逾期無效。

❻ 官方保留變更或終止活動時間、內容之權利，所有活動獎勵依照官方最新活動公告為主。

盛唐幻夜

虛寶名稱

掃蕩券×5、聚氣石×5、湧泉石×3

遊戲虛寶兌換：

❶ 開啟電玩宅速配04期-粉絲福利社活動首頁，輸入「電玩宅速配04期指定通關密碼」，取得一組虛寶兌換碼，在活動頁點選「盛唐幻夜」，進入虛寶領取頁面並登入「MyCard」會員帳號，於該遊戲虛寶領取頁面，輸入取得之虛寶兌換碼即可獲得「盛唐幻夜」虛寶序號。

❷ 憑步驟1所獲得之「盛唐幻夜」虛寶序號，Android玩家於遊戲內畫面上方點選「福利」→點選左側欄位最下方的「禮包兌換」→輸入虛寶兌換序號即可獲得獎勵；IOS玩家請至序號兌換網頁，請先以遊戲帳號登入，選擇伺服器與角色，輸入虛寶序號後至遊戲內信箱領取獎勵。

IOS序號玩家兌換網頁：https://xyj.poseidongame.com/event/20180408/store.html

❸ 客服專線或mail：https://www.facebook.com/xyjposeidon/

❹ 兌換限制：每一遊戲帳號在活動期間內僅限兌換一次。每組虛寶序號僅限兌換一次。

❺ 兌換期限：2019年12月31日23:59前兌換，逾期無效。

❻ 官方保留變更或終止活動時間、內容之權利，所有活動獎勵依照官方最新活動公告為主。

恐龍戰隊

虛寶名稱

金幣×100、5分鐘孵化加速×40
恐龍碎片×3

遊戲虛寶兌換：

❶ 開啟電玩宅速配04期-粉絲福利社活動首頁，輸入「電玩宅速配04期指定通關密碼」，取得一組虛寶兌換碼，在活動頁點選「恐龍戰隊」，進入虛寶領取頁面並登入「MyCard」會員帳號，於該遊戲虛寶領取頁面，輸入取得之虛寶兌換碼即可獲得「恐龍戰隊」虛寶序號。

❷ 憑步驟1所獲得之「恐龍戰隊」虛寶序號，玩家於遊戲主畫面點選左上角「福利」→往右滑動標籤點擊「序號」→輸入虛寶兌換序號即可獲得獎勵（獎勵將發送至「郵件」開啟郵件即可領取。）

❸ 客服專線或mail：app_tw@aicombo.com

❹ 兌換限制：每一遊戲帳號在活動期間內僅限兌換一次。每組虛寶序號僅限兌換一次。

❺ 兌換期限：2019年05月07日 ～ 2019年12月31日23:59前兌換，逾期無效。

❻ 官方保留變更或終止活動時間、內容之權利，所有活動獎勵依照官方最新活動公告為主。

漢堡物語

虛寶名稱

金幣×2000000、硬幣×10、普羅旺斯更衣室×1

金幣：可於遊戲內商店購買裝飾、建築、材料等物件。
硬幣：可於遊戲內娃娃機進行轉蛋抽獎。
普羅旺斯更衣室：可用於遊戲內農場中的裝飾品。

遊戲虛寶兌換：

❶ 開啟電玩宅速配04期-粉絲福利社活動首頁，輸入「電玩宅速配04期指定通關密碼」，取得一組虛寶兌換碼，在活動頁點選「漢堡物語」，進入虛寶領取頁面並登入「MyCard」會員帳號，於該遊戲虛寶領取頁面，輸入取得之虛寶兌換碼即可獲得「漢堡物語」虛寶序號。

❷ 憑步驟1所獲得之「漢堡物語」虛寶序號，進入遊戲畫面點擊展開右下方的「MENU」→選擇「設定」→點選「優惠券」→輸入序號→點擊「兌換優惠券」即可獲得獎勵。

❸ 客服專線或mail：https://www.mangot5.com/Index/Service/Customer

❹ 兌換限制：每一遊戲帳號在活動期間內僅限兌換一次。每組虛寶序號僅限兌換一次。

❺ 兌換期限：2019年12月31日23:59前兌換，逾期無效。

❻ 官方保留變更或終止活動時間、內容之權利，所有活動獎勵依照官方最新活動公告為主。

天空之門

虛寶名稱

紫鑽×100、金幣×30000、強化石×20
2級寶石禮包×3、洛克之羽×50

遊戲虛寶兌換：

1. 開啟電玩宅速配04期-粉絲福利社活動首頁，輸入「電玩宅速配04期指定通關密碼」，取得一組虛寶兌換碼，在活動頁點選「天空之門」，進入虛寶領取頁面並登入「MyCard」會員帳號，於該遊戲虛寶領取頁面，輸入取得之虛寶兌換碼即可獲得「天空之門」虛寶序號。
2. 憑步驟1所獲得之「天空之門」虛寶序號，玩家進入遊戲→於主介面點選右上角「福利」按鈕→點選「虛寶兌換」→輸入虛寶兌換序號即可獲得獎勵。
3. 客服專線或mail：請至遊戲主畫面點選「設置」，接著點選「會員中心」，再點選「聯繫客服」即可。
4. 兌換限制：每一遊戲帳號在活動期間內僅限兌換一次。每組虛寶序號僅限兌換一次。
5. 兌換期限：2019年12月31日23:59前兌換，逾期無效。
6. 官方保留變更或終止活動時間、內容之權利，所有活動獎勵依照官方最新活動公告為主。

最終星痕

虛寶名稱

1天經驗值加倍券×1、能量（體力）100點
3星經驗值精靈×1

遊戲虛寶兌換：

1. 開啟電玩宅速配04期-粉絲福利社活動首頁，輸入「電玩宅速配04期指定通關密碼」，取得一組虛寶兌換碼，在活動頁點選「最終星痕」，進入虛寶領取頁面並登入「MyCard」會員帳號，於該遊戲虛寶領取頁面，輸入取得之虛寶兌換碼即可獲得「最終星痕」虛寶序號。
2. 憑步驟1所獲得之「最終星痕」虛寶序號，玩家於遊戲官網虛寶兌換處輸入遊戲PID及虛寶序號即可獲得獎勵。

官網序號兌換專區：http://www.runewaker.com/tw/exchange

3. 客服專線或mail：http://www.runewaker.com/tw/contact/index.html
4. 兌換限制：每一遊戲帳號在活動期間內僅限兌換一次。每組虛寶序號僅限兌換一次。
5. 兌換期限：2019年10月30日23:59前兌換，逾期無效。
6. 官方保留變更或終止活動時間、內容之權利，所有活動獎勵依照官方最新活動公告為主。

DISS那條惡龍

虛寶名稱

綁鑽×50、50萬金幣×1
1.5倍幸運藥水×1

遊戲虛寶兌換：

1. 開啟電玩宅速配04期-粉絲福利社活動首頁，輸入「電玩宅速配04期指定通關密碼」，取得一組虛寶兌換碼，在活動頁點選「DISS那條惡龍」，進入虛寶領取頁面並登入「MyCard」會員帳號，於該遊戲虛寶領取頁面，輸入取得之虛寶兌換碼即可獲得「DISS那條惡龍」虛寶序號。
2. 憑步驟1所獲得之「DISS那條惡龍」虛寶序號，玩家登入遊戲→進入遊戲主畫面→點擊右上方【福利】→禮包兌換→輸入序號即可獲得獎勵。
3. 客服專線或mail：https://www.facebook.com/cycssq9453/
4. 兌換限制：每一遊戲帳號在活動期間內僅限兌換一次。每組虛寶序號僅限兌換一次。
5. 兌換期限：2019年12月31日23:59前兌換，逾期無效。
6. 官方保留變更或終止活動時間、內容之權利，所有活動獎勵依照官方最新活動公告為主。

萬國覺醒

虛寶名稱

史詩統帥雕像×10、3小時加速×1
60分鐘加速×2、等級5知識之書×10

遊戲虛寶兌換：

1. 開啟電玩宅速配04期-粉絲福利社活動首頁，輸入「電玩宅速配04期指定通關密碼」，取得一組虛寶兌換碼，在活動頁點選「萬國覺醒」，進入虛寶領取頁面並登入「MyCard」會員帳號，於該遊戲虛寶領取頁面，輸入取得之虛寶兌換碼即可獲得「萬國覺醒」虛寶序號。
2. 憑步驟1所獲得之「萬國覺醒」虛寶序號，玩家於遊戲內主畫面左上角的「頭像」中點選「設定」並於畫面中選擇「禮包兌換」輸入虛寶序號即可獲得獎勵。
3. 客服專線或mail：https://www.facebook.com/ROCSLGTW/
4. 兌換限制：每一遊戲帳號在活動期間內僅限兌換一次。每組虛寶序號僅限兌換一次。序號僅供台灣雙平台版本兌換。
5. 兌換期限：2019年7月31日23:59前兌換，逾期無效。
6. 官方保留變更或終止活動時間、內容之權利，所有活動獎勵依照官方最新活動公告為主。

藍月王者

虛寶名稱

500萬經驗、金條（中）×2、高級守衛令牌×2
雙倍經驗（4小時）×1、瑪雅卷軸×1

遊戲虛寶兌換：

1. 開啟電玩宅速配04期-粉絲福利社活動首頁，輸入「電玩宅速配04期指定通關密碼」，取得一組虛寶兌換碼，在活動頁點選「藍月王者」，進入虛寶領取頁面並登入「MyCard」會員帳號，於該遊戲虛寶領取頁面，輸入取得之虛寶兌換碼即可獲得「藍月王者」虛寶序號。
2. 憑步驟1所獲得之「藍月王者」虛寶序號，玩家進入遊戲→於遊戲內主畫面點選「獎勵大廳」→點選「激活碼兌換」→輸入虛寶兌換序號即可獲得獎勵。
3. 客服專線或mail：service@rainbowhorse.info
4. 兌換限制：每一遊戲帳號在活動期間內僅限兌換一次。每組虛寶序號僅限兌換一次。
5. 兌換期限：2019年12月31日23:59前兌換，逾期無效。
6. 官方保留變更或終止活動時間、內容之權利，所有活動獎勵依照官方最新活動公告為主。

PDF杂志购买微信：bfwz888888

因處理回函抽獎需要作業時間，故所有贈品將於2019年6月9日之前寄出！回函收件截止日期為2019年5月26日，得獎名單將於2019年5月27日公佈在「電玩宅速配」FB臉書粉絲團中，請讀者們記得到FB臉書查詢是否中獎，並按「讚」加入我們的粉絲團，我們將不定期舉辦抽獎活動喔！

回函抽獎

★請勾選您所想要的贈品。只能勾選一個。

☐ 10套



人氣桌遊《奶油還是派》

往日不再《DAYS GONE》特製週邊水壺

☐ 5個



vol.04

五月號專用回函

廣告回信
台灣北區郵政管理局
登記第N13429號
免貼郵票
智冠科技

電玩宅速配 GAMEXPRESS

1 1 5 － 7 8

台北市南港區南港路二段99-10號 編輯部 收

APP情報誌

4月號/vol.25 電玩

NT.99

玩轉《時之歌》二次元音樂物語
來盤《爐石》當個大反派吧！



vol.25 上架囉！

封面遊戲火熱報導
《爐石戰記》《時之歌：無盡之詩》

娛樂新聞報
遊戲動漫趣味新聞歡樂播送

遊戲追追追
好評期待遊戲速配情報

請至右列電子書平台選購

iPubu電子書 | HamiBook | 飽讀電子書 | 24Reader
Google play | myBook | 台灣雲端書庫 | MZ+

PDF杂志购买微信： bfwz888888



MAR / vol. 04
NT.99
贈 Angela純真的性感
全版收藏
電玩宅速配
GAMEXPRESS MAGAZINE
回函大抽獎
大型桌遊
《奶油還是派》×10
DAYS GONE 往日不再
特製週邊水壺 ×5
本月玩什麼?
THREE KINGDOMS
《全軍破敵：三國》
《瘟疫傳說：無罪》
狂怒煉獄 2／玩偶之家／Blood & Truth
露露亞的鍊金工房～亞蘭德之鍊金術士4～
當紅大追擊
熱門遊戲持續追蹤
PUBG MOBILE
絕地求生M
新手教學 槍支與配件選擇要點
Apex 英雄
加購英雄辛烷運用詳解
第五人格
美女咒術師與小男孩愛哭鬼
藍月王者
兄弟征戰場
這一次 我們並肩作戰
三大職業急速上手 多樣化玩法衝等必備
05
4 712063 142219
超商・書店退書截止日期2019年7月21日